



# Java Starter

Методы.

# Java Starter

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можно получить через руководство вашего  
учебного центра



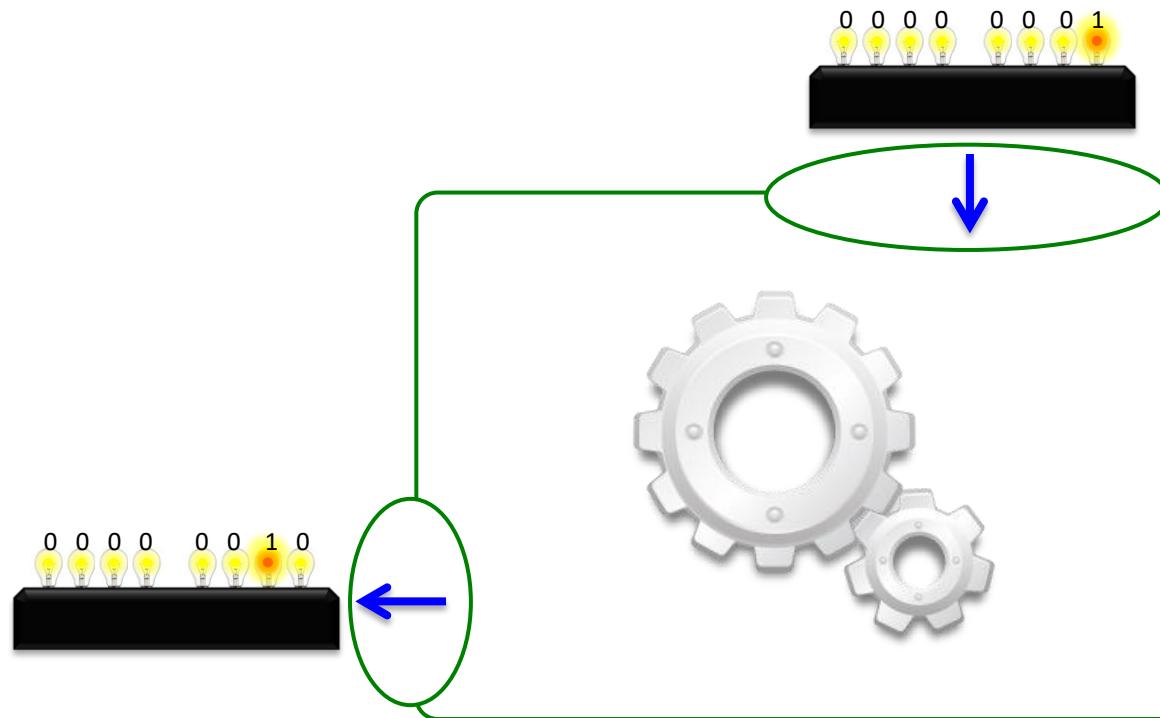
Проверьте как Вы усвоили данный материал  
на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

