



# Java Starter

Методи

# Java Starter

Після уроку обов'язково



Повторіть цей урок у форматі відео на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можна отримати через керівництво вашого навчального центру



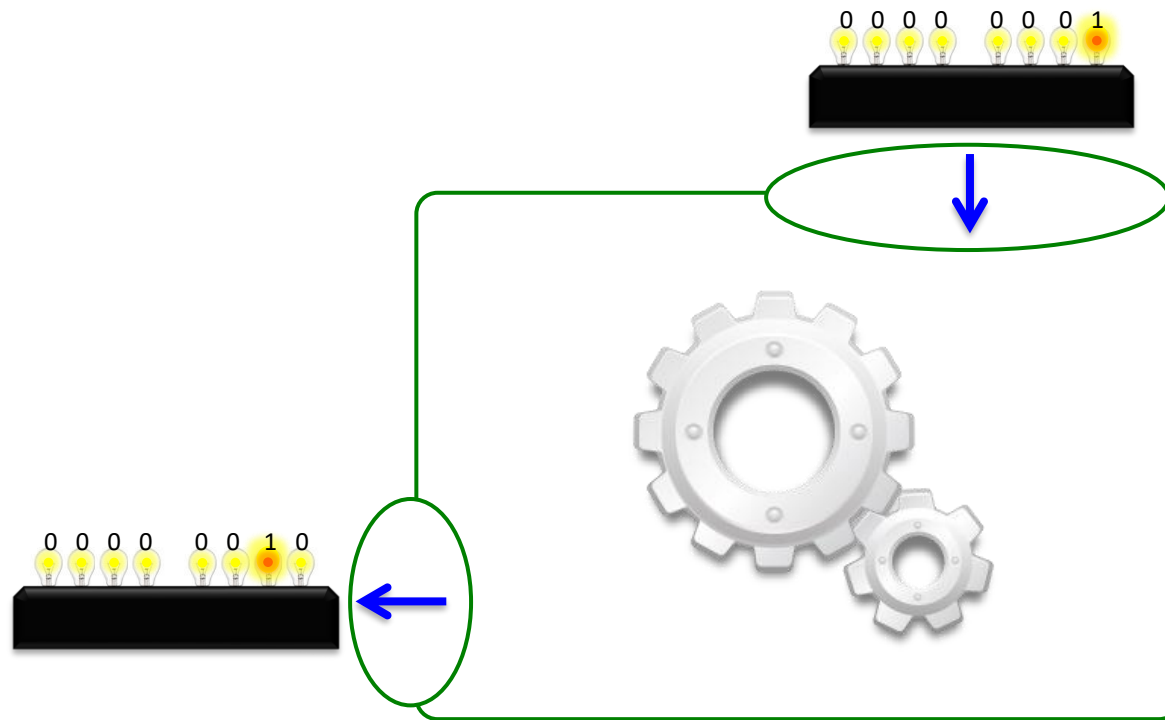
Перевірте, як Ви засвоїли цей матеріал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

