

FUNCIONES

Ejercicio 3-1: Crear una función que muestre por pantalla el número que recibe como parámetro.

Ejercicio 3-2: Crear una función que pida el ingreso de un número y lo retorne.

Ejercicio 3-3: Crear una función que permita determinar si un número es par o no. La función retorna "True" en caso afirmativo y "False" en caso contrario. Probar en el programa principal realizando la invocación o llamada.

Ejercicio 3-4: Especializar la función del punto 3.1 y 3.2 para que valide el número en un rango determinado pasado por parámetro "desde"- "hasta".

Ejercicio 3-5: Realizar un programa en donde se puedan utilizar los prototipos de la función Restar en sus 4 combinaciones.

- Restar1(int, int)->int:
- Restar2()->int:
- Restar3(int, int):
- Restar4():

Ejercicio 3-6: Realizar un programa que: asigne a la variable *numero1* un valor solicitado al usuario, valide el mismo entre 10 y 100, realice un descuento del 5% a dicho valor a través de una función llamada *realizarDescuento()*. Mostrar el resultado por pantalla. Atención: pueden reutilizarse funciones ya creadas.

Ejercicio 3-7: Realizar un programa que: asigne a las variables *numero1* y *numero2* los valores solicitados al usuario, valide los mismos entre 10 y 100, asigne a la variable *operacion* el valor solicitado al usuario: 's'-sumar, 'r'-restar (validar), realice la operación de dichos valores a través de una función. Mostrar el resultado por pantalla.