



Java Starter

Умовні конструкції

Java Starter

Після уроку обов'язково



Повторіть цей урок у форматі відео на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можна отримати через керівництво вашого навчального центру



Перевірте, як Ви засвоїли цей матеріал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

УМОВНІ КОНСТРУКЦІЇ

УМОВНІ КОНСТРУКЦІЇ

Selection Statements

Оператор розгалуження (умовний оператор) – конструкція мови програмування, що забезпечує виконання певної команди (набору команд) тільки за умови істинності деякого логічного виразу.

ЯКЩО: (*Умова задовольняє істинності*)

ТО: Виконати цю серію інструкцій

ІНАКШЕ: Виконати цю серію інструкцій

УМОВНІ КОНСТРУКЦІЇ

Selection Statements

Умовний оператор: `if ... else`

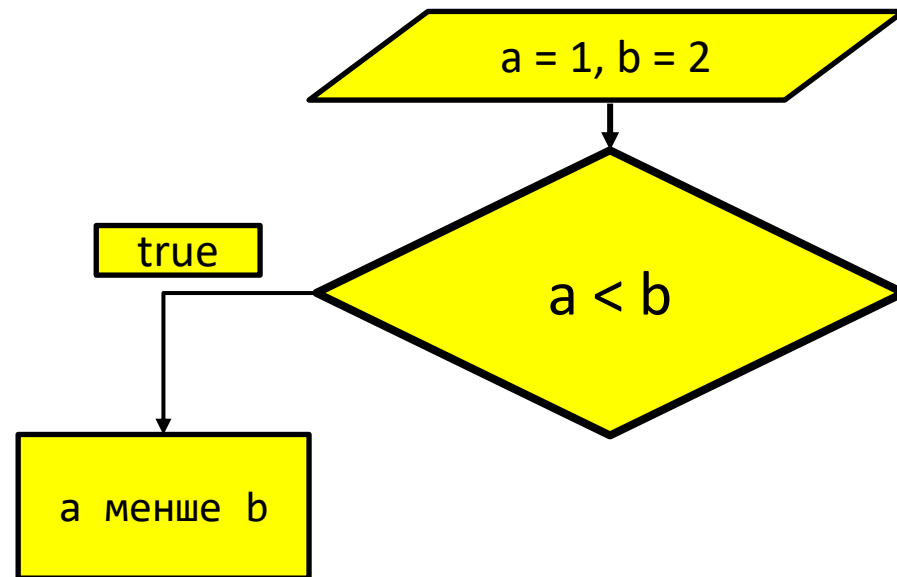
Тернарний оператор: `... ? ... : ...`

Оператор багатозначного вибору: `switch - case`

Умовний оператор

Реалізує виконання певних команд за умови, що логічний вираз, який використовується, в умові задовольняє істинності. Результатом обчислення логічного виразу має бути **true** або **false**.

```
int a = 1, b = 2;  
  
// ЯКЩО: умова задовольняє істинності  
// ТО: виконуємо тіло умовної конструкції  
if (a < b) {  
    System.out.println("a менше b"); // Гілка 1  
}
```

