

I. GUIDE D'UTILISATION

INTRODUCTION

Un guide d'utilisation est un document essentiel qui fournit aux utilisateurs des instructions détaillées sur la manière d'utiliser un produit ou un logiciel spécifique. XCCM (eXtended Content Composition Module) est une application conçue pour simplifier la création et la recomposition de contenus pédagogiques en utilisant des fragments pré-segmentés. l'objectif de ce guide d'utilisation est de fournir aux utilisateurs toutes les informations nécessaires pour tirer pleinement parti de ses fonctionnalités et faciliter la création de contenus pédagogiques de manière efficace et intuitive. Pour y parvenir notre travail sera structuré comme suite: nous aurons tout d'abord la présentation de l'application et ensuite comment accéder à l'application et enfin comment utiliser l'application.

1. PRÉSENTATION DE L'APPLICATION

XCCM (eXtended Content Composition Module) est une application conçue pour simplifier la création et la recomposition de contenus pédagogiques en utilisant des fragments pré-segmentés. Son objectif principal est de fournir aux utilisateurs un outil robuste et intuitif qui permet de structurer, organiser et combiner facilement divers éléments de contenu pour former des cours et des matériaux éducatifs cohérents et enrichissants. En intégrant des fonctionnalités telles que la gestion avancée des médias, le glisser-déposer intuitif, et la possibilité d'exporter les contenus finaux sous forme de fichiers PDF ou Word, XCCM vise à répondre aux besoins variés des éducateurs et des créateurs de contenu en matière d'efficacité et de flexibilité.

2. COMMENT ACCÉDER À L'APPLICATION

XCCM est une application web. Pour y accéder vous pouvez cliquer sur le lien "<http://localhost:3000>". une fois le clique fais vous aurez l'interface mentionné à la figure 1.

3. COMMENT UTILISER L'APPLICATION

La figure 1 nous présente l'interface d'accueil de notre application XCCM. Une fois la, vous pouvez cliquer sur sign up pour vous s'enregistrer ou sur login pour vous authentifier si vous avez déjà un compte.

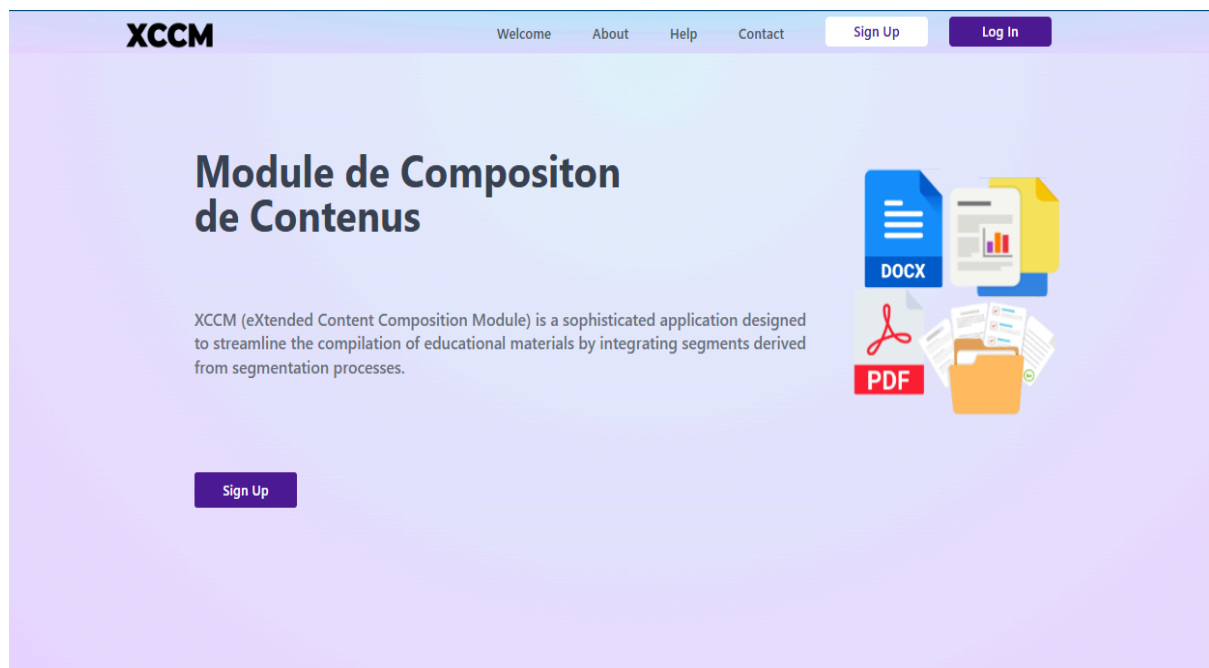


Figure: Landing page

La figure 2 nous présente l'interface d'enregistrement sur l'application XCCM. L'utilisateur doit remplir les champs indiqués sur l'interface puis valider son enregistrement et le système le confirmera s'il est correct et lui demandera de renommer si non.

