

Document d'architecture logicielle

Version 1.0

Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
2023-10-03	1.0	Création du document	Mohamed Laraki

Table des matières

1. Introduction	4
2. Vue des cas d'utilisation	4
3. Vue des processus	5
4. Vue de déploiement	9

Document d'architecture logicielle

1. Introduction

Ce document contient tous les schémas et autres diagrammes relatifs à l'architecture adoptée pour notre projet. Tout d'abord, un diagramme des cas d'utilisations global sera présenté, montrant tous ceux que nous avons considéré comme étant essentiels au développement du projet. Ensuite, des diagrammes de séquence décriront les interactions des différents processus jugés pertinents pour ce travail. Enfin, un diagramme de déploiement permettra de mettre en exergue les différents nœuds, environnement d'exécution ou autres protocoles de communication utilisés afin d'avoir un produit final fonctionnel.

2. Vue des cas d'utilisation

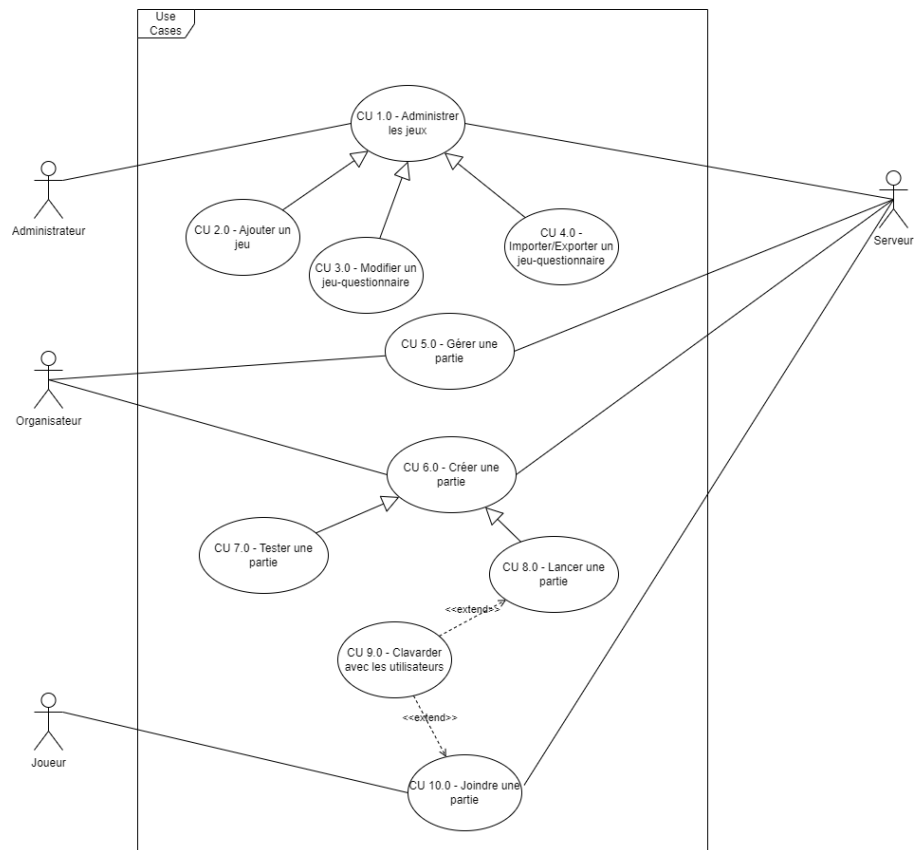


