



Java Starter

Варианты использования методов.

Java Starter

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можно получить через руководство вашего учебного центра



Проверьте как Вы усвоили данный материал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

Варианты использования методов

Методы

Перегрузка

```
void method(){  
    System.out.println("Hello!");  
}  
  
void method(String s){  
    System.out.println(s);  
}  
  
void method(int i){  
    System.out.println(i);  
}
```

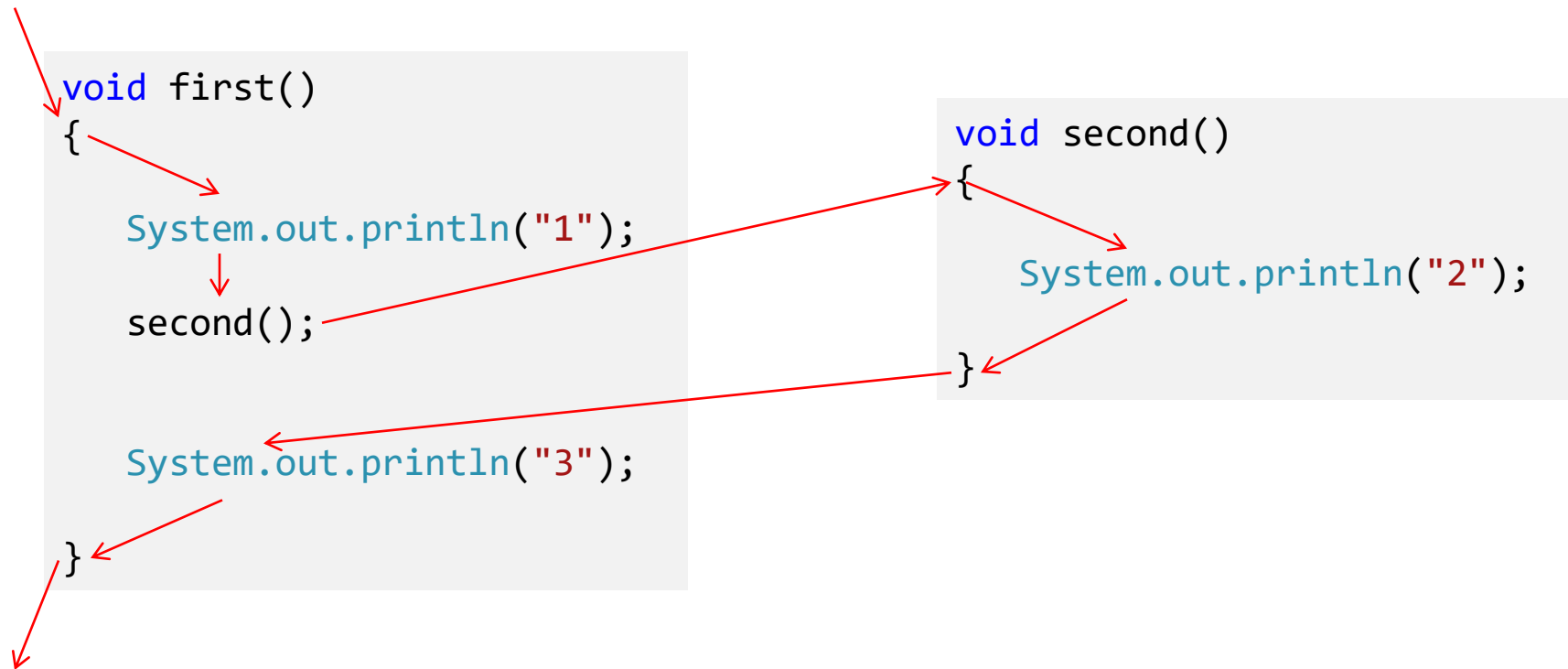
Под перегрузкой методов понимается, создание нескольких методов (два или более) с одинаковым именем, но различным типом и/или количеством параметров.

Наборы параметров перегруженных методов могут отличаться порядком следования, количеством, типом. Таким образом перегрузка методов необходима для того, чтобы избежать создания нескольких разноименных методов, выполняющих сходные действия.

Методы

Вызов методом другого метода

Методы могут в своих телах вызывать другие методы. После того, как вызванный метод отработает, выполнение вызывающего метода продолжается.



Методы

Рекурсия

Рекурсия – вызов методом самого себя, непосредственно (простая рекурсия) или через другой метод(сложная рекурсия)

```
public static void main(String[] args){  
    recursion(2);  
}
```

```
public static void recursion(int counter)  
// counter = 2  
{  
    counter--; // counter = 1  
  
    System.out.println("A: " + counter);  
  
    if (counter != 0) // 1 != 0  
        recursion(counter);  
  
    System.out.println("B: " + counter);  
}
```

Копия метода

```
void recursion(int counter) // counter = 1  
{  
    counter--; // counter = 0  
  
    System.out.println("A: " + counter);  
  
    if (counter != 0) // 0 != 0  
        recursion(counter);  
  
    System.out.println("B: " + counter);  
}
```

Java Starter

Q&A

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

