



Java Starter

Циклічні конструкції

Java Starter

Після уроку обов'язково



Повторіть цей урок у форматі відео на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можна отримати через керівництво вашого навчального центру



Перевірте, як Ви засвоїли цей матеріал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

Циклічні конструкції

Циклічні конструкції

Команди повторення

Цикл – це керівна конструкція, яка призначена для організації багаторазового виконання набору інструкцій.

Циклом може називатися будь-яка багаторазова послідовність інструкцій, яка організована будь-яким способом (наприклад, за допомогою умовного переходу).

ПОКИ: (*Умова задоволення істинності*)

ПОЧАТОК ЦИКЛУ:

Виконати цю серію інструкцій;
(*Тіло циклу*)

КОНЕЦЬ ЦИКЛУ:

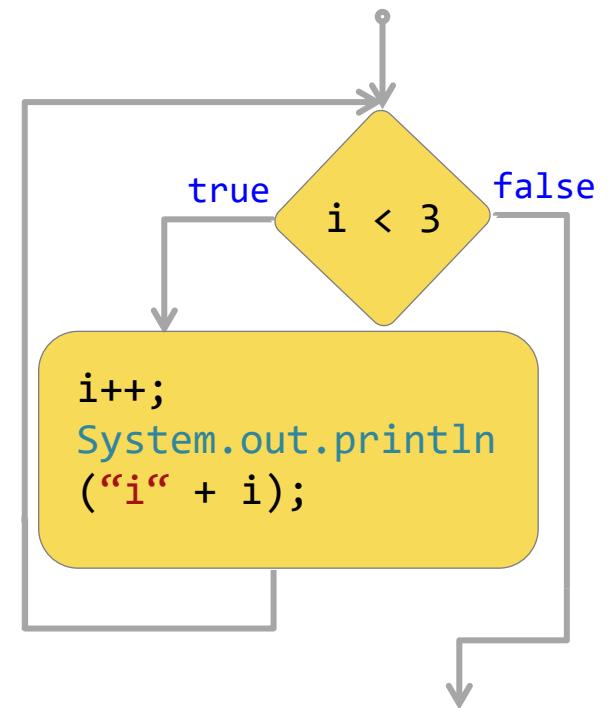
while

Цикл із передумовою

Цикл із передумовою `while` – це цикл, який виконується до того часу, поки умова задовільняє істинності.

```
int i = 0;  
  
while (i < 3){  
  
    i++;  
    System.out.println("i" + i);  
}
```

Перша ітерація	Друга ітерація	Третя ітерація
$0 < 3$	$1 < 3$	$2 < 3$
$0++ (1)$	$1++ (2)$	$2++ (3)$
Sout(1)	Sout(2)	Sout(3)