## Методи

# Методи

## Method

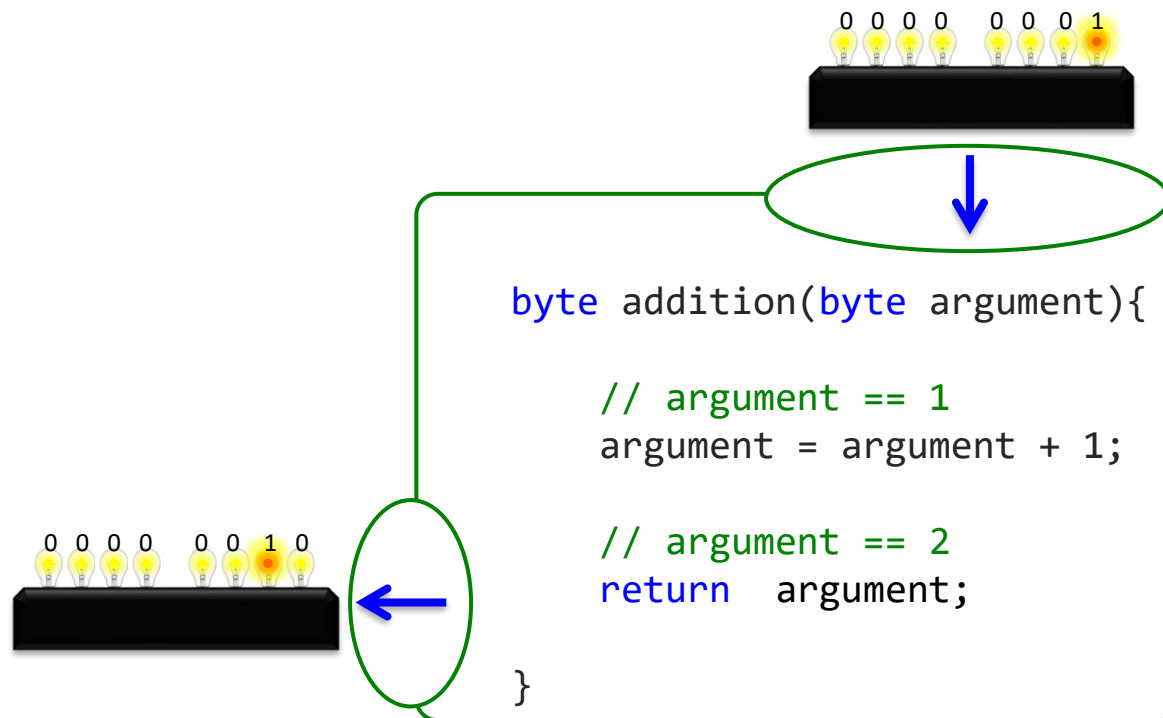
**Метод** – це іменована частина програми, яка може викликатися з інших частин програми стільки разів, скільки потрібно.



# Методи

## Method

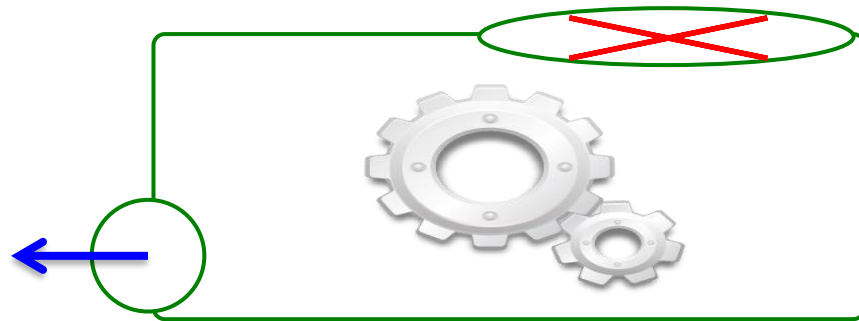
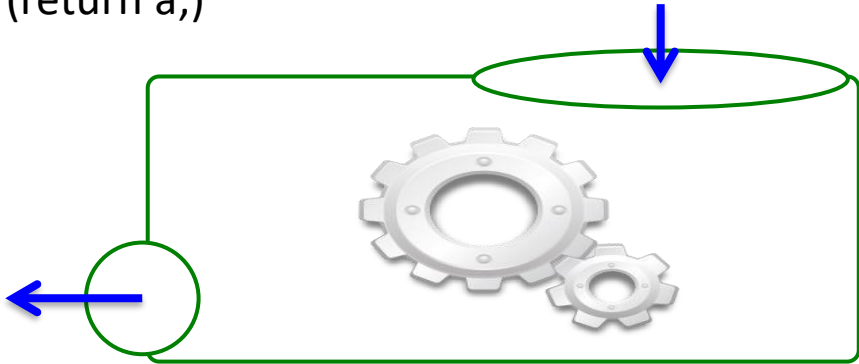
**Метод** – це іменована частина програми, яка може викликатися з інших частин програми стільки разів, скільки потрібно.



