

[WhatsApp](#)[LinkedIn](#)[GitHub](#)[Portfolio](#)zacanini2@gmail.com

Principais tecnologias:

React
NEXT.js
JavaScript
Sass
CSS
HTML5
React Native
AWS e serviços em Nuvem
NodeJs
API rest full
C#
JAVA
SQL
Python
Git

Visual Studio Code

IntelliJ IDEA

GitHub

Pesquisa de negócios

Certifications

Programação Web com Html5 e
Css6

Certificado de Inteligência Emocional
e Liderança

Matheus Zacanini

Desenvolvedor de software | desenvolvimento web |
JavaScript ,React
Juiz de Fora, Minas Gerais, Brasil

Resumo

Olá! Sou o Matheus, estudante de Análise e Desenvolvimento de Sistemas (4º período) e sempre fui muito interessado em tecnologias. Atualmente, trabalho com linguagens como JavaScript, JAVA, C# e Python, além de explorar frameworks e bibliotecas como React e React Native, NEXT.js, node.js para desenvolvimento mobile e web. Também tenho experiência prática com Banco de dados, SQL, Postgres, AWS e soluções em nuvem, sempre buscando conectar teoria e prática.

Estou em busca de uma oportunidade que me permita colocar essas habilidades em ação enquanto aprendo com profissionais experientes. Acredito que a tecnologia se constrói em equipe, e é por isso que valorizo colaboração, desafios que estimulem a criatividade e projetos que impactem de verdade.

Experiência

Projeto Academico

Desenvolvedor full stack

setembro de 2024 - Present (dezembro 2024) Juiz de Fora, Minas Gerais, Brasil

Atualmente, estou envolvido em um projeto extensionista com o objetivo de desenvolver uma solução tecnológica para apoiar uma instituição sem fins lucrativos em Juiz de Fora. O projeto visa beneficiar um grupo de judô que oferece treinamento gratuito para crianças e adolescentes até 17 anos, preparando-os para se tornarem atletas de judô.

Estamos criando uma aplicação destinada a monitorar o desempenho dos alunos, permitindo que os treinadores ofereçam treinos personalizados para melhorar áreas específicas de cada atleta. Ao longo do próximo ano, planejamos expandir a aplicação com novas funcionalidades e tecnologias, adaptando-a às necessidades da instituição e dos usuários.

Com este projeto, estou adquirindo e desenvolvendo diversas habilidades:

Desenvolvimento de Soluções Personalizadas: Aprendi a criar ferramentas adaptadas às necessidades dos usuários finais, aprimorando a funcionalidade e a eficácia da aplicação.

Colaboração com ONGs: Ganhei uma visão aprofundada dos desafios e necessidades de projetos sociais, compreendendo como a tecnologia pode impactar positivamente iniciativas sem fins lucrativos. Planejamento de Longo Prazo: O projeto, com um cronograma de um ano, me ensinou a importância do planejamento contínuo e da adaptação conforme o feedback e os resultados. Trabalho em Equipe: Colaboro com a equipe em todas as etapas, desde o levantamento de requisitos até a definição das funcionalidades, alinhando os objetivos da equipe com os da instituição. Monitoramento de Desempenho e Personalização de Treinos: Desenvolvendo uma aplicação para acompanhar o rendimento dos alunos, aprendi a utilizar dados para oferecer treinamentos personalizados e ajudar cada atleta a atingir seu máximo potencial. Este projeto extensionista proporciona a oportunidade de aplicar e expandir meus conhecimentos tecnológicos enquanto contribuo para um impacto social positivo, auxiliando jovens a desenvolverem suas habilidades esportivas e alcançarem suas metas.

LC marcenaria

Assistente de Projetos e Orçamentos

maio de 2024 - Present (5 meses) Juiz de Fora, Minas Gerais, Brasil

Atuo no desenvolvimento de projetos de móveis planejados sob medida em uma marcenaria localizada em Juiz de Fora, MG. Além de criar os projetos em 3D, sou responsável pela elaboração dos orçamentos, considerando o material necessário e os custos envolvidos. Também mantenho o contato direto com os clientes, oferecendo atendimento personalizado, esclarecendo dúvidas e negociando preços e condições.

Essa função me proporcionou uma sólida experiência em diversas áreas:

- Relacionamento com o público: Diariamente interajo com clientes, negociando serviços e garantindo a satisfação em cada etapa do projeto.
- Criação de projetos: Desenvolvo móveis em 3D, aplicando técnicas de design e funcionalidade.
- Orçamento e planejamento financeiro: Realizo cálculos detalhados para garantir a viabilidade dos projetos e a precisão dos custos.

