# Система реконструкции трёхмерной поверхности человеческого лица на основе фотографий

ЗАБУРУНОВ Л. В., РТ5-81Б, 29.06.2022

#### Постановка задачи

- Цель работы создание системы оценки геометрии (формы) и текстуры (цвета) лица с использованием одной и только одной фотографии
- Специальные требования по условиям получения изображения (ракурс лица, условия освещения) не предъявляются
- Визуализация результата
- Экспорт результата в виде трёхмерной модели

#### Подходы к решению

## Аналитический подход Статистический подход 3D Database Face Analyzer 2D Input

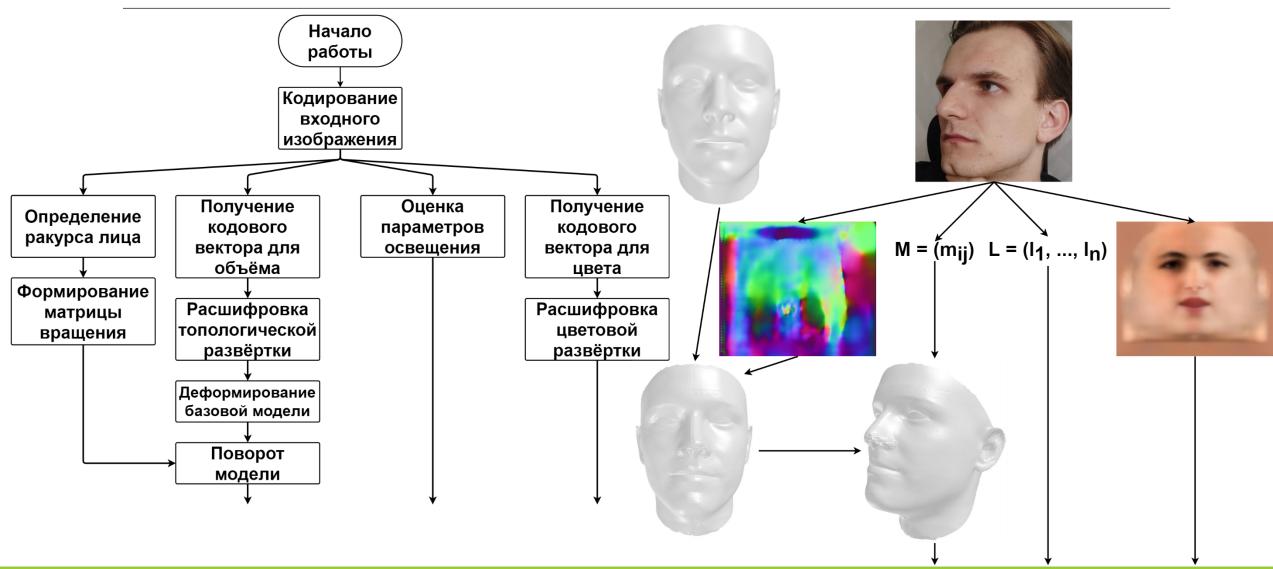
## Morphable Face Model Modeler

3D Output

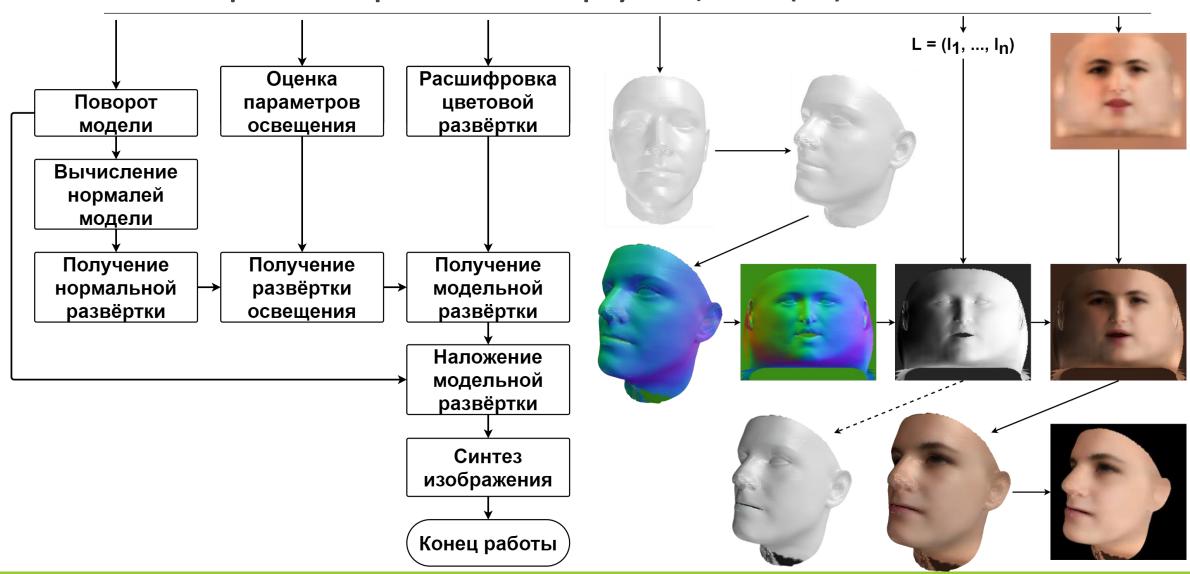
#### Программные инструменты

- PyQt (интерфейс)
- Pillow (изображения)
- TensorFlow + Keras (многомерные данные, нейронные сети)
- TensorFlow Graphics (дополнение для трёхмерной графики)
- PyRender (синтез изображений)
- Trimesh (трёхмерные модели)

