

Estructura FOR

Actividades

1. Mostrar los números ascendentes desde el 1 al 10
2. Mostrar los números descendentes desde el 10 al 1
3. Ingresar un número. Mostrar los números desde 0 hasta el número ingresado.
4. Ingresar un número y mostrar la tabla de multiplicar de ese número. Por ejemplo si se ingresa el numero 5:

$$5 \times 0 = 0$$

$$5 \times 1 = 5$$

$$5 \times 2 = 10$$

$$5 \times 3 = 15 \dots$$

5. Se ingresan un máximo de 10 números o hasta que el usuario ingrese el número 0. Mostrar la suma y el promedio de todos los números.
6. Imprimir los números múltiplos de 3 entre el 1 y el 10 (*)
7. Mostrar los números pares que hay desde la unidad hasta el número 50 (*)
8. Realizar un programa que permita mostrar una pirámide de números. Por ejemplo: si se ingresa el numero 5, la salida del programa será la siguiente:

```
1
12
123
1234
12345
```

9. Ingresar un número. Mostrar todos los divisores que hay desde el 1 hasta el número ingresado. Mostrar la cantidad de divisores encontrados.
10. Ingresar un número. Determinar si el número es primo o no.
11. Ingresar un número. Mostrar cada número primo que hay entre el 1 y el número ingresado. Informar cuántos números primos se encontraron.