Essa combinação de habilidades me permite atuar de maneira versátil, integrando criatividade, gestão de clientes e controle financeiro em cada projeto

Projeto Acadêmico

Desenvolvedor Back-End de Sistema de Gestão de Ingressos

fevereiro de 2024 - julho de 2024 (6 meses) Juiz de Fora, Minas Gerais, Brasil

Participei de um projeto acadêmico em grupo para desenvolver o sistema back-end de gestão de ingressos do Teatro Central, utilizando Java. O sistema foi projetado para controlar todo o fluxo de venda de ingressos, desde a verificação de assentos disponíveis até a aplicação de descontos para estudantes e a prevenção de vendas duplicadas de cadeiras já reservadas. Além disso, implementamos uma diferenciação entre os perfis de usuários, permitindo que funcionários pudessem gerenciar a venda de ingressos, enquanto clientes realizavam as compras.

Ao longo do projeto, adquiri e aprimorei diversas habilidades técnicas e interpessoais:

- Desenvolvimento Back-End em Java: Aprendi a estruturar e organizar o código para garantir que o sistema funcionasse de maneira eficiente, utilizando boas práticas de programação orientada a objetos.
- Trabalho em equipe: Colaborei com colegas em todas as etapas do projeto, o que me proporcionou uma melhor compreensão de metodologias colaborativas e da importância da comunicação eficaz para alcançar objetivos em grupo.
- Resolução de problemas: Enfrentei desafios como a implementação de descontos para estudantes e a validação de assentos disponíveis, o que me ajudou a desenvolver habilidades de análise e solução de problemas.
- Experiência com controle de versão (Git): Utilizei o GitHub para versionar o código e colaborar com a equipe, ganhando familiaridade com o fluxo de trabalho de controle de versão em um ambiente de grupo.

Esse projeto foi uma experiência enriquecedora, tanto na parte técnica quanto na colaboração em equipe, e me proporcionou uma sólida base em desenvolvimento de sistemas orientados a regras de negócios. O código do projeto está disponível no GitHub: <https://github.com/Zacanini/SistemaDeComprasEGest-oDeVagasTeatroCentral>

Projeto pessoal

Desenvolvedor de Jogos (JavaScript)

outubro de 2023 - novembro de 2023 (2 meses)

Brasil

Desenvolvi um projeto pessoal de um jogo estilo "Mario World" com o Homem-Aranha como protagonista. Utilizando JavaScript, CSS e HTML, criei uma experiência interativa onde o jogador controla o Homem-Aranha, enfrentando prédios como obstáculos e realizando saltos emocionantes.

Principais aspectos do projeto:

Mecânica do Jogo: O jogador guia o Homem-Aranha por diferentes níveis, saltando sobre prédios. Caso o Homem-Aranha colida com um prédio, uma tela de game over é exibida.

Sistema de Pontuação: Implementado um placar que conta os pontos a cada salto bem-sucedido, incentivando o jogador a superar desafios.

Aumento de Dificuldade: A cada 10 saltos concluídos, a velocidade do jogo aumenta, tornando os desafios mais intensos e o jogo mais envolvente.

JavaScript e Canvas: Usei JavaScript e a API Canvas para criar gráficos animados e dinâmicos, proporcionando uma jogabilidade fluida e divertida.

CSS para Estilização: Apliquei CSS para melhorar a estética do jogo e a apresentação visual dos elementos da interface.

HTML para Estruturação: Utilizei HTML para estruturar a página do jogo e garantir uma base sólida para a interação do usuário.

Gerenciamento de Recursos: Trabalhei com sprites e sons para enriquecer a experiência do jogo.

Controle de Versão com Git: Usei Git e GitHub para versionar e gerenciar o código, facilitando o desenvolvimento e o rastreamento de alterações.

Este projeto me proporcionou a oportunidade de aplicar e expandir minhas habilidades em desenvolvimento web e design de jogos, oferecendo uma experiência divertida e desafiadora para os jogadores. O jogo está disponível no meu GitHub: <https://github.com/Zacanini/JogoSpiderJump>

Formação acadêmica

Instituto Vianna Júnior

Curso Superior de Tecnologia (CST), Tecnologia da Informação · (junho de 2023 - junho de 2025)

Estácio

Curso Superior de Tecnologia (CST), Tecnologia da Informação · (junho de 2022 - junho 2023)