

MESTRE DE HAKI

Tudo se esvai com o tempo nesse mundo, os rios secam, as plantas e as pessoas morrem e rochas se transformam em areia. A única coisa inesgotável, é a vontade dos homens em seguir seus sonhos.

REQUISITOS

Atributo Mínimo Necessário: 16 de Vontade ou Presença.

Requisito Adicional: Aptidão em Haki do Rei.






TRAÇO DA MAESTRIA ESPECIAL

Ao receber os “Traços de Maestria”, você pode escolher uma das seguintes características, na ordem que achar melhor.




VOZ DO MUNDO

Enquanto você possuir a característica “Perceber Presença” ela está constantemente ativada sem consumir sua força mental e seu alcance dobra para cada Ponto de Ambição investido na observação após 10 pontos. Além disso, você recebe acesso as seguintes características:

-  **Observação Implacável:** Você recebe 15 Pontos de Ambição que devem ser adicionados especificamente no Haki da Observação.
-  **Visão Futura:** Ao fim de um descanso curto ou longo, você pode rolar 2 vezes o d20 e substituir um dos resultados por qualquer rolagem sua ou de outra criatura qualquer. Esse efeito se soma com “Vidente”.
-  **Olho do Oráculo:** Você sente certas premonições quando algo está para dar errado. Quando ocorrer um resultado negativo em uma cena, você pode voltar em qualquer ponto dela dentro do último minuto e refazer a cena (fora de combate). Você pode utilizar essa característica até 3 vezes por descanso longo.




ARMAMENTO SUPREMO

Seu poder defensivo e ofensivo é extremamente aprimorado pela sua vontade inesgotável. Seu endurecimento defensivo recebe uma quantidade de PV temporário adicional igual a quantidade de Pontos de Ambição investidos em Armamento. Além disso, você recebe as seguintes características:

-  **Armamento Implacável:** Você recebe 15 Pontos de Ambição que devem ser adicionados especificamente no Haki do Armamento.
-  **Ofensiva Absoluta:** Uma vez por descanso longo, quando uma criatura utilizar uma característica, técnica ou habilidade para reduzir, anular ou transferir seu dano, com exceção do “Haki do Armamento” seu golpe destrói o efeito da característica, técnica ou habilidade e você a acerta normalmente.
-  **Golpe Destruidor:** Ao executar uma técnica de 5º grau ou maior, você pode gastar uma quantidade de pontos de poder qualquer para adicionar qualquer quantidade de dados de dano adicionais na mesma proporção de um PP para um dado. Você recebe 2 níveis de exaustão toda vez que utilizar essa característica.

AURA DO CONQUISTADOR

Sua vontade é inesgotável e até criaturas com a mais poderosa das vontades são obrigadas a aceitar seu poder. Desde que você possua pelo menos 15 Pontos de Ambição investido no Haki do rei, você pode usar **Vontade** como atributo principal e você recebe alcance igual a 9 vezes a quantidade de Pontos de Ambição investidos no haki do rei, no talento “Soberania do Rei”. Além disso, você recebe as seguintes características:

-  **Vontade Implacável:** Você pode escolher emitir constantemente a aura conferida pelo talento “Soberania do Rei” sem a necessidade de uma ação. Uma vez por descanso longo, você pode usar uma ação poderosa para liberar sua aura em sua totalidade, fazendo com que pelo próximo minuto, todas as criaturas e estruturas dentro da área do seu “**Soberania do Rei**” recebam dano de acordo com a coluna “**Impacto Real**” (estruturas) e “**Presença Sufocante**” (criaturas) da tabela “**Disputa Régia**”.
-  **Decreto Soberano:** Seu poder não só serve para impor medo ou sufocar as criaturas inimigas, mas também para impor o respeito digno de um rei. Ao utilizar uma ação de poder para liberar seu haki do rei, você pode emitir apenas uma única palavra que será dada como um decreto a todos dentro da área da sua aura. Todas as criaturas devem realizar um Teste Resistido de Vontade (Haki) contra você. Em caso de falha, elas irão obedecer ao decreto por 10 minutos ou até que recebam dano ou condições negativas. Uma vez afetada por essa característica, uma criatura se torna imune a ela por 1 hora. Criaturas com Haki do Rei não são afetadas por essa característica, nem criaturas com valor de Vontade maior que o seu. Exemplo: “Ajoelhem-se”.
-  **Ambição Ilimitada:** A partir do **17º nível**, seu Haki não possui mais limitações para imunidade de criaturas, podendo afetar qualquer criatura com um atributo de Vontade menor que o seu, desde que ela não possua Haki do Rei, Ações Lendárias ou ND maior ou igual ao seu nível de personagem.