#### Алгоритм реконструкции (1)

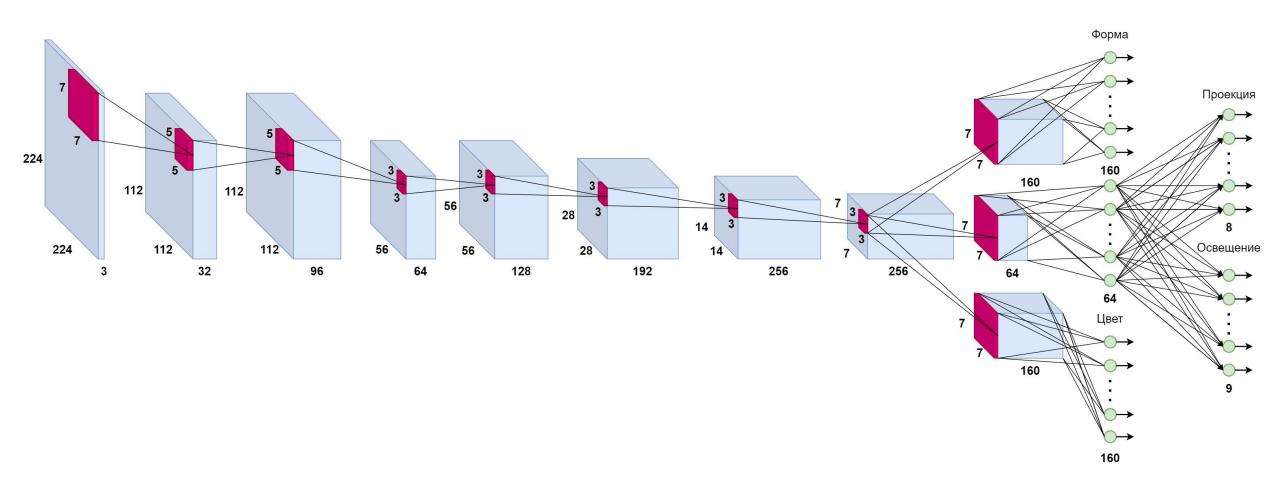


#### Алгоритм реконструкции (2)



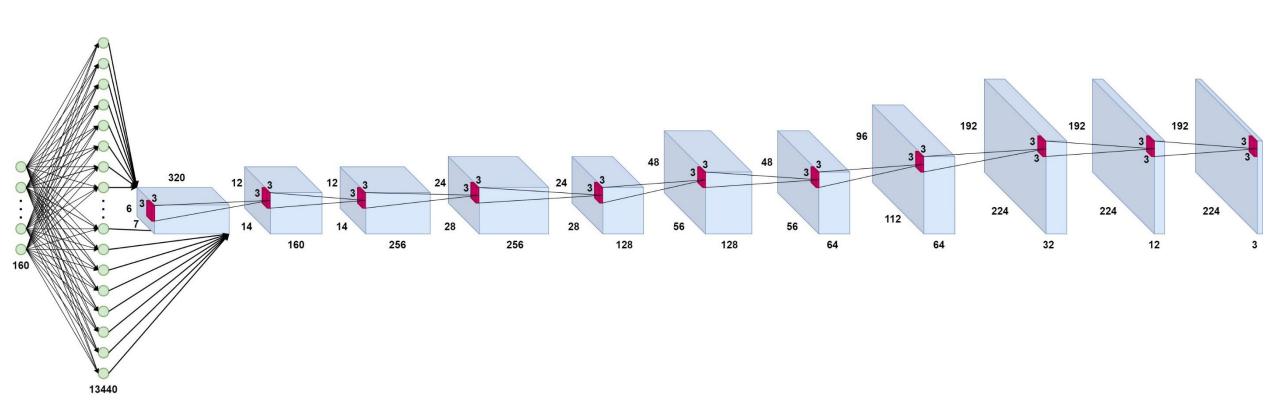
### Архитектура нейронных сетей (1)

(кодировщик)



