



Java Starter

Циклічні конструкції

Java Starter

Після уроку обов'язково



Повторіть цей урок у форматі відео на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можна отримати через керівництво вашого навчального центру



Перевірте, як Ви засвоїли цей матеріал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

Циклічні конструкції

Циклічні конструкції

Команди повторення

Цикл – це керівна конструкція, яка призначена для організації багаторазового виконання набору інструкцій.

Циклом може називатися будь-яка багаторазова послідовність інструкцій, яка організована будь-яким способом (наприклад, за допомогою умовного переходу).

ПОКИ: (*Умова задовольняє істинності*)

ПОЧАТОК ЦИКЛУ:

Виконати цю серію інструкцій;
(*Тіло циклу*)

КОНЕЦЬ ЦИКЛУ:

while

Цикл із передумовою

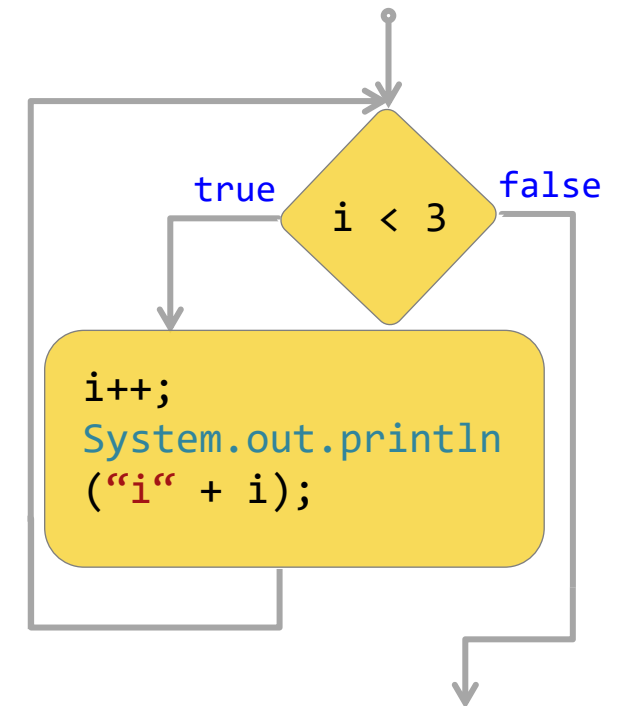
Цикл із передумовою `while` – це цикл, який виконується до того часу, поки умова задовольняє істинності.

```
int i = 0;

while (i < 3){

    i++;
    System.out.println("i" + i);
}
```

| Перша ітерація | Друга ітерація | Третя ітерація |
|----------------|----------------|----------------|
| $0 < 3$ | $1 < 3$ | $2 < 3$ |
| $0++ (1)$ | $1++ (2)$ | $2++ (3)$ |
| Sout(1) | Sout(2) | Sout(3) |



