

Zadání Netflix

Zjednodušená verze menu slavné streamovací videosloužby s filmy a seriály.

```
enum Druh {  
    FILM,  
    SERIÁL  
}
```

Třída Čas

atributy:

- int hodiny;
- int minuty;

metody:

- parametrický konstruktor, gettery
- toString() // 15:35
- převedNaMinuty() // převede uložený čas z hodin a minut na minuty

Třída VideoPoložka

atributy:

- String název;
- String zeměPůvodu;
- Druh druh;
- String žánr; // komedie, horor, thriller, drama
- Čas délka;

metody:

- parametrický konstruktor, gettery, toString()
- int podobnostS(VideoPoložka druháPoložka)
// bude počítat podobnost s druhou položkou
// počítání skóre podobnosti
// když bude souhlasit druh položky s druhou položkou skóre +100
// když bude souhlasit žánr položky s druhou položkou skóre +100
// když bude souhlasit země původu položky s druhou položkou skóre +100
// když se délka položky v porovnání s druhou položkou nebude lišit o víc než 20 minut tak
skóre +100

Třída Obsah

atributy:

- pole/seznam videopoložek
- zbytek na vašem uvážení

metody:

- void přidejPoložku(VideoPoložka položka); // přidá videopoložku do pole/seznamu
- void vypišPoložky(); // vypíše všechny videopoložky v poli/seznamu
- void vypišPoložkyPodleDruhu(Druh vybranýDruh); // vypíše buď jen seriály nebo jen filmy
- void vypišPoložkyPodleDruhuPlusŽánru(Druh vybranýDruh, String žánr)
// podobně jako předchozí, ale zároveň filtrovat i podle žánru
- void najdiNejpodobnějšíPoložku(VideoPoložka položka)
// najde nejpodobnější položku k položce předané v parametru
// využijte metodu *podobnost5()* u třídy položka
- void spočítejPrůměrnouDélku(Druh vybranýDruh)
// vypočítá průměrnou délku všech filmů nebo všech seriálů, podle parametr vybraný druh
- void uložDoSouboru(String soubor)
// vypíše do souboru všechny filmy ze seznamu/pole jako CSV
// parametry filmu oddělené středníkem
// příklad: Forrest Gump;USA;film;drama;1:50