XCCM

Sign up

Name *

Email *

Password *

Confirm your password *

Profession

Domain

Sign up

Or sign up with

[Already have an account?](#)

Figure: Page d'enregistrement

La figure 3 nous présente l'interface de l'authentification. Pour accéder à l'application xccm pour une question de garantir la sécurité, l'utilisateur doit toujours entrer son email et son mot de passe.



Figure: Page d'authentification

Étape 1: vous devez entrer votre email, qui est l'email que vous avez utilisé lors de l'enregistrement sur l'application.

étape 2: entrer votre mot de passe, qui est celui que vous avez utilisé lors de l'enregistrement sur l'application.

etape 3: cliquer sur Login

Étape 4: vous pouvez cliquer sur ce bouton pour vous connecter à l'application XCCM en utilisant vos identifiants Google .

Étape 5: vous pouvez cliquer sur ce bouton pour vous connecter à l'application XCCM en utilisant vos identifiants github

la figure 4 nous présente l'interface ou se feront les différentes compositions de projet

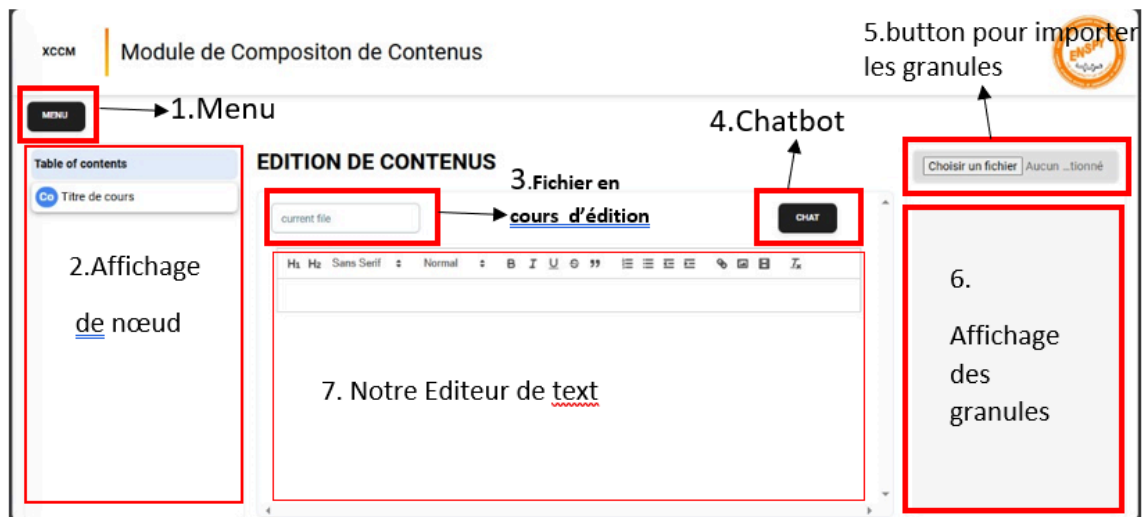


Figure: Page de composition de contenu

les numéros renseigne sur la figure 4 représente les aspects suivants :

1. on a le menu qui contient les champs comme generer pdf/word
2. La table of contents contient toutes les granulés que vous avez créées. c'est comme une table de matiere .
4. Le current file représente le nom du fichier en cours de traitement ou d'édition.
5. Le bouton chatbot c'est le bouton qui nous permet de nous rendre sur le chat. enfin d'effectuer des requêtes avec un module d'intelligence artificielle.
6. bouton importer granules ce bouton vous permettra d'ajouter des fichiers déjà composés dans le fichier en cours de composition.
7. Affichage des granules une fois les granules importés ils s'afficheront sur cet espace.
8. représente l'espace d'édition de code.