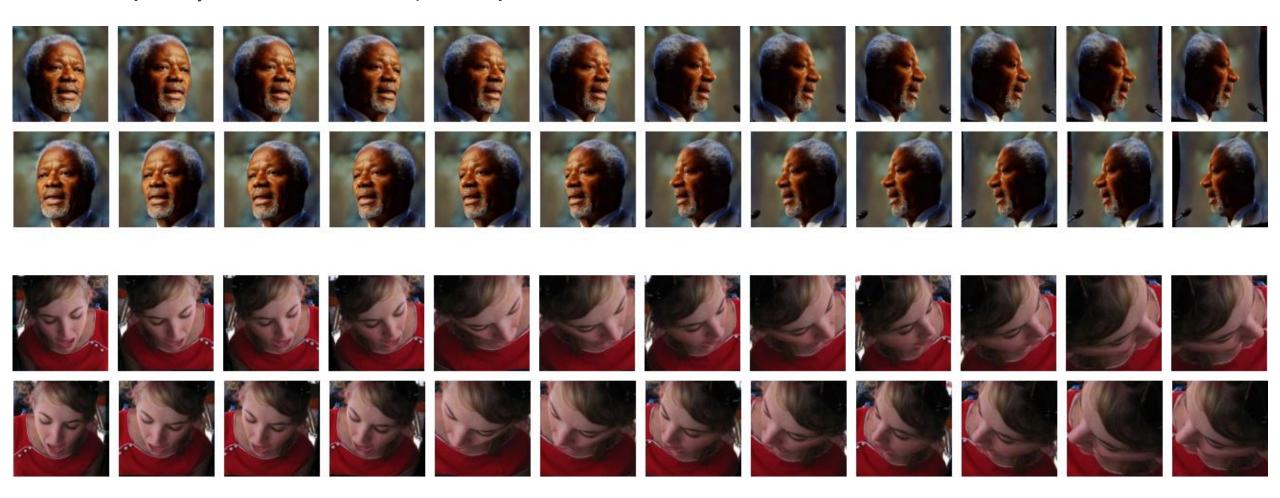
#### Архитектура нейронных сетей (2)

(расшифровщики объёма и цвета, архитектуры идентичны)



#### Данные для обучения (аугментация)

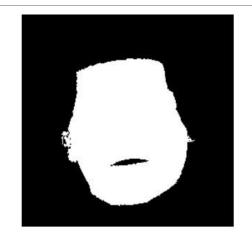
(+случайное смещение)



