Project Proposal

Team pippo

Prepared for: Trenz Pruca, Title

Prepared by: Urna Semper, Job Title

29 March 2017

Proposal numero: 123-4567

Membri del team

Team pippo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome | Cognome | e-mail | Matricola |
| Andrea | Perelli | andrea.perelli@student.univaq.it | 236059 |
| Davide | De Marco | davide.demarco@student.univaq.it | 228737 |
| Francesco | Fuschi | francesco.fuschi@student.univaq.it | 239266 |
| Mattia | Caputo | mattia.caputo1@student.univaq.it | 243467 |

# INDICE

# A. REQUIREMENTS

## A.1 Functional Requirements

A.1.1 GUI Requirements

* Sarà la GUI a permetterà l’interazione tra l’utente e le funzionalità del sistema (registrazione, autenticazione, visualizzazione del profilo, effettuare una sessione di gioco, recensirlo e votarlo).
* Attraverso la GUI l’utente potrà visualizzare e modificare le proprie informazioni anagrafiche.
* La GUI mostrerà i progressi (livello, trofei e punti esperienza) dell’utente nei vari giochi. Sarà quindi possibile visualizzare le varie timeline dei livelli conquistati nel gioco.
* Attraverso la GUI il moderatore e l’amministratore potranno accedere al rispettivo backoffice.

A.1.2 DB Requirements

* Il DB dovrà permettere di accedere ai propri dati personali.
* Il DB dovrà essere strutturato in maniera tale da permettere il corretto salvataggio dei progressi di gioco.
* Il DB dovrà permettere il corretto funzionamento del backoffice.

A.1.3 Business Logic Requirements

* Il Sistema potrà gestire una molteplicità di giochi.
* Il Sistema dovrà gestire diversi tipi di utenza:
* Amministratore
* Moderatore
* Utente base
* Il Sistema prevedrà l’assegnazione di un trofeo, ad un utente, per ogni livello acquisito.
* Il Sistema dovrà prevedere un range prefissato per l’assegnazione del voto relativo ad un gioco.
* Il Sistema dovrà assicurare che il moderatore possa verificare le recensioni prima della loro pubblicazione.
* Il Sistema prevedrà l’assegnazione di punti esperienza relativa al completamento di una sessione di gioco. Tale attributo servirà all’utente per conseguire i nuovi livelli e arricchire il proprio profilo.
* Il Sistema prevedrà due tipi di livelli: un livello relativo al progresso generale dell’utente (dato dalla somma dei punti esperienza dei vari giochi) e un livello relativo al singolo gioco.
* Il Sistema prevedrà una gestione del backoffice il quale permetterà la gestione dei vari utenti e delle loro recensioni. L’amministratore sarà in grado di gestire il sistema, aggiungendo, eliminando e/o modificando i vari servizi del sistema (e.g. aggiungere un nuovo gioco, un nuovo trofeo). L’amministratore Inoltre sarà in grado di promuovere, retrocedere e “bannare” un utente o un moderatore.

## A.2 Non Functional Requirements

A.2.1 Efficiency NFR

* Il committente non ha posto alcun vincolo riguardo lo spazio che dovrà occupare il nostro sistema e alle sue performance.

A.2.2 Security

* Il committente non ha posto alcun vincolo riguardo la sicurezza del sistema, noi implementeremo un livello base di sicurezza tramite la gestione delle sessioni.

A.2.3 Usability

* La GUI dovrà essere user-friendly al fine di facilitarne e invogliarne l’utilizzo da parte dell’utente.

A.2.4 Technology Requirements

## A.3 Use Cases

# B. System Design

* Il Sistema dovrà prevedere una GUI web-oriented (HTML5).

# C. SOFTWARE/ OBJECT Design