La figure 5 nous présente l'espace ou s'affichera vos liste de projet une fois créés



figure : Projects List

La figure 6 nous présente les boutons de la suppression d'un noeud et Ajouter un noeud

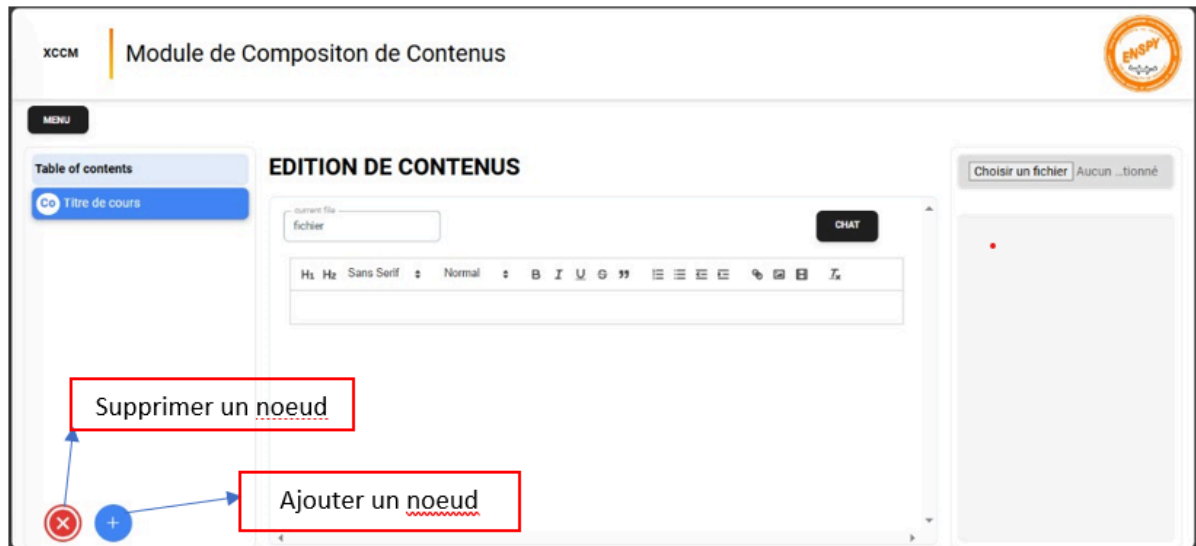


figure 6

La figure 7 nous présente comment se fait l'ajout d'un nœud.



figure 7

quand vous cliquez sur le bouton ajouter un nœud vous obtiendrez l'interface suivante présente à la figure 8.

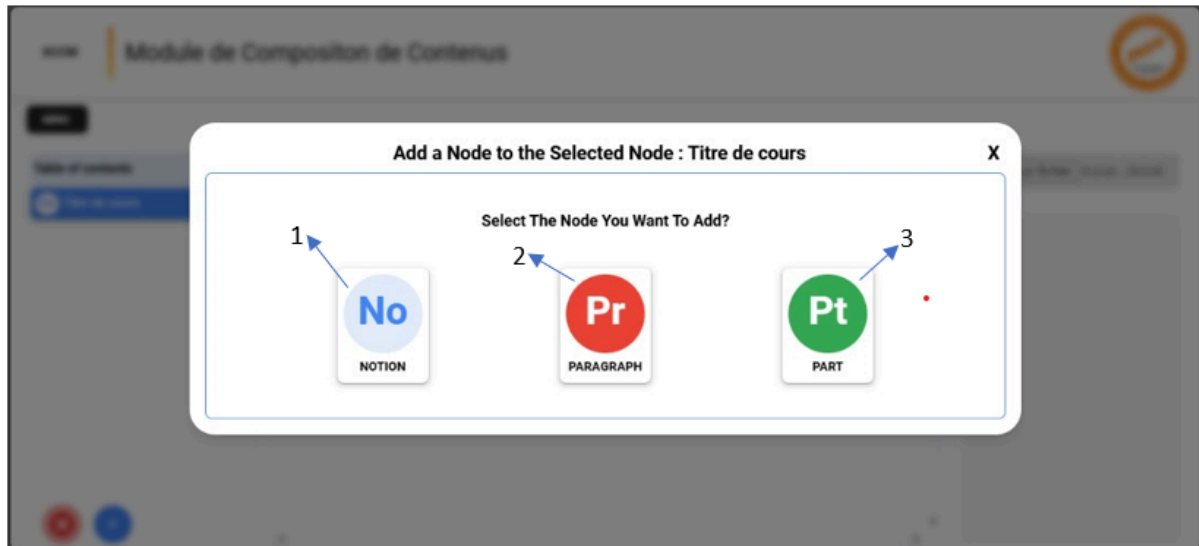


Figure 8 : la création des différents noeuds

1. le bouton qui permet la création d'un noeud
2. le bouton qui permet la création d'un paragraphe
3. le bouton de la création d'une partie

La figure 9 nous présente la suite de la création d'un nœud.