# Данные для обучения (первичное обучение)













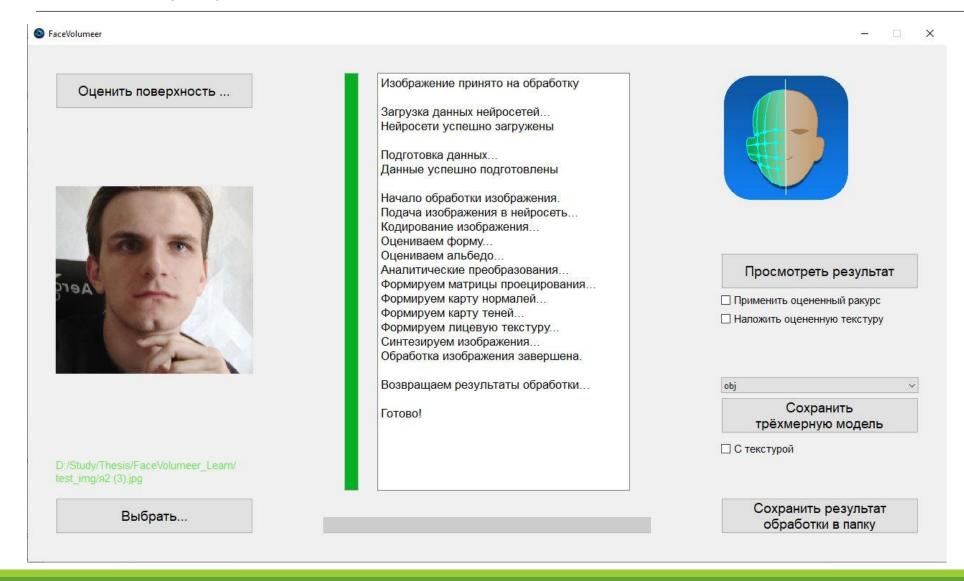


#### Незавершённость процесса обучения

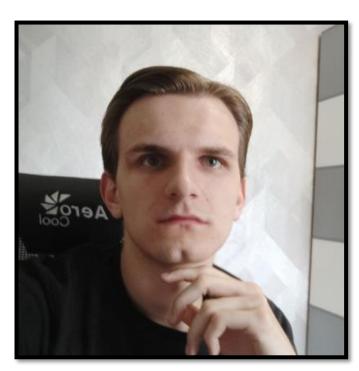
- Следствие размеров системы и обучающей выборки долгое обучение (мини-бэтч размером 4 за 300-400 мс, эпоха за 3 часа)
- Было проведено только первичное обучение



