UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERÍA



Laboratorio #1 Programación de Plataformas Móviles

Jonathan Zacarias (231104)

Sección 40

 Completar el Pathway 1 y obtener el badge, tomar caputra de pantalla del perfil:



• [30%] Completar el Pathway 2 y obtener el badge, tomar captura de pantalla del perfil:



- Crear un archivo .kt que resuelva lo siguiente:
 - [20%] Problema 1: Un programa que dado un número en base decimal, convierta el número a binario.
 - [20%] Problema 2: Un programa que permita al usuario ingresar varias palabras y que devuelva la cantidad de palabras palíndromas, la cantidad de palabras que contienen al menos 2 vocales distintas y la cantidad de palabras que inician con una letra consonante.