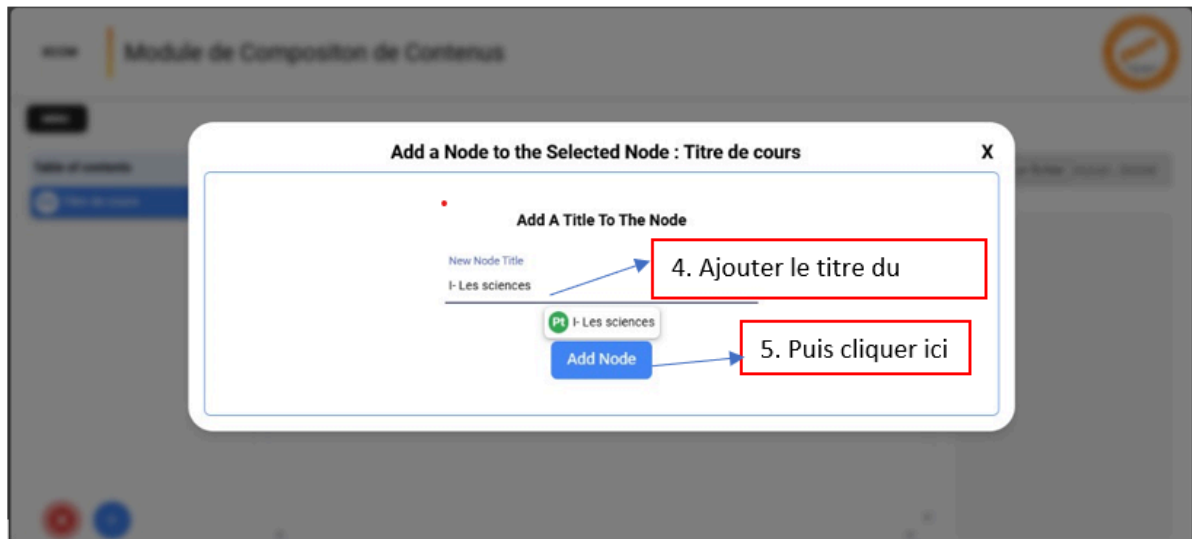


Figure 9: Ajout du titre et un noeud

4. il faut renseigner le titre sur la barre
5. Add Node est le bouton qui permet d'ajouter un nœud à la liste de projet.

pour avoir accès aux options comme générer pdf/word, voir aperçu du document, sauvegarder, ouvrir un projet, définir le nom d'un projet créé et etc... . cliquez sur le bouton menu comme le présente la figure 10.

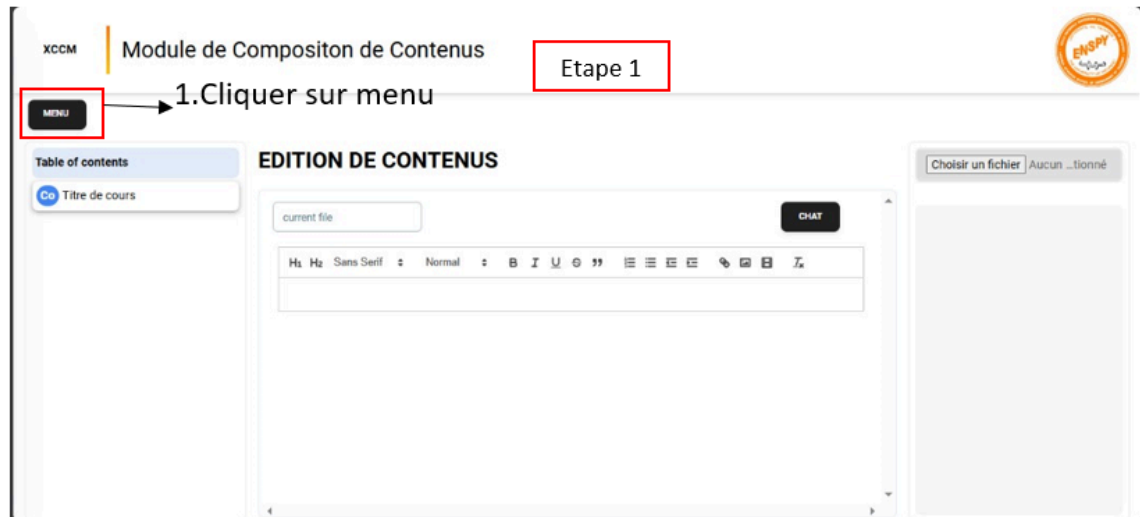


Figure 10: bouton Menu

Une fois cela fait vous aurez l'interface présente à la figure 11.