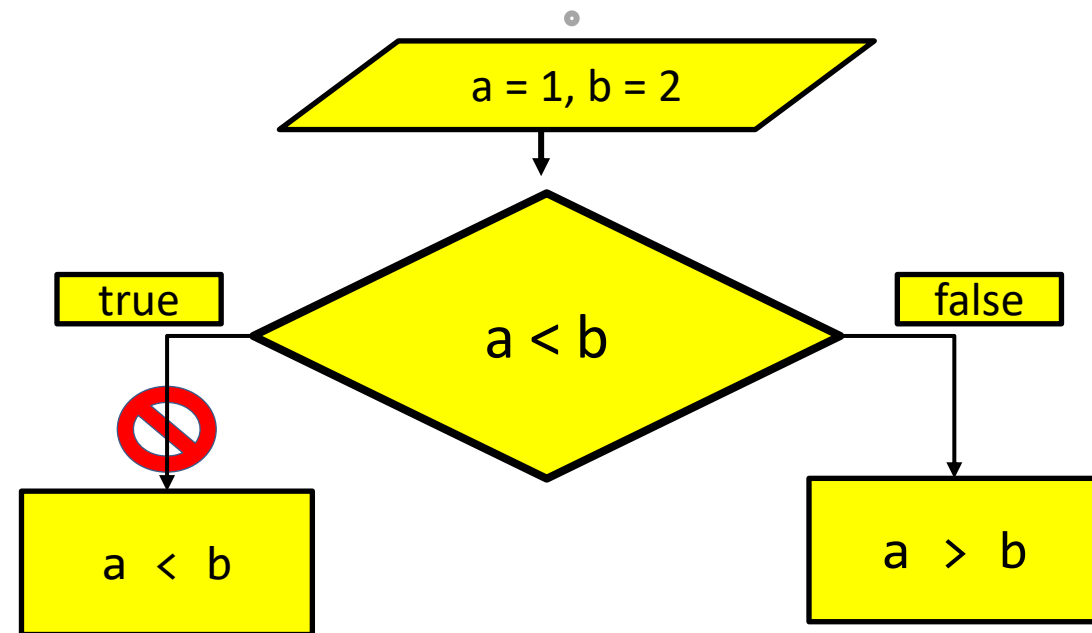


if-else

Умовний оператор

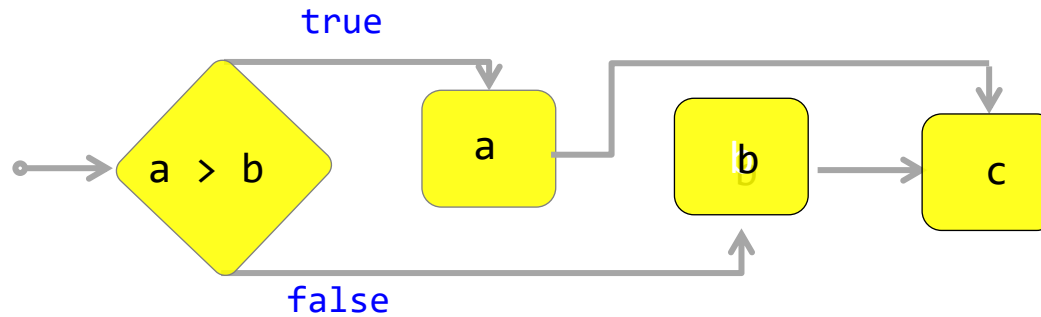
Залежно від умови виконується лише одна із двох серій команд, які входять до команди розгалуження. Якщо умова дотримана, то треба виконати серію 1, а якщо ні, то серію 2.

```
int a = 1, b = 2;  
  
// ЯКЩО: умова задовольняє істинності  
// ТО: виконуємо тіло умовної конструкції  
if (a < b) {  
    System.out.println("a < b"); // Гілка 1  
} else { // ІНАКШЕ: виконуємо тіло блоку else.  
    System.out.println("a > b"); // Гілка 2  
}
```



? :

Тернарний (третинний) оператор



```
int a = 1, b = 2, c = 0;
```

```
// ЯКЩО: (a > b) ТО: повернути a ІНАКШЕ: повернути b;  
c = (a > b) ? a : b;
```

```
System.out.println(c);
```



Тернарний оператор обов'язково має повертати значення, інакше буде помилка.

switch-case

Оператор багатозначного вибору (перемикач)

Конструкція перемикача **switch-case** має кілька гілок.