## Методы

# Метод

## Method

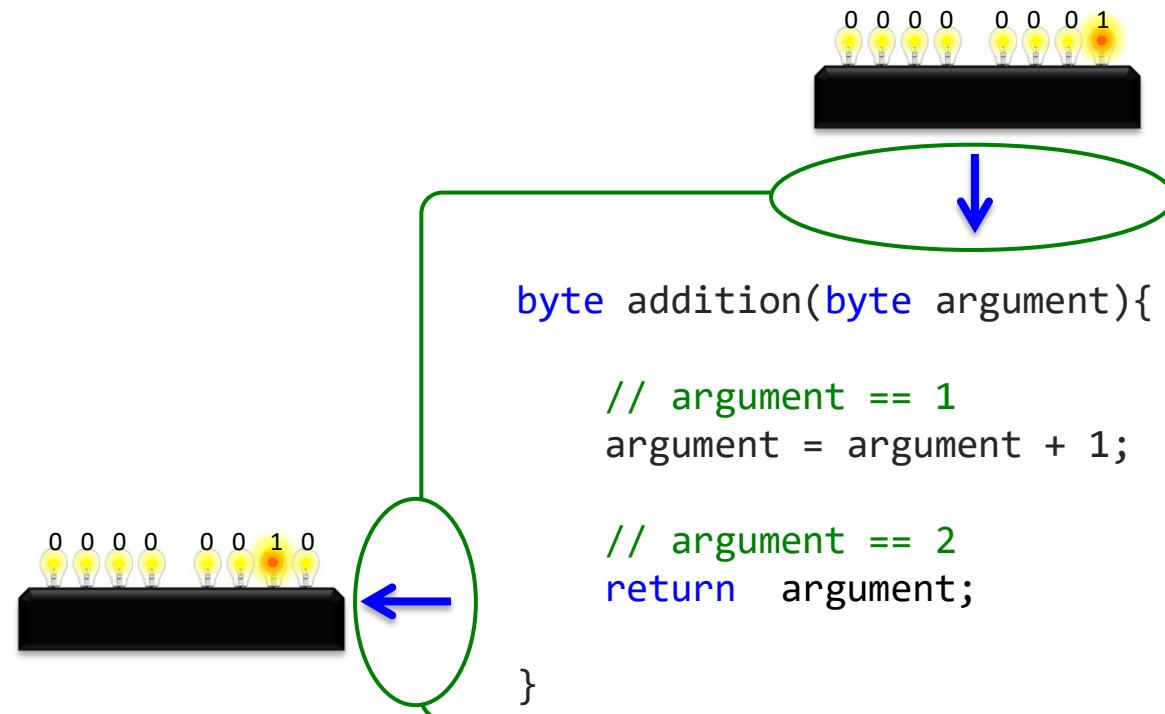
**Метод** – это именованная часть программы, которая может вызываться из других частей программы столько раз, сколько необходимо.



# Метод

## Method

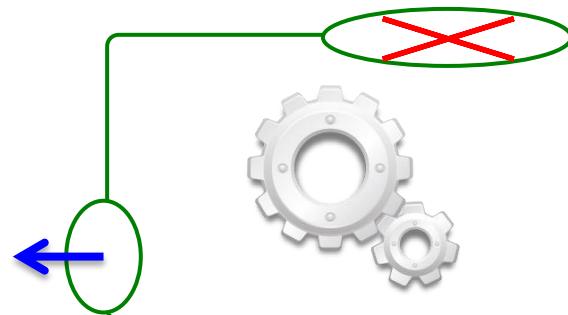
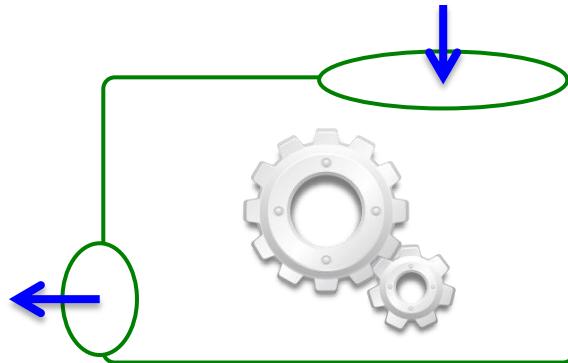
Метод – это именованная часть программы, которая может вызываться из других частей программы столько раз, сколько необходимо.



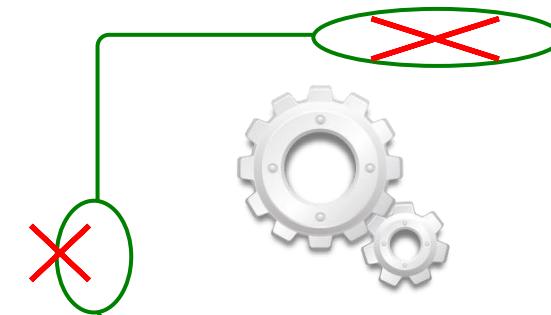
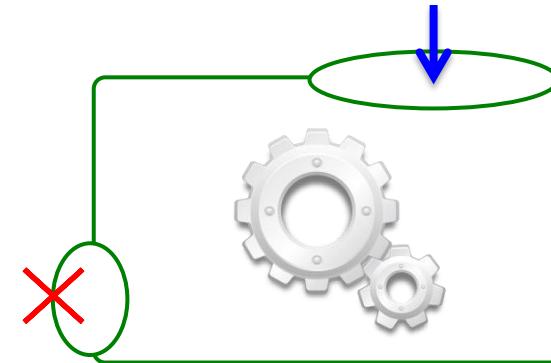
# Методы

