

EnvironmentResource

<http://localhost:8084/environnement/temperatureValue/indoor>

GET-> Retourne valeur aléatoire entre 0 et 40
return float

<http://localhost:8084/environnement/temperatureValue/outdoor>

GET-> Retourne valeur de la Température à l'extérieur, à Toulouse
return float

HeatingResource

<http://localhost:8081/Heating/addChauffage/{idStr}/{state}>

GET-> Permet d'ajouter des chauffages (nom+état) dans la HashMap
return boolean.

<http://localhost:8081/Heating/setChauffage/{idStr}/{state}>

GET-> Permet de paramétrer l'état d'un chauffage en particulier. (True=activé sinon Off)
idStr : String, state : bool
return boolean

<http://localhost:8081/Heating/Reset>

GET-> Permet de supprimer les éléments de la HashMap
return boolean

<http://localhost:8081/Heating/Status>

GET-> Retourne Hashmap avec le nom(String) et l'état(Boolean) des chauffages
Nota : HashMap<String,Boolean> chauffagesMap
return HashMap

<http://localhost:8081/Heating/Status/{idStr}>

idStr : String
GET-> Retourne l'état du chauffage pointé par idStr
return boolean

ControllerResource

<http://localhost:8082/controller/run>

GET-> Run le contrôleur
return msg (string HTML détaillant les actions effectuées)

WindowResource

<http://localhost:8083/Window/WindowState/{id}>

GET-> Retourne boolean (True = open, False = close) de la salle id ("0" ou "1")

@PathVariable("id") String id

return bool

<http://localhost:8083/Window/WindowSet/{id}/{state}>

POST-> Set la valeur de la fenêtre

String id

Boolean state

<http://localhost:8083/Window/WindowSetAll/{state}>

POST-> Set la valeur des fenêtres en commun

Boolean state