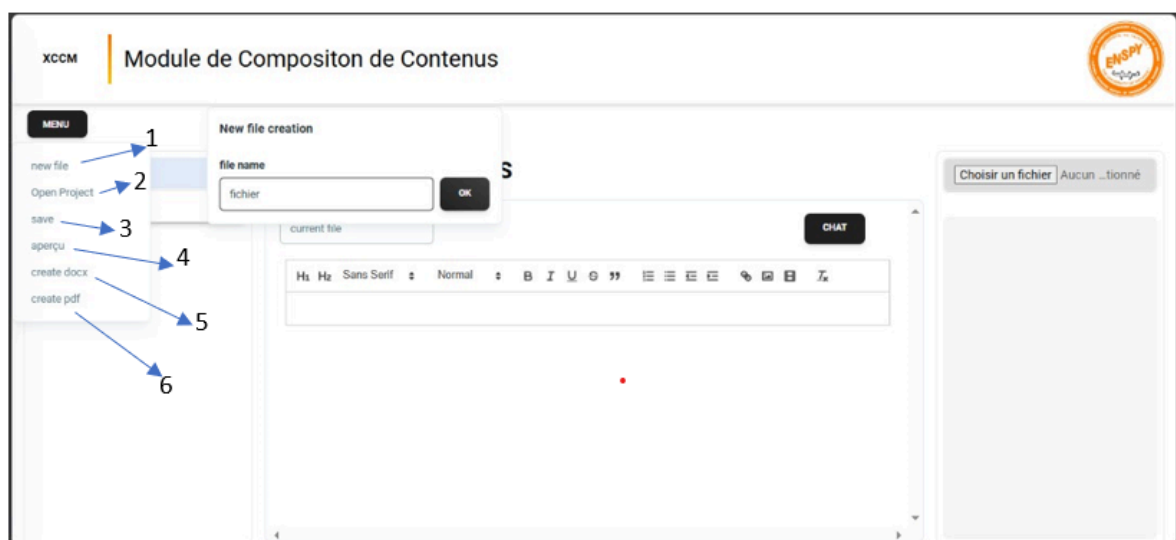
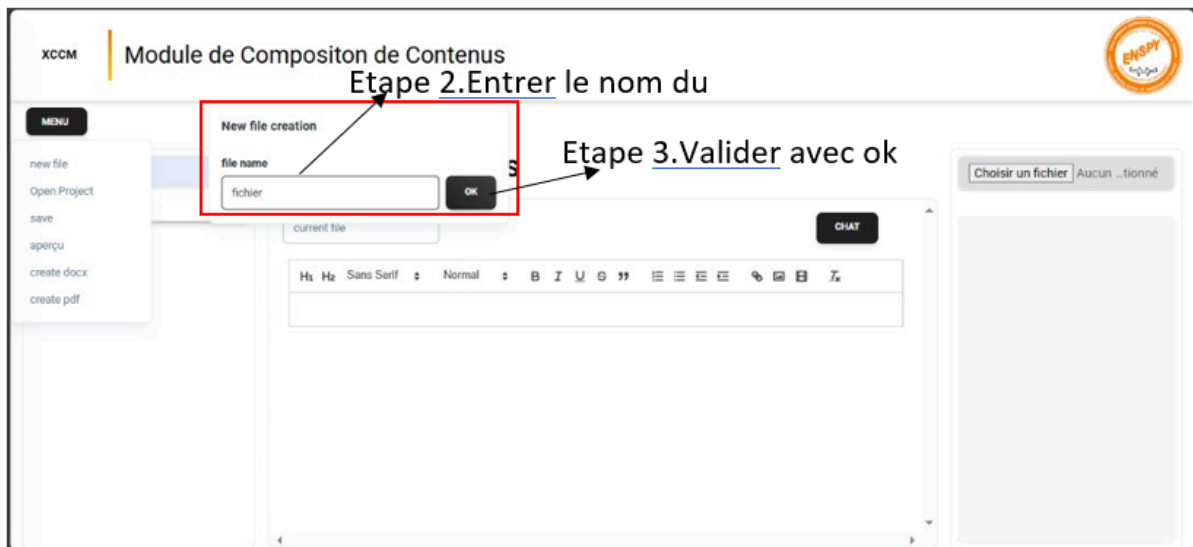


Figure 11: les options du bouton Menu.

