



# YANN CHESNEL

ETUDIANT EN INFORMATIQUE  
ALTERNANCE

## LANGUES

- Anglais B2 , écrit et technique, C1 oral avec certification Cambridge
- Espagnol A2, écrit oral et technique

## SAVOIR-FAIRE

- Personne motivée et disciplinée
- Attentif, toujours à l'écoute
- Respectueux
- Sportif

## COMPÉTENCES

- Maîtrise des langages de programmation C, Python, Bash, Php, HTML, CSS
- Utilisation de logiciel de modélisation 3d Blender
- Logiciel de maquettage Figma et de dessin et animation Krita

## COORDONNÉES

Téléphone : 07 83 92 87 89  
Mail : yann.chesnel@etudiant.univ-  
rennes1.fr  
Brest - Lannion

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Aide de Laboratoire

Histoire de Chocolat (2022-2023)

- Aide a la production de chocolat, macarons, et autres avec l'équipe du laboratoire, rangement des boîtes, du laboratoire et nettoyage du local.

## FORMATION

### Lycée Amiral Ronarc'h (Brest, 29)

Bac générale, spécialité NSI & LLCER (2020-23)

- Élève impliqué dans la vie du lycée, membre de la cafette - Anglais section Européenne, test Cambridge réussi - Membre du Club dessin

### Étude supérieure (Lannion, 22)

BUT informatique, (2023-aujourd'hui)

- Actuellement en première année, mon objectif premier est de finir mon BUT en 3 ans, pour ensuite entrer dans le monde professionnel si possible.

## PROJETS

- Création d'un site critique / streaming vitrine
- Création d'un jeu de Sudoku en langage C, ainsi que son solveur
- Création d'une base de données en SQL
- Automatisation d'une Documentation utilisateur et technique en php.

## CENTRES D'INTERÊT

- Le dessin, au crayon a papier, micron pigment, sur des logiciels comme Krita, Piskel
- Le jeux vidéo, jeux de gestion de crise comme Barotrauma ou Darkest Dungeon, stratégie comme Into The Breach ou Roadwarden, à des jeux plus explosif comme HYPER DEMON ou TEKKEN