13:45 Conferencia Magistral

• Robótica y pedagogía contemporánea

14:25 Receso

15:30 Mesa 4

- Ponencia 1 Importancia del desarrollo de proyectos para la formación de ingenieros mecatrónicos
- Ponencia 2 Aprendiendo mientras hacemos robots para ser mejores estudiantes, con ABP.
- Ponencia 3 Teleoperación robótica aplicada al procedimiento de anestesia raquídea virtual
- Ponencia 4 La robótica como herramienta didáctica para la enseñanza de matemáticas de nivel bachillerato

16:55 Conferencia Magistral

Hacedores

17:35 Conclusiones y clausura





SEXTO SIMPOSIO DE ROBÓTICA EDUCATIVA, a realizarse el viernes 30 de agosto de 2019 en el Auditorio Carlos Graef del Conjunto Amoxcalli de la Facultad de Ciencias, en Ciudad Universitaria.

OBJETIVO: Intercambiar experiencias sobre la implementación de la robótica educativa mediante la difusión, para fortalecer el proceso enseñanza-aprendizaje de la ciencia y la tecnología.













El programa:

08:00 Registro

09:00 Inauguración

09:35 Mesa 1

- Ponencia 1 La Robótica Educativa, es una disciplina multidisciplinaria Inter o transdisciplinaria para su Enseñanza-Aprendizaje-Evaluación como un proceso integral
- Ponencia 2 Implementar CAD/CAM en robótica, con alumnos del bachillerato, como apoyo complementario a matemáticas e ingenierías
- Ponencia 3 Robótica con inteligencia artificial en la carrera de ciencias de la computación
- Ponencia 4 NEZDOR: el robot que enseña robótica



11:00 Mesa 2

- Ponencia 1 Taller de Diseño Ambiental y el Club de Robótica e Informática en el Bachillerato
- •Ponencia 2 Aplicación android de realidad aumentada para fortalecer el aprendizaje de ciencias básicas
- •Ponencia 3 Manual básico de uso de Arduino para realizar experimentos en áreas científicas.
- •Ponencia 4 Desarrollo de robot arácnido a base de Arduino

12:25 Mesa 3

- Ponencia 1 La electrónica, ¿basura?
- Ponencia 2 3 años del concurso CANSAT en la facultad de ciencias: casos de éxito
- Ponencia 3 Acercando a los estudiantes de ciencias básicas al ámbito experimental con elementos de robótica educativa
- Ponencia 4 La tarjeta Micro:bit, una herramienta más para la enseñanza