

Zachary Bellerose

Programmeur Débutant

Compétences

Contact

+1 (438) 505-1589
zacbellerose@gmail.com
www.linkedin.com/in/zachary-bellerose-734588337
https://github.com/Zacab90

Techniques:

Dépannage, Débogage, Programmation Orienté Objet, Test de logiciels

Interpersonnelles:

Créativité, Résolution de problèmes, Communication, travail d'équipe

Outils :

- Java (2 ans)
 - Html, CSS, JS (2 ans)
 - C# (2 ans)
 - Linux Scripting (2 ans)
 - GIT (< 1 ans)
 - PHP (< 1 ans)
 - SQL (< 1 ans)
-

Expérience

Intercollégial de création de Jeux Vidéo / Game Jam

15-18 Janvier 2025, 169 Rue Champlain, Salaberry-de-Valleyfield, QC J6T 1X6

J'ai participé à un Game Jam de 3 jours où j'ai travaillé à la création d'un jeu vidéo fonctionnel en utilisant C# dans Unity Engine. J'ai collaboré avec une équipe pour concevoir les mécaniques de jeu, l'art et le son, acquérant ainsi une expérience pratique précieuse dans le développement de jeux sous des délais serrés.

Éducation

Cégep Gérald-Godin - 420.B0 Techniques de l'informatique / DEC

Août 2022 - Mai 2026, 15615 Boul Gouin O, Montréal, QC H9H 5K8

J'apprends la programmation, les algorithmes et la conception de systèmes. J'acquiers une expérience pratique à travers des projets et développe des compétences pour une carrière dans la technologie.

École Secondaire Félix-Leclerc / DES

Août 2017 - Juin 2022, 311 Inglewood Ave, Pointe-Claire, QC H9R 2Z7

Projets

Jeu d'Horreur / Unity Engine - Itch.io

J'ai créé un petit jeu avec une équipe, mettant en scène un PNJ qui vous poursuit dans un magasin d'occasion avec des objectifs pour pouvoir s'échapper. Travail en cours.

Site Web / Portfolio

J'ai créé un site web avec mon club scolaire où tous nos projets terminés seront affichés et reliés à nos sites web de portfolio.