1. cet onglet permet de renseigner le nom du fichier
2. permet d'ouvrir un projet si vous double cliquez dessus
3. permet d'enregistrer le document en cours de traitement pour le continuer plus tard.
4. permet d'avoir une aperçu du document une fois terminé
5. permet de générer le document avec une extension .docx
6. permet de générer le document avec une extension .pdf

La figure 12 nous montre comment créer un nouveau projet. en suivant les étapes 2 et 3.



La figure 13 nous présente le processus de création d'un fichier word.



Figure 13: processus de génération d'un fichier word.

La figure 14 nous présente le feedback du processus de génération d'un fichier word ou pdf.

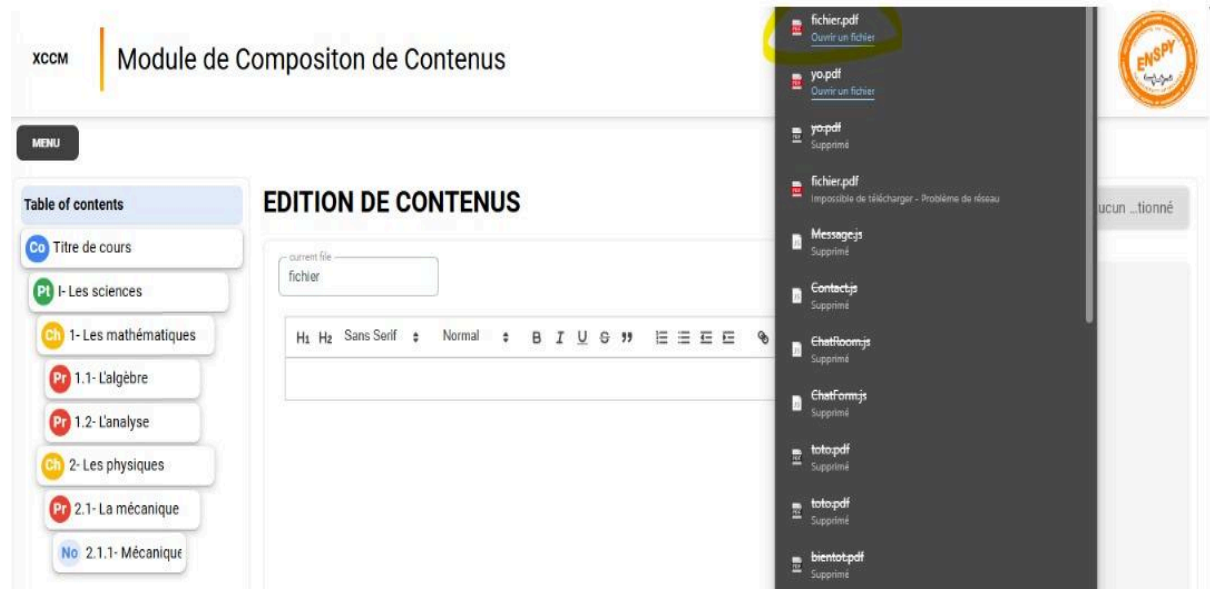


Figure : feedback du processus de génération du projet en fichier pdf/word.

