



Java Starter

Методи

Java Starter

Після уроку обов'язково



Повторіть цей урок у форматі відео на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можна отримати через керівництво вашого навчального центру



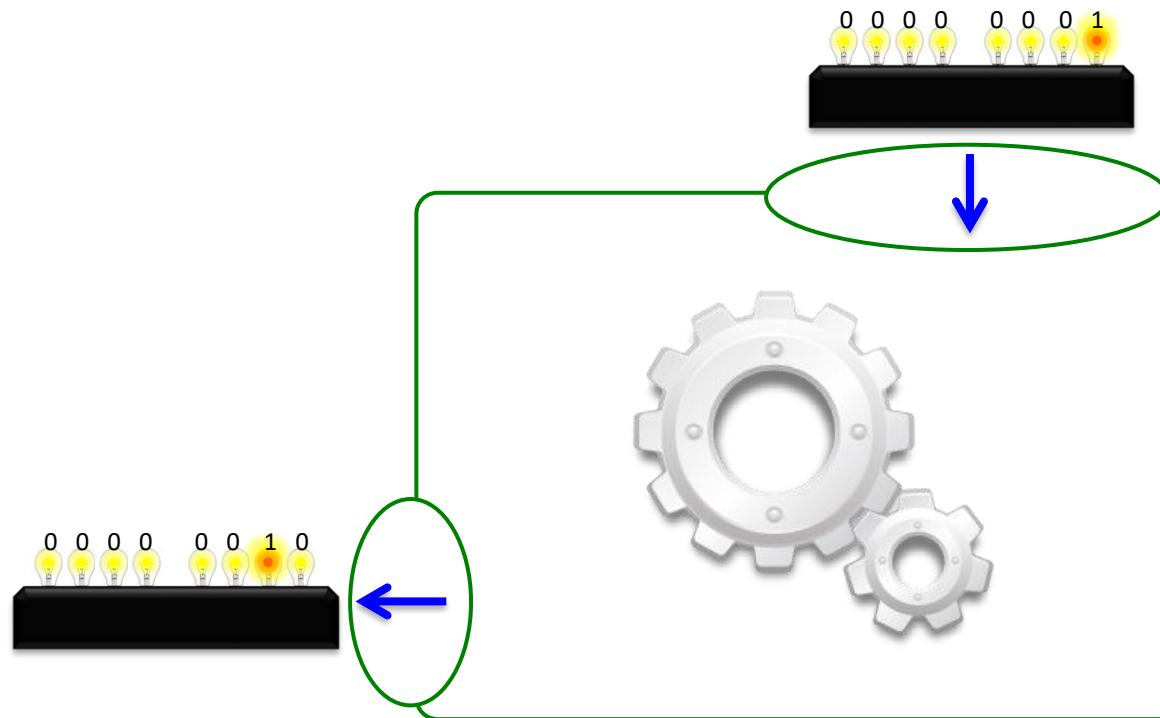
Перевірте, як Ви засвоїли цей матеріал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

