

BoardGame
<ul style="list-style-type: none"><li>- description: string</li><li>- minPlayers: int</li><li>-maxPlayers: int</li><li>- minAge: int</li><li>- price: double</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>+setDescription(string):void</li><li>+getDescription() const:string</li><li>+setMinPlayers(int):void</li><li>+getMinPlayers() const:string</li><li>+setMaxPlayers(int):void</li><li>+getMaxPlayers() const:int</li><li>+setMinAge(int):void</li><li>+getMinAge() const:int</li><li>+setPrice(double):void</li><li>+getPrice() const:double</li><li>print() const: void</li></ul>