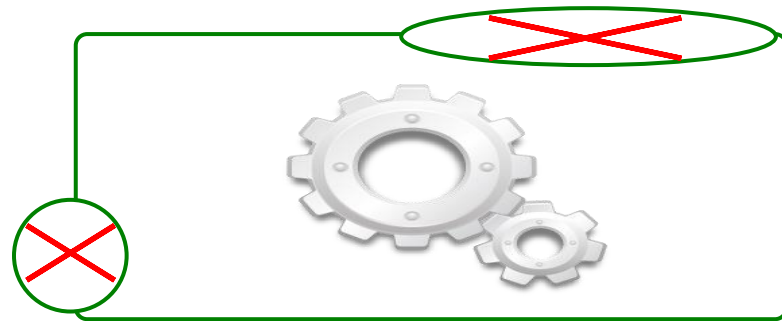
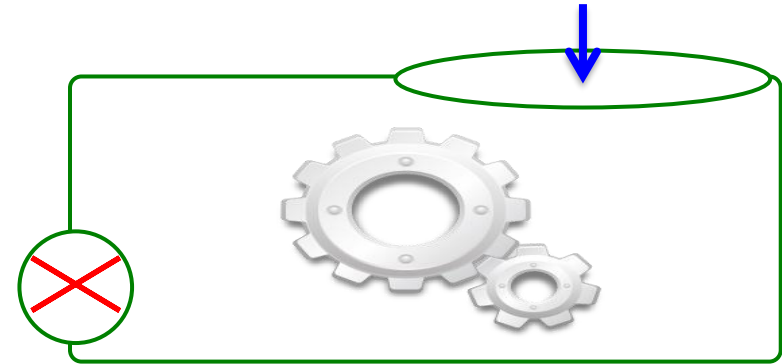
# Методи

## return/void

З поверненням значення – повертають значення  
(return a;)



Порожні – не повертають значень (void)



# Методи

## Сигнатура та Тіло



# Методи

## Створення та виклик

### Для створення методу необхідно:

- 1) вказати тип поверненого значення, якщо метод нічого не повертає вказати **void**;
- 2) вибрати ім'я методу відповідно до дії, яку він виконує;
- 3) якщо метод приймає аргументи, обов'язково вказати їхній тип та ім'я, якщо ні, то залишити аргументні дужки () порожніми;
- 4) якщо метод має повернене значення, обов'язково в тілі методу має бути ключове слово **return**. Тип поверненого значення методу має відповідати типу значення, яке вказане після ключового слова **return**.

### Для виклику методу необхідно:

- 1) написати ім'я методу;
- 2) обов'язково вказати після імені аргументні дужки, якщо метод приймає якісь аргументи, передати відповідну кількість аргументів відповідного типу.

# Методи

## return/void

Void без параметрів	Void із параметрами	Return без параметрів	Return із параметрами
<pre>static void myMethod() {     int a = 7;     int b = 7;     int c = a + b;     System.out.println("c"); } public static void main(String[] args) {     myMethod(); }</pre>	<pre>static void myMethod(int a, int b) {     int c = a + b;     System.out.println("c"); } public static void main(String[] args) {     myMethod(7, 7); }</pre>	<pre>static int myMethod() {     int a = 7;     int b = 7;     int c = a + b;     return c; } public static void main(String[] args) {     System.out.println(myMethod()); }</pre>	<pre>static int myMethod(int a, int b) {     int c = a + b;     return c; } public static void main(String[] args) {     System.out.println(myMethod(7, 7)); }</pre>
Void без параметрів	Void із параметрами	Return без параметрів	Return із параметрами
<p><b>Не можна:</b> У методі main помістити метод myMethod() в System.out.println. І помістити myMethod() у змінну: <del>int a = myMethod();</del></p>	<p><b>Не можна:</b> У методі main помістити метод myMethod() в System.out.println. І помістити myMethod() у змінну: <del>int a = myMethod(int a, int b);</del></p>	<p><b>Можна:</b> У методі main помістити метод myMethod() в System.out.println. І помістити myMethod() у змінну: int a = myMethod();</p>	<p><b>Можна:</b> У методі main помістити метод myMethod() в System.out.println. І помістити myMethod() у змінну: int a = myMethod(int a, int b);</p>

# Java Starter

Q&A

# Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