## Функции и Процедуры

Функции – возвращают значения

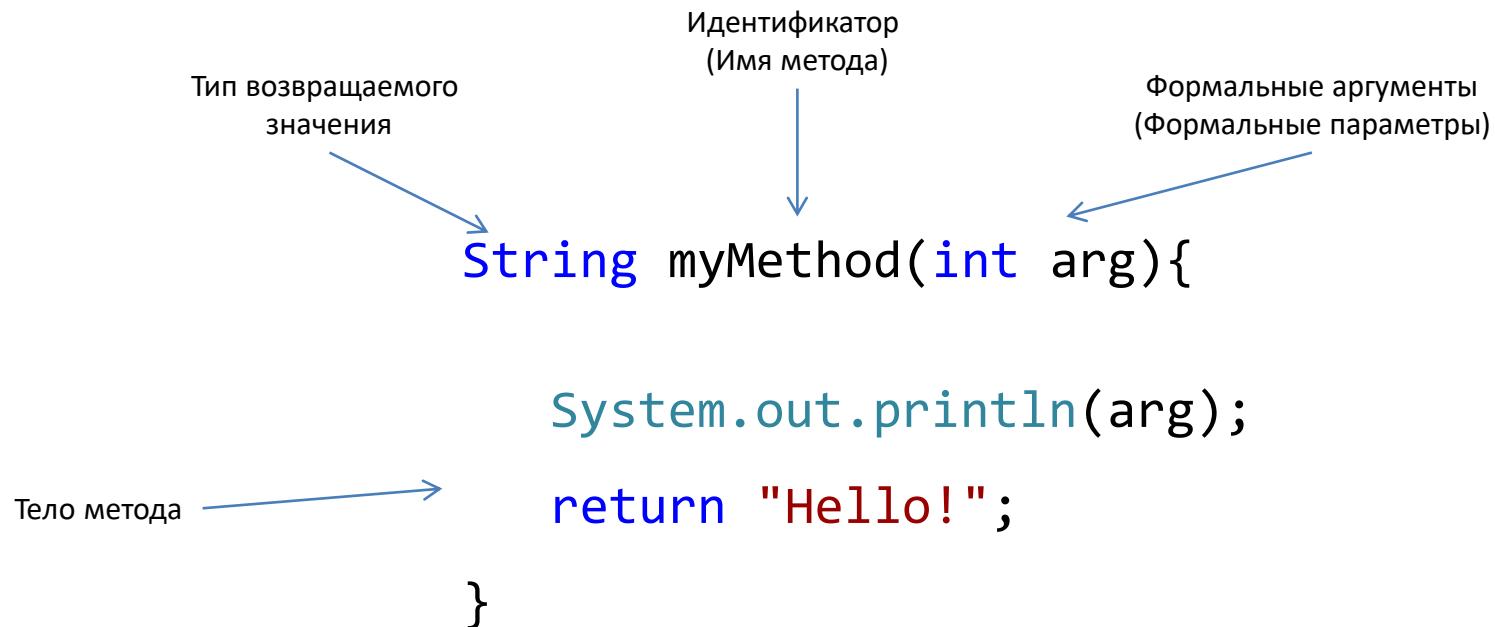


Процедуры – не возвращают значений



# Метод

## Сигнатура и Тело



## Создание и вызов

**Для создания метода необходимо:**

- 1) Указать тип возвращаемого значения, если метод ничего не возвращает указать `void`.
- 2) Выбрать имя метода в соответствии с действием, которое он выполняет.
- 3) Если метод принимает аргументы – обязательно указать их тип и имя, если нет – оставить аргументные скобки ( ) пустыми.
- 4) Если метод имеет возвращаемое значение, обязательно в теле метода должно присутствовать ключевое слово `return`. Тип возвращаемого значения метода должен соответствовать типу значения, указанному после ключевого слова `return`.

**Для вызова метода необходимо:**

- 1) Написать имя метода.
- 2) Обязательно указать после имени аргументные скобки(), если метод принимает какие-то аргументы, передать соответствующее количество аргументов соответствующего типа.

## Q&A

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