La figure 15 nous présente un exemple d'édition d'une notion

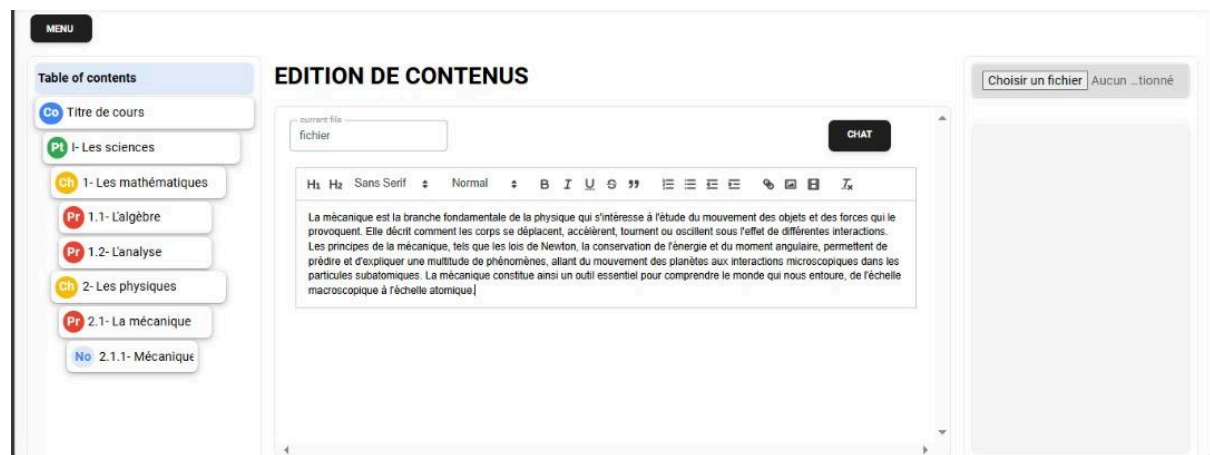


Figure 15: exemple d'édition d'un nœud.

La figure 16 nous présente l'aperçu du cours une fois terminé.

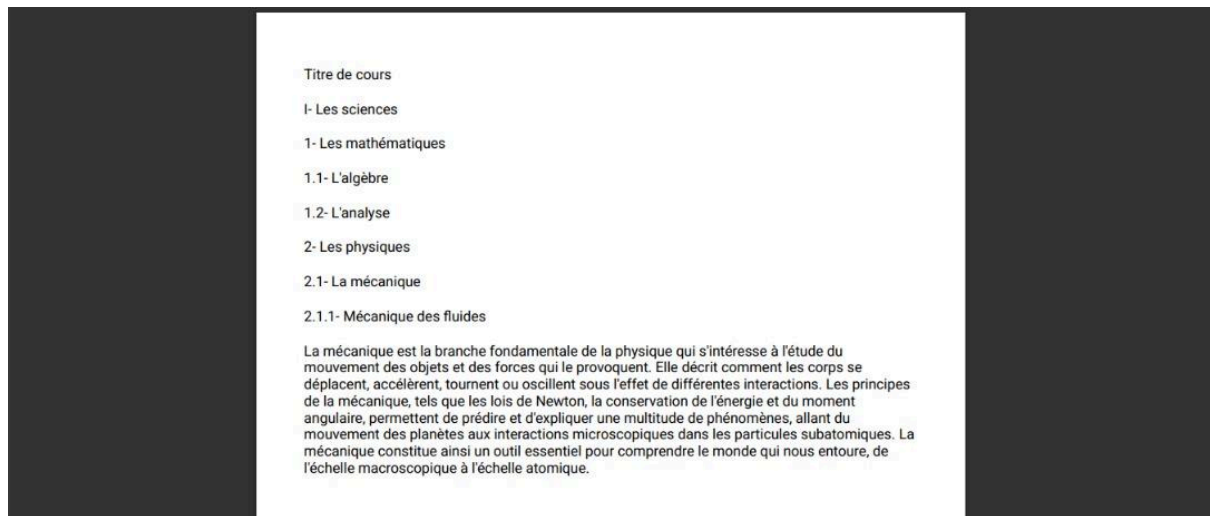


Figure 16 : image de l'aperçu d'un document.

