

PROYECTO GRUPAL

El proyecto grupal consiste en la realización de una aplicación UWP de temática Pokémon siguiendo las indicaciones del ANEXO II

RÚBRICA

Criterio	Excelente (100%)	Bueno (50%)	Regular (25%)	Autoevaluación
Alcance de los requisitos mínimos de la aplicación 8 puntos	Se han implementado de forma adecuada y completa todos los requisitos mínimos. Se incluyen formas, animaciones, menús, controles y técnicas de interacción convenientemente.	Se han implementado todos o casi todos los requisitos mínimos de una forma aceptable.	Se han implementado solo algunos de los requisitos mínimos.	6 puntos Hemos ido comprobando los requisitos mínimos que pedía el enunciado y creemos que hemos implementado todos o casi todos, aunque no hemos llegado a implementar la internacionalización.
Adaptabilidad de la interfaz 3 puntos	La elección de <i>layouts</i> y <i>mecanismos de adaptabilidad</i> , son óptimos para distintas resoluciones y dispositivos. Existen menús adaptables y técnicas de reposición.	Se aplican los elementos de layout de forma conveniente, siendo correcta la redimensión, alineado y colocación de los elementos	Se adapta la interfaz parcialmente al redimensionado de la ventana.	2 puntos En general todas las interfaces se adaptan correctamente, pero hay algunas que se pueden mejorar o funcionan regular.
Funcionalidad de plataforma Windows 3 puntos	Se utilizan funciones propias de Windows 10 de forma conveniente (Fluent design, Tiles, Notificaciones)	Se utilizan funciones propias de Windows 10 (Tiles, Notificaciones)	Se utiliza alguna funcionalidad propia de Windows 10	2 puntos Hemos implementado las notificaciones y el fluent desing.
Opciones adicionales 8 puntos	Se incluyen varias funcionalidades adicionales de forma conveniente o una única funcionalidad adicional de forma exhaustiva	Se incluye una funcionalidad adicional de forma conveniente	Se incluyen parcialmente alguna funcionalidad adicional, pero con un diseño mejorable	7 puntos Hemos implementado un sistema de combate Pokémon exhaustivo pero mejorable y también la captura de Pokémon pero esta está incompleta ya que se puede mejorar mucho más pero funciona.

* La valoración está medida en 22 puntos, a lo que se añadirán hasta 5 puntos de la sesión de seguimiento, aunque el máximo de esta parte son 25 puntos.

** El ejecutable debe funcionar sin necesidad de cambios en el código. Cualquier error supondrá solicitar un reenvío del proyecto solucionando los problemas y una penalización mínima de 5 puntos.

ORGANIZACIÓN DEL GRUPO

Se debe rellenar la siguiente entrada indicando las tareas realizadas por cada integrante del grupo y una valoración sobre el porcentaje del esfuerzo realizado sobre el total del proyecto:

Nombre del estudiante	Aportación y responsabilidades	Porcentaje de la aportación respecto al total
Alejandro Villamayor Zapero	Diseño y funcionalidad de las ventanas de pokedex e inicio.	25%
Alberto Sanz Camacho	Diseño y funcionalidad de las ventanas de combate y captura.	25%
Carlos Ordoño Moraleda	Diseño y funcionalidad de las ventanas de combate y captura.	25%
Miguel Ángel Sánchez-Medina Camacho	Diseño y funcionalidad de las ventanas de pokedex e inicio.	25%