

Le Casque qui tue IRL

Un casque a été conçu par un américain **Luckey Palmer** permettant de tuer l'utilisateur dans la vraie vie en même temps que s'il meurt dans le jeu.

Cette idée fait référence au roman *Sword Art Online*. Dans *SAO*, les utilisateurs se retrouvent bloqués dans un jeu où s'ils meurent dedans, ils meurent dans la vraie vie. Le seul moyen de sortir est de finir le jeu.



Pour tuer l'utilisateur, 3 charges explosives sont disposées sur le casque. Un capteur photo est relié à ces charges, faisant exploser ces dernières suites à un Game Over dans le jeu, détruisant donc le cerveau de l'utilisateur.

L'avantage avec ce casque c'est que le réalisme est poussé à son maximum. Risquer sa vie dans un jeu nous fera expérimenter un réalisme jamais atteint auparavant.

Il reste quand même un objet mortel. Chaque jeu contient des bugs, ce serait dommage de perdre la vie à cause d'un bug. Si quelqu'un a réussi à créer ce casque, d'autres peuvent faire des choses assez dangereuses avec la VR. Le casque n'est bien évidemment pas commercialisé.

Le réalisateur n'a même pas trouvé le courage de le tester. Mais il ne compte pas s'arrêter là et compte bien améliorer le concept.

Sources :

https://actu.fr/sciences-technologie/realite-virtuelle-si-vous-mourrez-dans-le-jeu-ce-casque-vr-vous-tue-aussi-dans-la-vraie-vie_55268979.html

<https://www.ladepeche.fr/2022/11/09/un-casque-de-realite-virtuelle-qui-tue-dans-la-vraie-vie-lidee-glaucque-dun-inventeur-americain-10792428.php>