DRX：非连续接收，UE（用户终端）在一段时间里停止监听[PDCCH](https://baike.baidu.com/item/PDCCH)信道（物理下行控制信道），

DRX分两种：IDLE DRX，顾名思义，也就是当UE处于[IDLE](https://baike.baidu.com/item/IDLE/3823402)状态下的非连续性接收，由于处于IDLE状态时，已经没有RRC连接以及用户的专有资源，因此这个主要是监听呼叫信道与广播信道，只要定义好固定的周期，就可以达到非连续接收的目的。但是UE要监听用户数据信道，则必须从IDLE状态先进入连接状态。

而另一种就是ACTIVE DRX，也就是UE处在RRC-CONNECTED 状态下的DRX， 可以优化系统资源配置，更重要的是可以节约手机功率，而不需要通过让手机进入到RRC\_IDLE 模式来达到这个目的，例如一些非实时应用，像web浏览，[即时通信](https://baike.baidu.com/item/%E5%8D%B3%E6%97%B6%E9%80%9A%E4%BF%A1/6514295)等，总是存在一段时间，手机不需要不停的监听下行数据以及相关处理，那么DRX就可以应用到这样的情况，另外由于这个状态下依然存在RRC连接，因此UE要转到支持状态的速度非常快。

DRX Cycle:非连续接收周期，

4.1 综述：

本文就是从功能角度来描述媒介访问控制层（MAC控制与连接物理层的物理介质）体系结构和实体框架。用户终端具备同中继同样的功能，同时中继具备仅适用于中继本身的功能。在对于TDD的运行中，Ue的行为遵循TDD UL/DL configuration。

4.2 MAC架构

架构仅仅是对于框架的描述，并非具体实例。

RRC（无限资源控制）是对于MAC组成状态的控制。

4.2.1 MAC实体