Diagramme 1 : Diagramme de cas d'utilisations global

3. Vue des processus

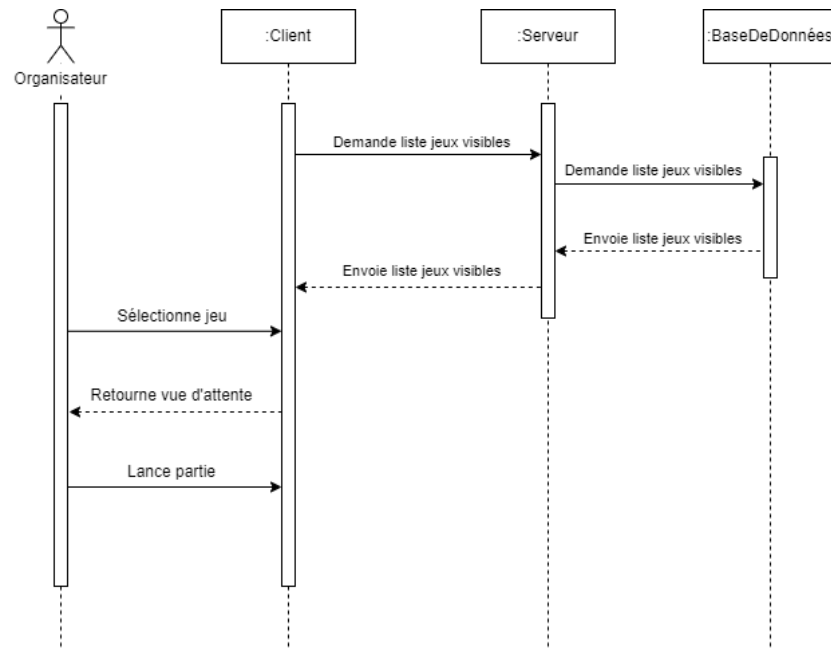


Diagramme 2 : Créer une partie

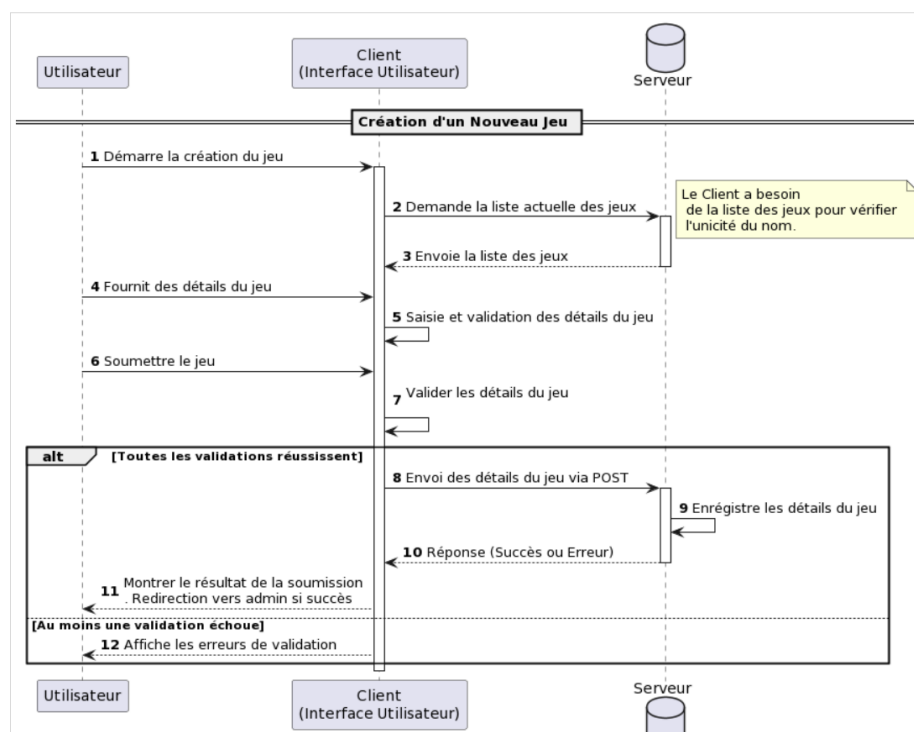


Diagramme 3 : Créer un jeu questionnaire

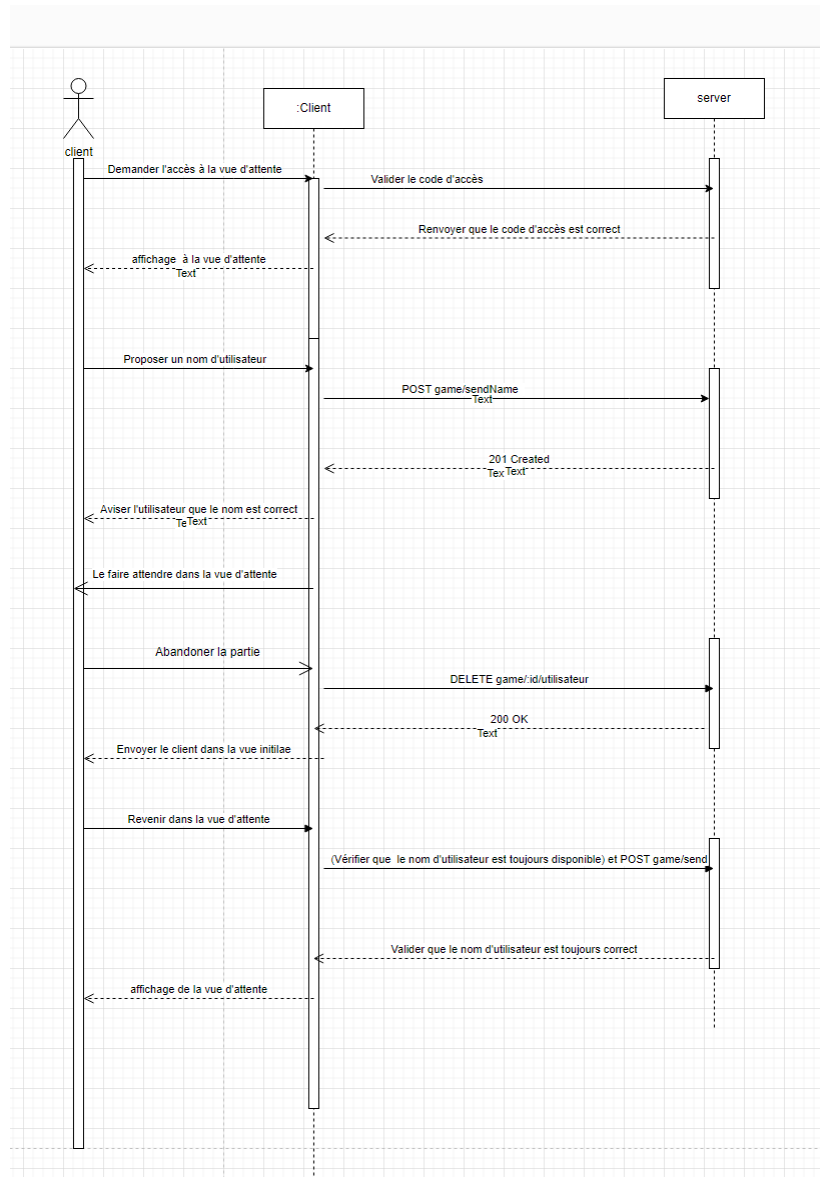


Diagramme 3 : Joindre une partie