Методи

Методи

Method

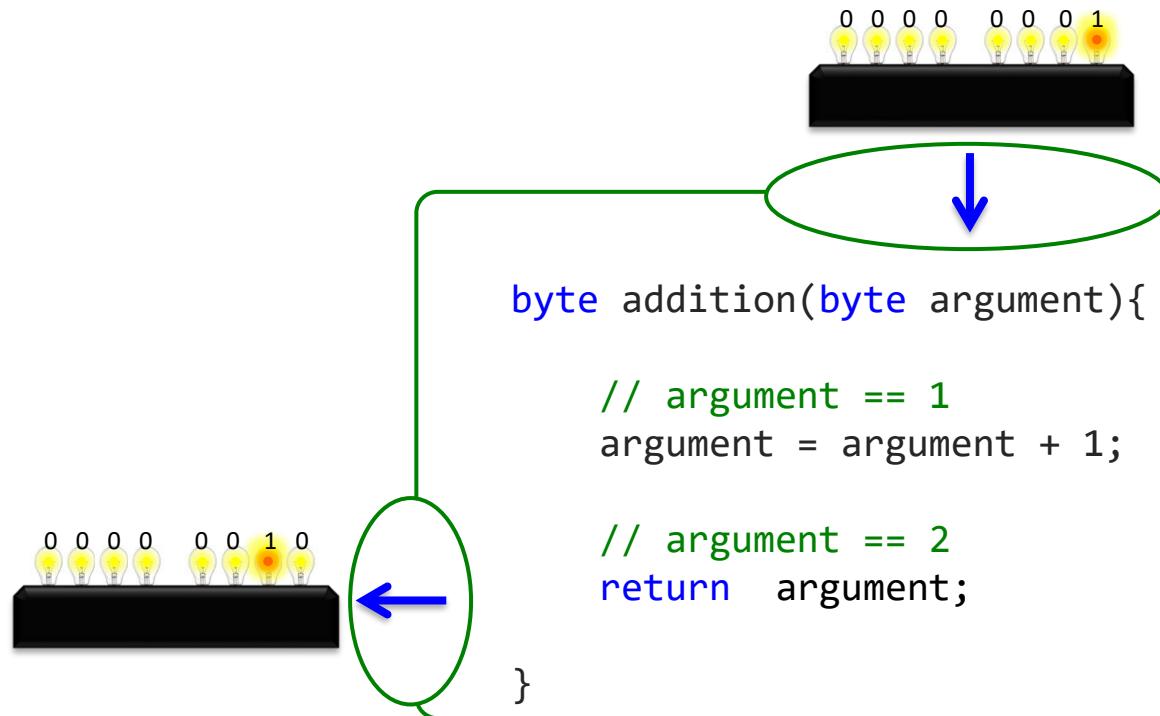
Метод – це іменована частина програми, яка може викликатися з інших частин програми стільки разів, скільки потрібно.



Методи

Method

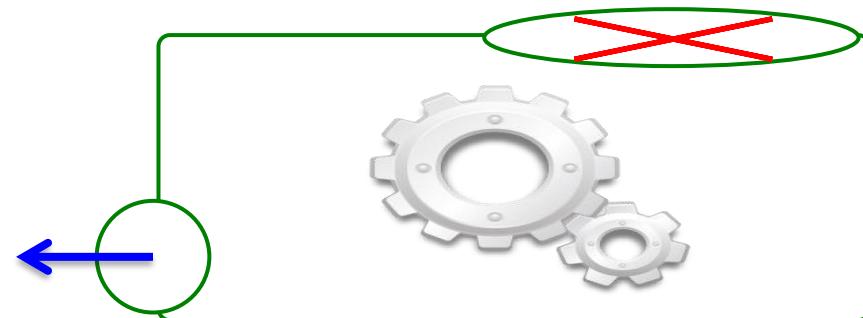
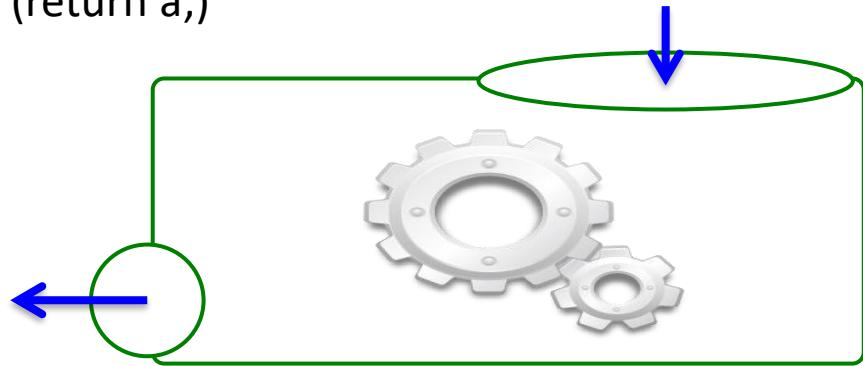
Метод – це іменована частина програми, яка може викликатися з інших частин програми стільки разів, скільки потрібно.



