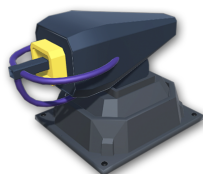


简易塔防游戏使用手册

炮塔类型

减速水流炮



- 能力介绍:

拥有20%的减速效果，对敌人造成持续伤害

- 等级

1级：每秒造成20点伤害值，攻击范围3格

2级：每秒造成50点伤害值，攻击范围4格

- 价格

购买价格：50

升级价格：30

溅射原子炮



- 能力介绍

发射高伤害炮弹，在爆炸范围内的敌人收到溅射伤害，射速较慢

- 等级

1级：每2秒发射一枚原子弹，造成200点伤害值，溅射伤害为40，攻击范围3格

2级：每1.5秒发射一枚原子弹，造成250点伤害值，溅射伤害为60，攻击范围4格

- 价格

购买价格：100

升级价格：50

连射延时炮



- 能力介绍：

连续发射三颗子弹射向敌人，若在飞行期间目标消失，子弹会延时飞行1秒后自毁
- 等级

1级：每秒发射3颗子弹，每颗50点伤害值，攻击范围1格

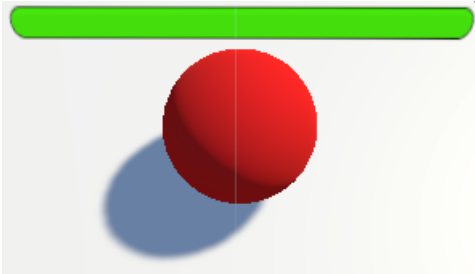
2级：每秒发射3颗子弹，每颗80点伤害值，攻击范围2格
- 价格

购买价格：200

升级价格：80

敌人类型

红球



- 基础三维：

移速：10

血量：300

价值：20

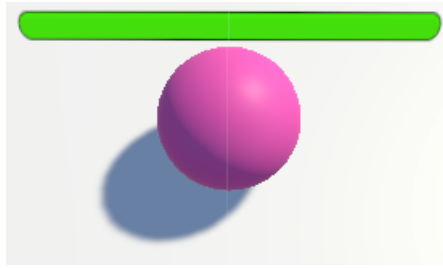
黄球



- 基础三维：

移速：15
血量：400
价值：30

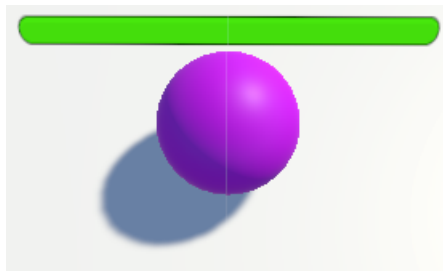
粉球



- 基础三维：

移速：20
血量：400
价值：35

紫球



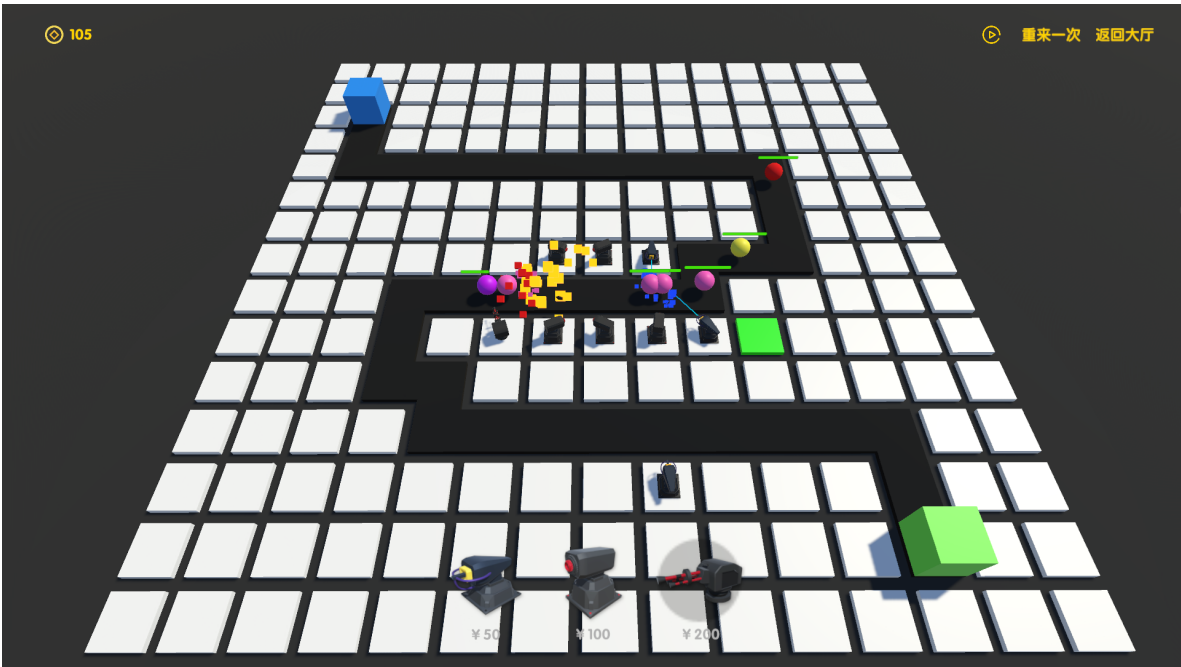
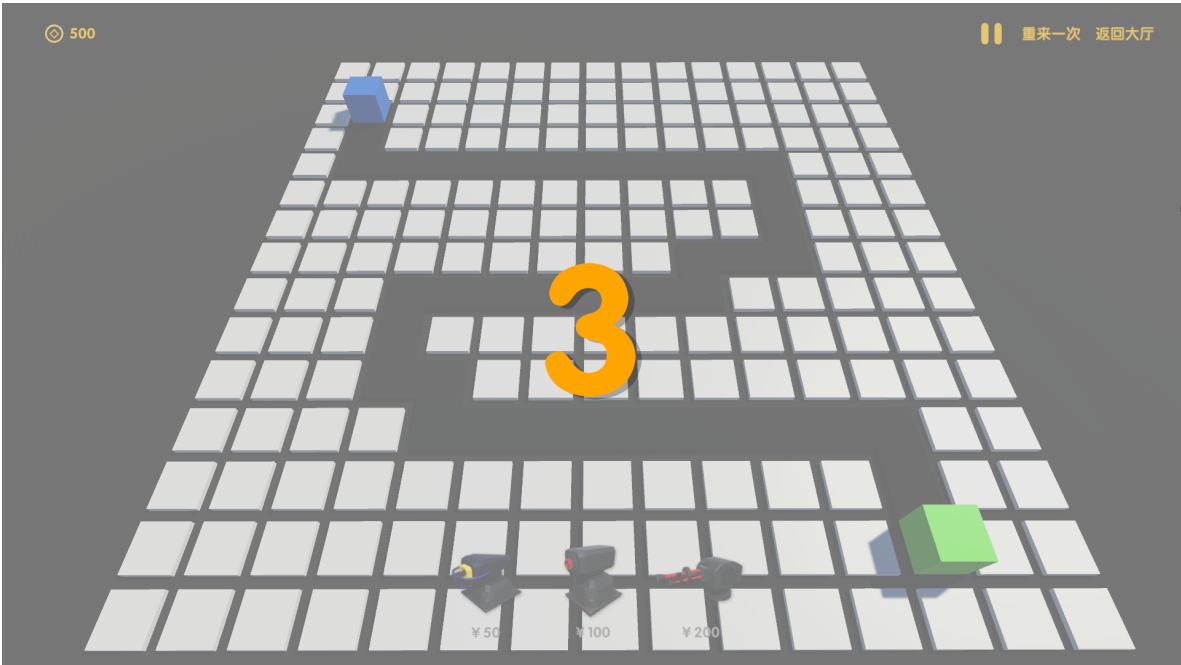
- 基础三维：