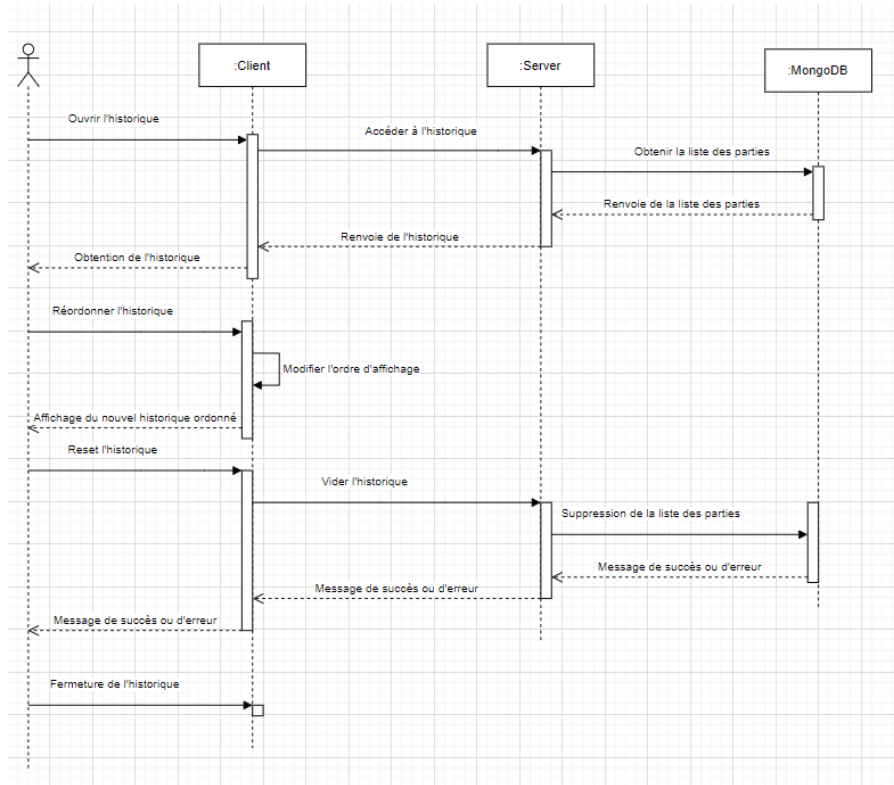


Diagramme 4 : Historique des parties

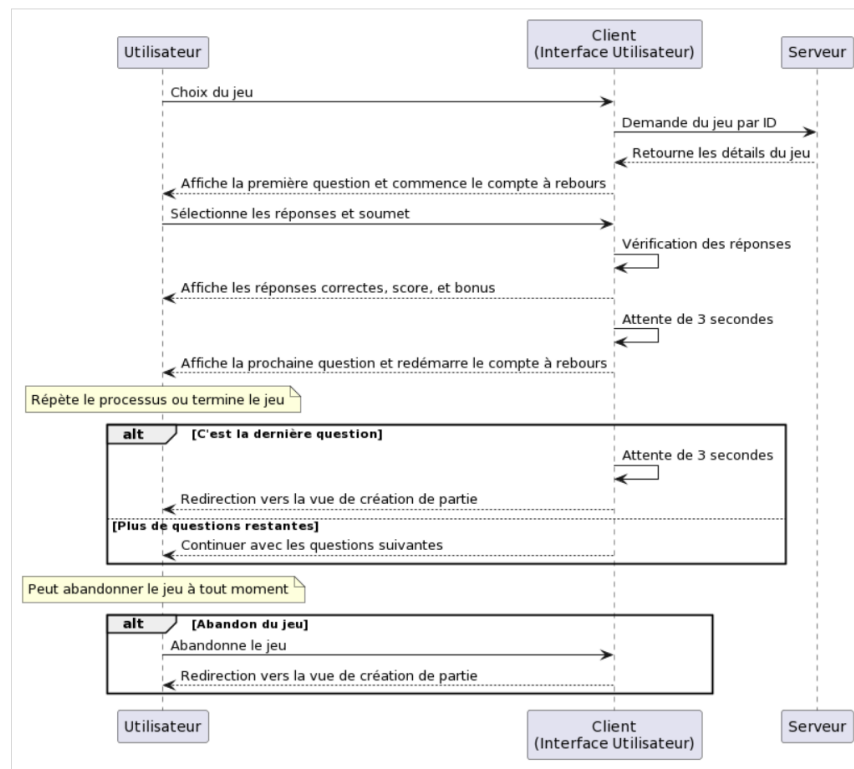


Diagramme 5 : Tester un jeu

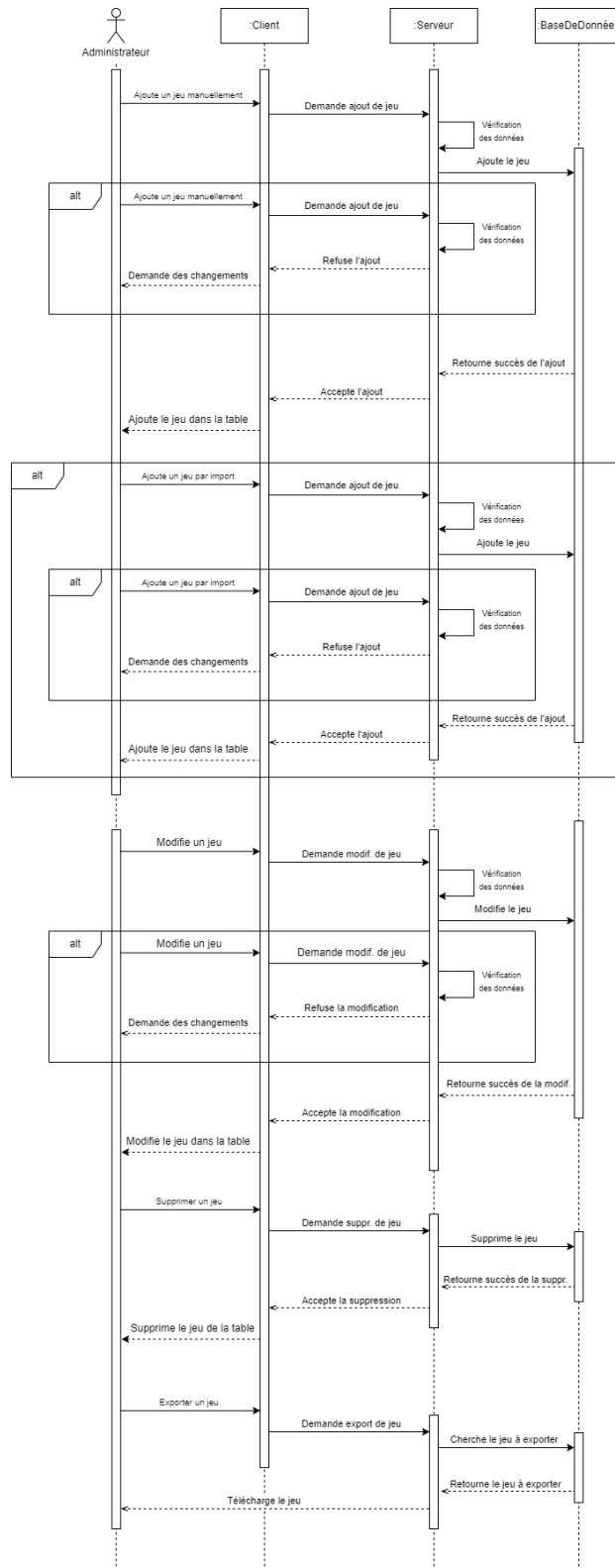


Diagramme 6 : Administrer les jeux

4. Vue de déploiement

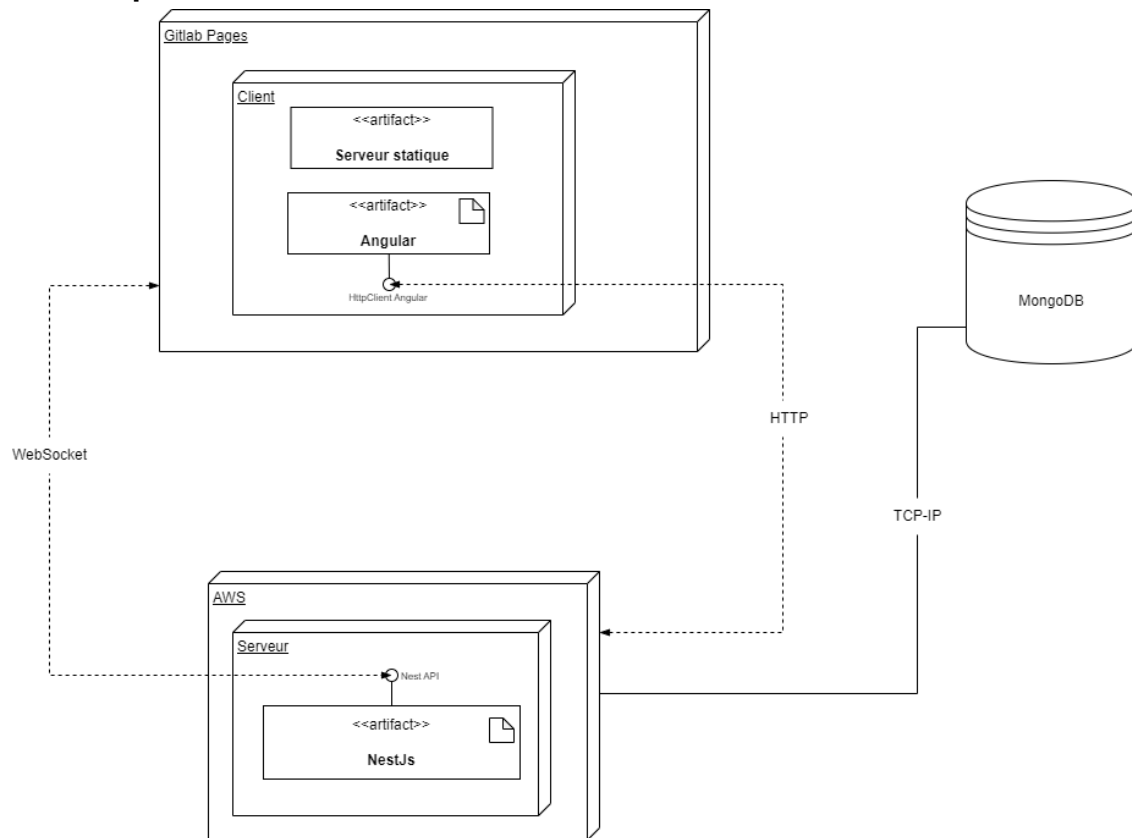


Diagramme 7 : Diagramme de déploiement de l'application