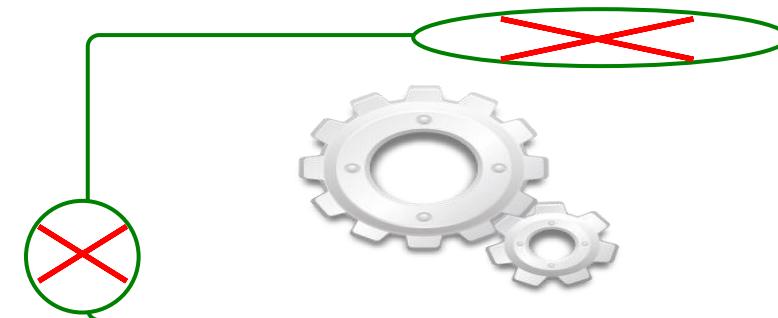
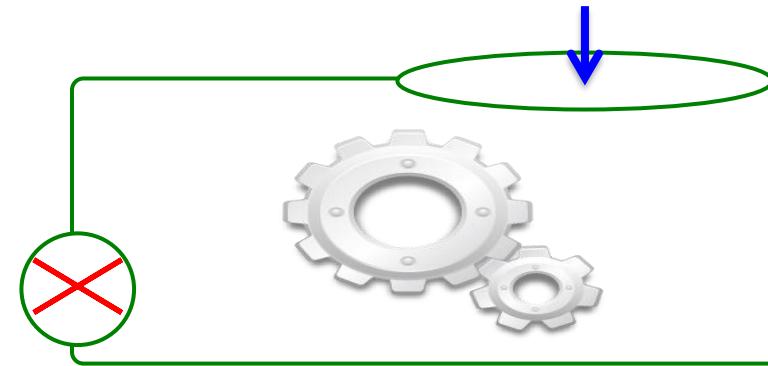
Методи

return/void

З поверненим значенням – повертують значення
(`return a;`)



Порожні – не повертують значень (`void`)



Методи

Сигнатура та Тіло



Методи

Створення та виклик

Для створення методу необхідно:

- 1) вказати тип поверненого значення, якщо метод нічого не повертає вказати `void`;
- 2) вибрати ім'я методу відповідно до дії, яку він виконує;
- 3) якщо метод приймає аргументи, обов'язково вказати їхній тип та ім'я, якщо ні, то залишити аргументні дужки () порожніми;
- 4) якщо метод має повернене значення, обов'язково в тілі методу має бути ключове слово `return`. Тип поверненого значення методу має відповідати типу значення, яке вказане після ключового слова `return`.

Для виклику методу необхідно:

- 1) написати ім'я методу;
- 2) обов'язково вказати після імені аргументні дужки, якщо метод приймає якісь аргументи, передати відповідну кількість аргументів відповідного типу.

Методи

return/void

Void без параметрів	Void із параметрами	Return без параметрів	Return із параметрами
<pre>static void myMethod() { int a = 7; int b = 7; int c = a + b; System.out.println("c"); } public static void main(String[] args) { myMethod(); }</pre>	<pre>static void myMethod(int a, int b) { int c = a + b; System.out.println("c"); } public static void main(String[] args) { myMethod(7, 7); }</pre>	<pre>static int myMethod() { int a = 7; int b = 7; int c = a + b; return c; } public static void main(String[] args) { System.out.println(myMethod()); }</pre>	<pre>static int myMethod(int a, int b) { int c = a + b; return c; } public static void main(String[] args) { System.out.println(myMethod(7, 7)); }</pre>
Void без параметрів	Void із параметрами	Return без параметрів	Return із параметрами
Не можна: У методі main помістити метод myMethod() в System.out.println. І помістити myMethod() у змінну: Int a = myMethod();	Не можна: У методі main помістити метод myMethod() в System.out.println. І помістити myMethod() у змінну: Int a = myMethod(int a, int b);	Можна: У методі main помістити метод myMethod() в System.out.println. І помістити myMethod() у змінну: Int a = myMethod();	Можна: У методі main помістити метод myMethod() в System.out.println. І помістити myMethod() у змінну: Int a = myMethod(int a, int b);

Q&A

Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