do-while

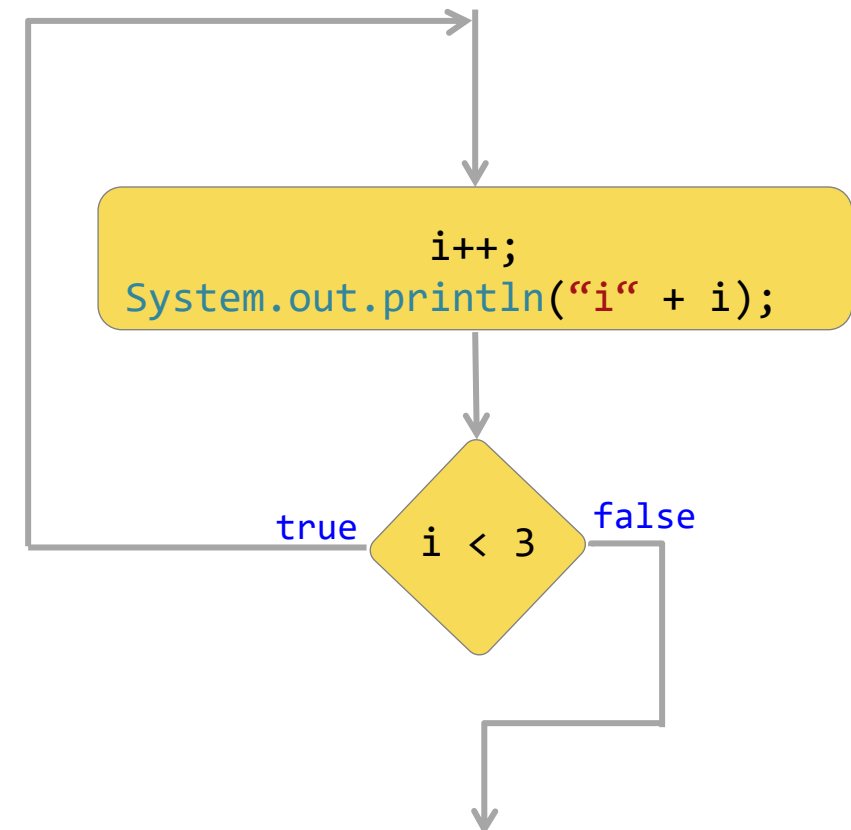
Цикл із постумовою

Цикл із постумовою **do-while** – це цикл, у якому умова перевіряється після виконання тіла циклу. Тіло циклу **do-while** виконується хоча б один раз.

```
int i = 0;

do{
    i++;
    System.out.println("i" + i);
}while (i < 3);
```

| Перша ітерація | Друга ітерація | Третя ітерація |
|----------------|----------------|----------------|
| 0++ (1) | 1++ (2) | 2++ (1) |
| 1 < 3 | 2 < 3 | 2 < 3 |
| Sout(1) | Sout(2) | Sout(3) |



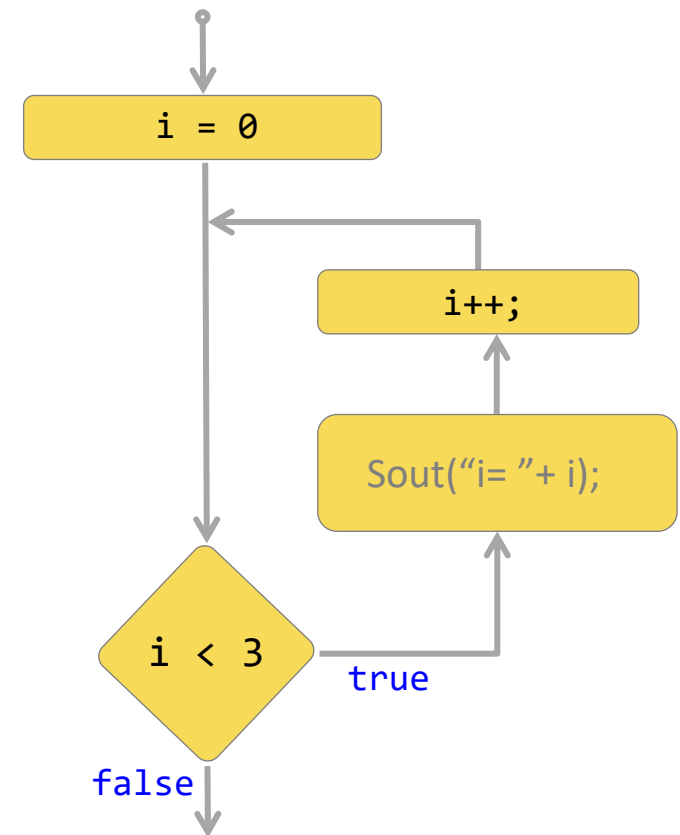
for

Цикл із лічильником

Цикл із лічильником **for** – це цикл, у якому змінна – лічильник ітерацій циклу з певним кроком змінює своє значення до заданого кінцевого значення.

```
for (int i = 0; i < 3; i++){  
    System.out.println("i = " + i);  
}
```

| Перша ітерація | Друга ітерація | Третя ітерація |
|--------------------|--------------------|-------------------|
| 0 | 1 | 2 |
| $0 < 3$ | $1 < 3$ | $2 < 3$ |
| Sout(0) 0++ (1) | Sout(1) 1++ (2) | Sout(2) 2++(3) |



Java Starter

Q&A

Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