La figure 17 nous présente la position du bouton chat intégré

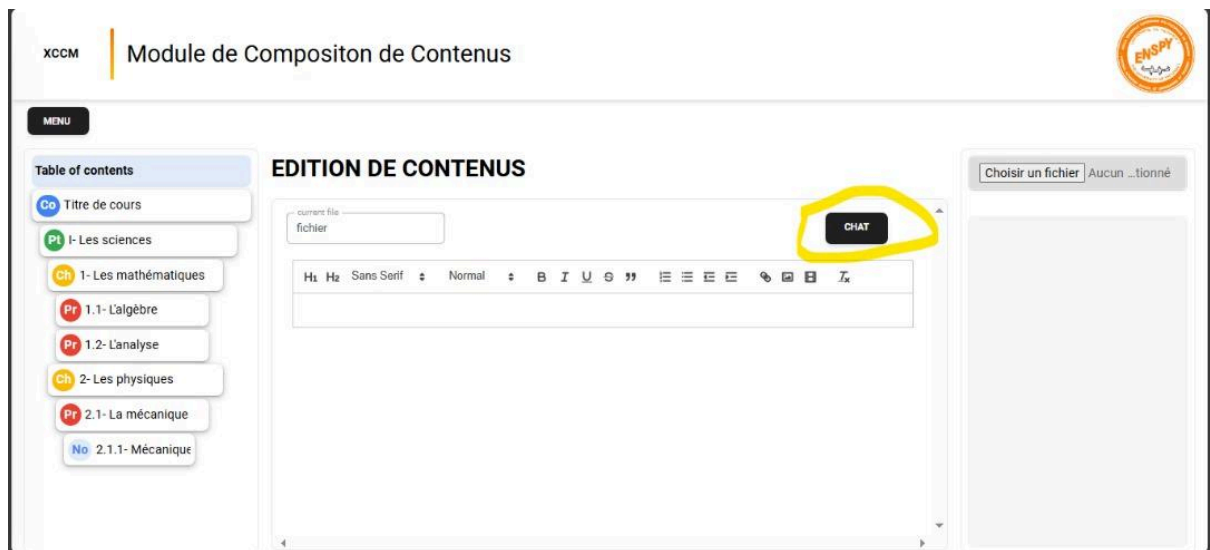


Figure 17 : la position du bouton chat sur l'interface de composition.

La figure 18 nous présente la boîte de dialogue que l'on obtient une fois qu'on clique sur le bouton chat.

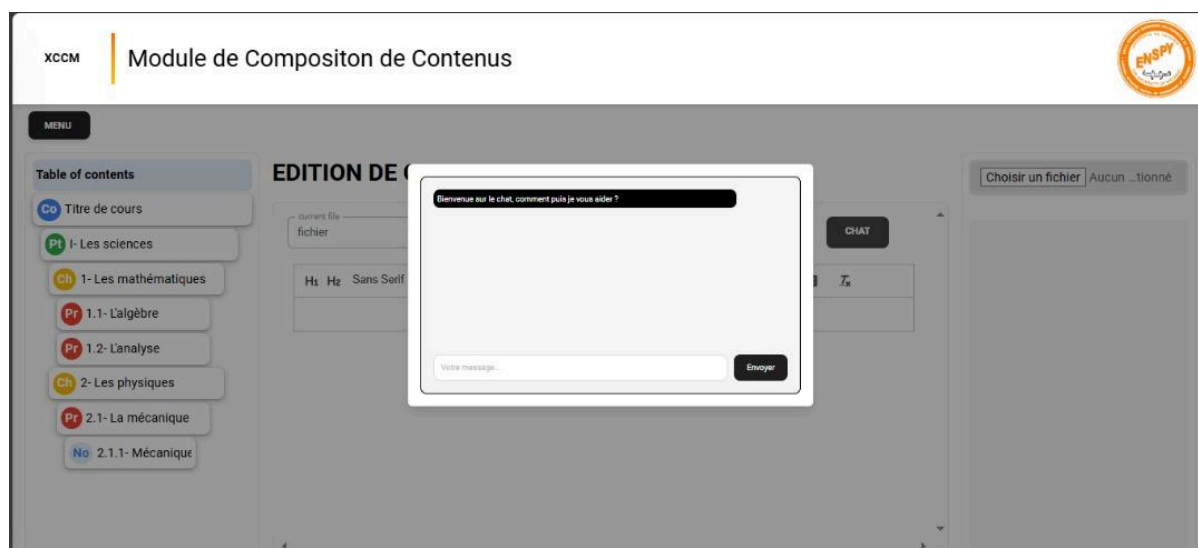


Figure 18 : l'interface de chat.

La figure 19 nous présente un exemple d'échange entre l'utilisateur et le chatbot.



Figure 19 : exemple d'échange entre l'utilisateur et le chatbot integer.

CONCLUSION

Pour conclure, ce guide d'utilisation pour XCCM est conçu pour offrir aux utilisateurs une ressource complète et accessible. En démystifiant les fonctionnalités complexes de l'application et en fournissant des instructions détaillées étape par étape, notre objectif est de permettre aux utilisateurs de maîtriser efficacement la création et la recomposition de contenus pédagogiques. En commençant par une présentation détaillée de l'application, suivie des instructions pour y accéder et utiliser ses fonctionnalités, ce guide vise à rendre le processus aussi fluide et intuitif que possible. En définitive, nous espérons que ce guide permettra aux utilisateurs d'exploiter pleinement XCCM pour enrichir et personnaliser leur expérience dans le domaine de l'éducation et de la formation.