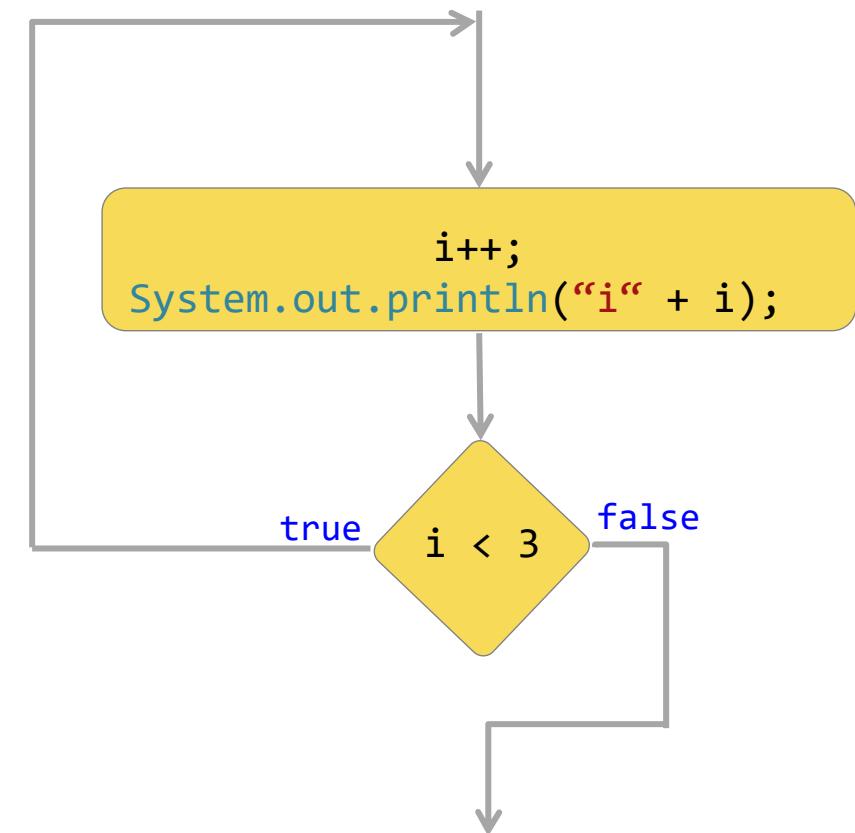
do-while

Цикл із постумовою

Цикл із постумовою **do-while** – це цикл, у якому умова перевіряється після виконання тіла циклу. Тіло циклу **do-while** виконується хоча б один раз.

```
int i = 0;  
  
do{  
  
    i++;  
    System.out.println("i" + i);  
}  
while (i < 3);
```

Перша ітерація	Друга ітерація	Третя ітерація
0++ (1)	1++ (2)	2++ (1)
1 < 3	2 < 3	2 < 3
Sout(1)	Sout(2)	Sout(3)



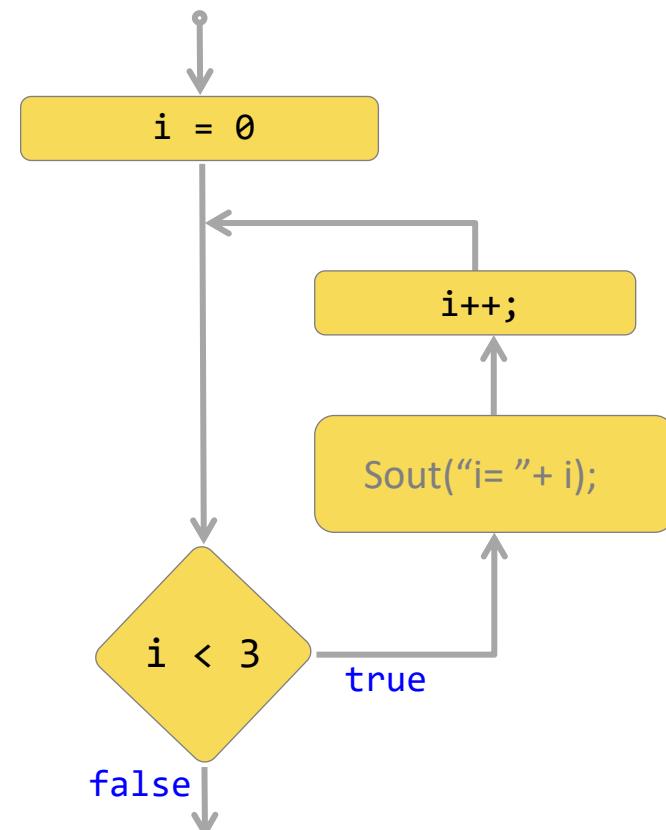
for

Цикл із лічильником

Цикл із лічильником **for** – це цикл, у якому змінна – лічильник ітерацій циклу з певним кроком змінює своє значення до заданого кінцевого значення.

```
for (int i = 0; i < 3; i++){
    System.out.println("i = " + i);
}
```

Перша ітерація	Друга ітерація	Третя ітерація
0	1	2
$0 < 3$	$1 < 3$	$2 < 3$
Sout(0)	Sout(1)	Sout(2)
0++ (1)	1++ (2)	2++(3)



Q&A

Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

