*Cahier des charges*

*1.Le contexte*

Dans le cadre d’un projet de formation, nous avons été mandaté, par la SOFIP, afin de créer le nec plus ultra des calculatrices nouvelle génération. Celle-ci a pour but à terme de permettre à toutes les cultures du monde de calculer grâce à ce projet open source.

*2.Les contraintes techniques du projet*

Nous avions plusieurs contraintes à respecter dans la création de ce projet.

La plus importante d’entre elles, est le langage, qui a été fixée sur le Javascript.

De plus, l’application devra être responsive, c’est-à-dire optimisée en fonction de la taille du support sur laquelle elle sera optimisée. Ici le support recherché sera le téléphone donc, on recherchera l’optimisation sur ce support.

*3.Explication détaillé des besoins*

L'objectif principal consiste à développer une calculatrice Android disposant de

Fonctionnalités

* Un mode dit « normal » utilisant des touches de saisie et un affichage du résultat à l'écran.
* Un mode dit « scientifique » accessible grâce à un toggle , permettant des calculs plus complexes.

*4.Le budget*

L’équipe de production ne possède actuellement aucun budget et travaille pour l’amour du risque

*5.La liste des intervenants et leurs rôles respectifs*

Nathan => Developer & Software Enginer => PO => Recherche & Développement=> Back

Arthur => Developer & Software Enginer => Recherche & Développement => Back

Morgan => Developer & Software Enginer => Etablissement du cahier des charges => UX => Front

*6.Convention de Nommages*

Variables en anglais et utilisation du camel case

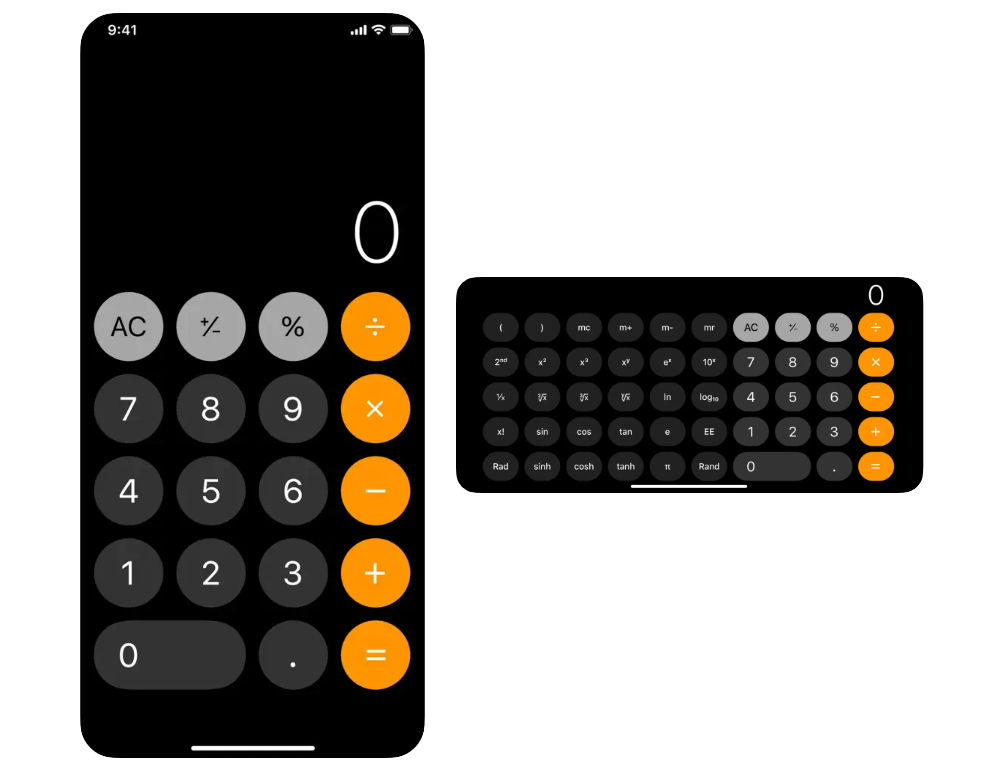
*7. Delais*

**Date Début** : Lundi 22 mai 2023

**Date Fin** : Mercredi 31 mai 2023

**Présentation** : Jeudi 1 juin 2023

*8.Maquette*

**