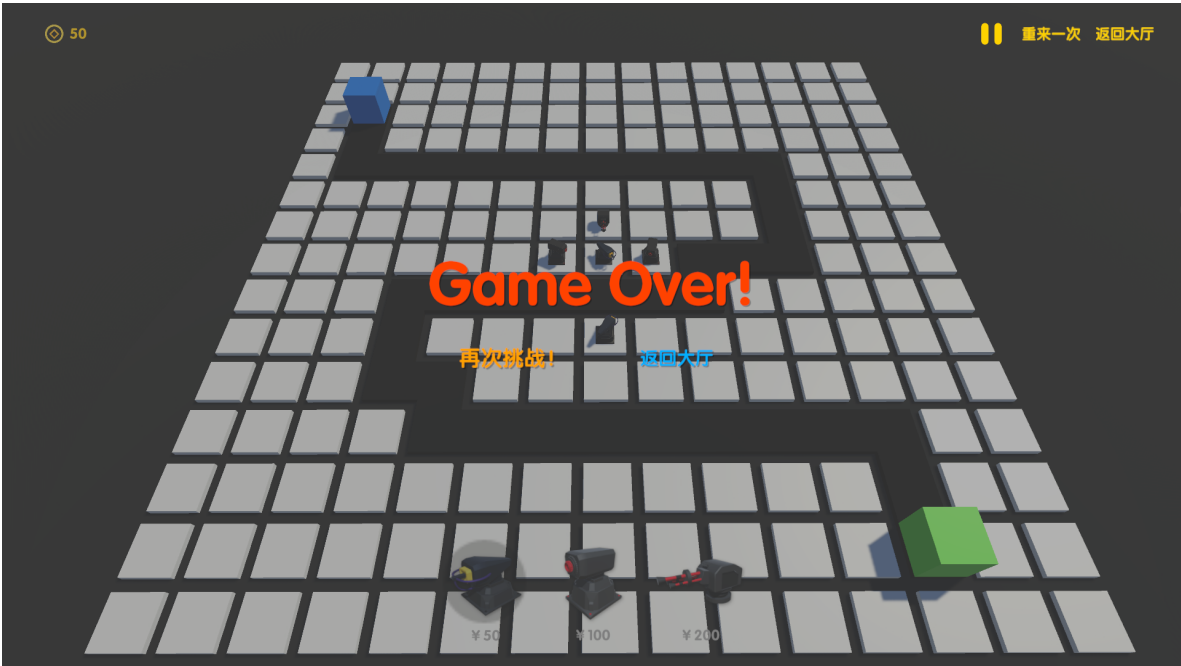
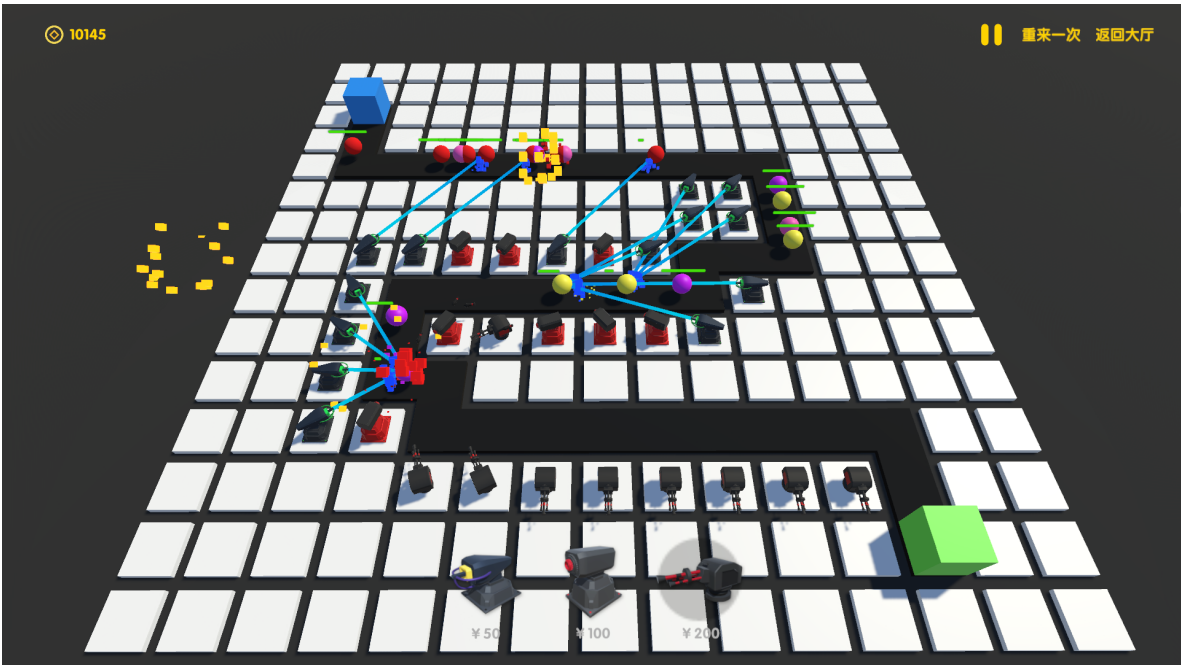
移速：22
血量：750
价值：40

机制介绍

1. 敌人数量=基础敌人数量+波数*每波增加数量
2. 每波生成的敌人完全随机，如果开局5紫球可能会很危险哦~
3. 敌人每5波血量会变为原来的120%
4. 一共三滴血，如果有三名敌人到达终点绿色方块，则游戏结束
5. 成功击败所有敌人，且血量大于0，则游戏胜利

游戏画面





- 压缩包内为可执行游戏