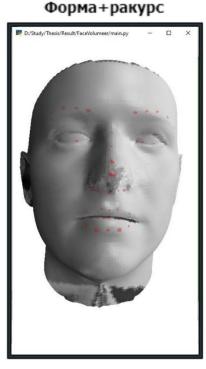
#### Интерфейс системы



# Визуализация результата через интерфейс



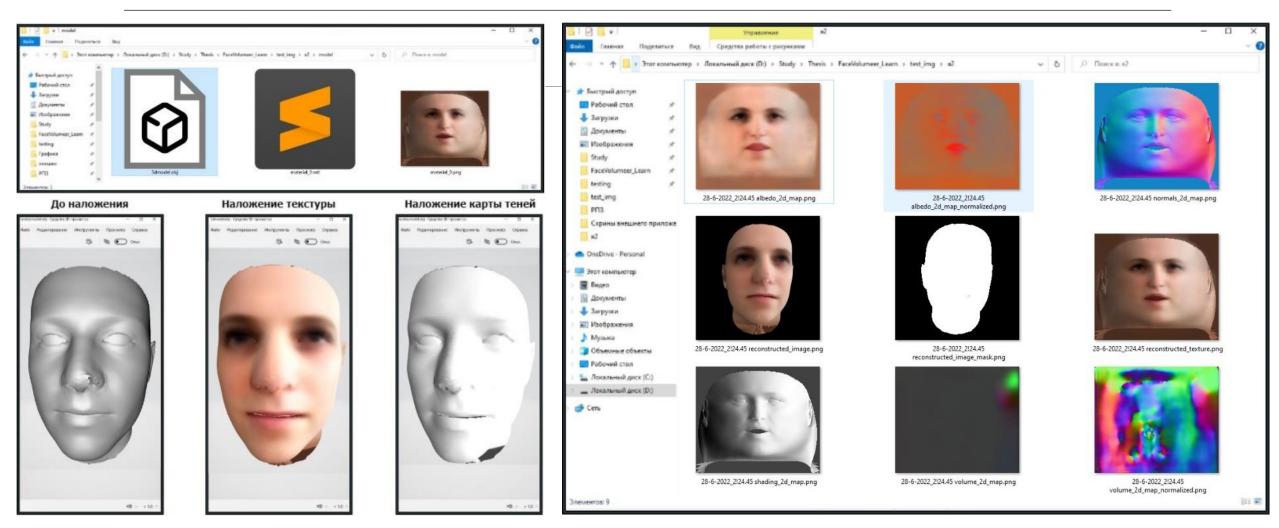




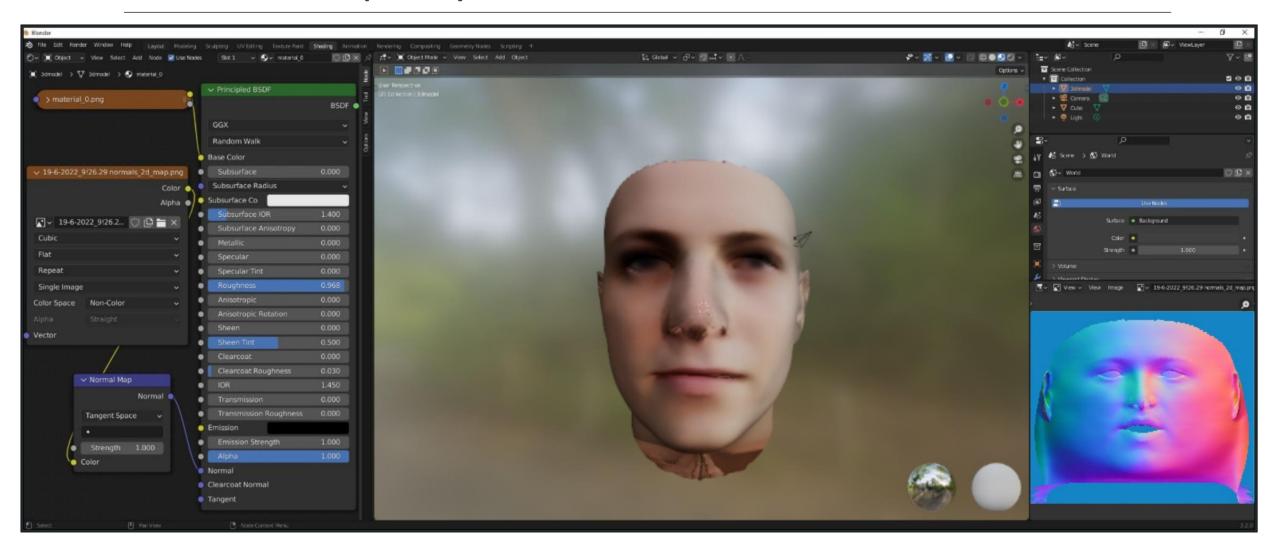




#### Экспорт данных



#### Работа с результатом в Blender



#### Образцы из обучающей выборки

Исходное изображение

Карта теней

Лицевая текстура

Реконструкция

Исходное изображение

Карта теней

Лицевая текстура

Реконструкция

















































#### Произвольные образцы

Исходное Лицевая Исходное Лицевая Карта теней Реконструкция Карта теней Реконструкция изображение изображение текстура текстура

#### Итог

#### Интерфейсная часть:

• Все требования Т3 соблюдены, совместимость с существующими инструментами обеспечена

#### Системная часть:

- Система недообучена, но показывает хороший предварительный результат
- Высокий потенциал для задачи визуализации
- По задаче идентификации и СРВ вопрос открыт