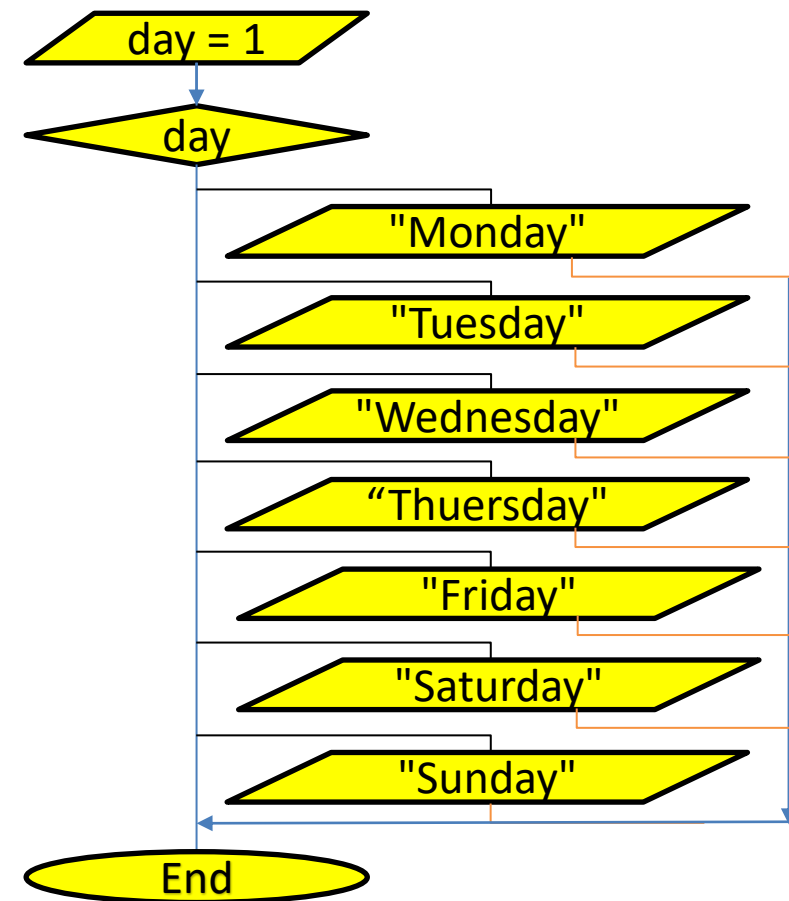
```
String day = "1";
```

```
switch (day) { // (day) – вираз-селектор.
```

```
    case "1": { // "1" – постійний вираз. -  
        System.out.println("Monday"); // Гілка 1  
        break;  
    }
```

```
    case "2": { // "2" – постійний вираз.  
        System.out.println("Tuesday"); // Гілка 2  
        break;  
    }
```

```
}
```



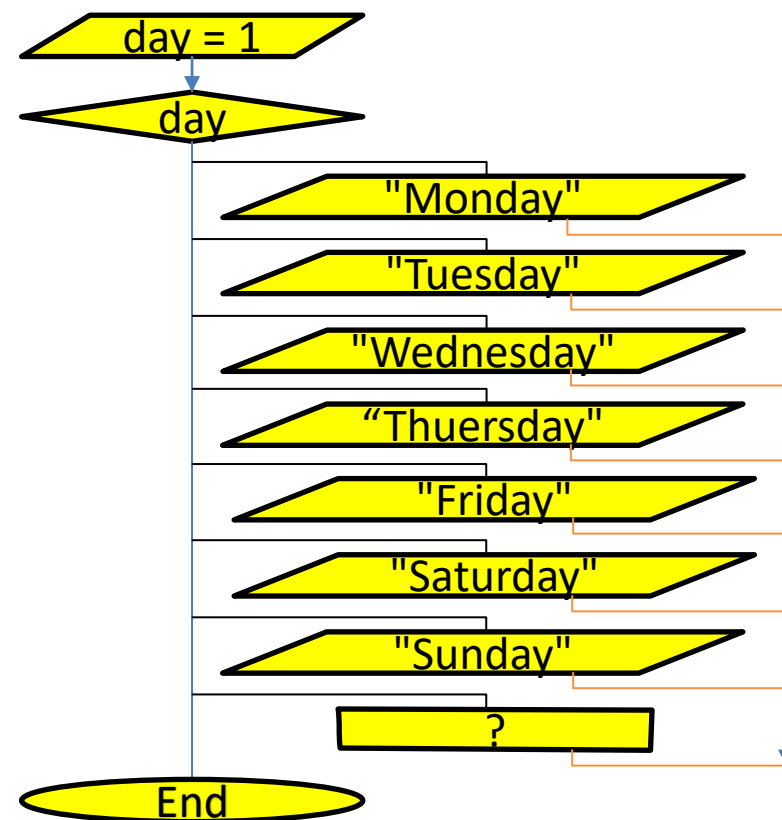
switch-case

Оператор багатозначного вибору (перемикач)

У конструкції перемикача `switch-case` може бути блок `default`.

```
String day = "1";

switch (day) {
case "1": { // "1" – постійний вираз. -
    System.out.println("Monday"); // Гілка 1
    break;
}
case "2": { // "2" – постійний вираз.
    System.out.println("Thuesday"); // Гілка 2
    break;
}
default: {
    System.out.println("?"); // Гілка 3
    break;
}
}
```



Java Starter

Q&A

Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

