

Prácticas

**H
T
M
L**

U.A.C.M
COMPUTACIÓN II

Marcos



Marcos

El primer objetivo de esta práctica es familiarizarse con el uso de los **marcos** y posteriormente ubicar la forma de como podemos mostrar en un marco información dinámica y estática.

Fundamentos Teóricos.

MARCOS

Los marcos también conocidos como (frame), tienen como objetivo dividir la ventana del navegador en la que se despliega el contenido, creando distintas áreas para visualizar diferente información. Un factor importante a ser considerado para su uso es tener en cuenta que será necesario crear varias páginas web separadas con el fin de componer la página final. Una de las ventajas que ofrece el uso de marcos es que nos permite diseñar sitios con una estructura compleja de forma simplificada, el único inconveniente es que su impresión es difícil al existir varios archivos que se visualizan simultáneamente en la ventana de visualización del navegador.

Los marcos son muy utilizados debido a que es cómodo situar un menú en un lugar que siempre va a ser visible y estar disponible, mientras que simultáneamente otra área de nuestro sitio web es completamente dinámica, es decir, constantemente cambia.

La etiqueta que se utiliza para **definir la página principal** que utilizara los marcos es <FRAMESET>:

Etiqueta de comienzo.....	<FRAMESET>
Etiqueta de cierre	</FRAMESET>

En cuanto a los atributos con los que cuenta la etiqueta FRAMESET, se encuentran:

Atributo	Descripción
COLS	Columnas en las que se divide el frame
ROWS	Filas en las que se divide el frame
BORDER	Atributo para aumentar o disminuir el tamaño del borde
FRAMESPACING="n".	Valor del espacio entre frames en pixels.
BORDER=0	Elimina el borde
BORDERCOLOR	Cambia el color del borde.

La etiqueta que se utiliza para **definir que va a haber** en los marcos es <FRAME>:

Etiqueta de comienzo..... <FRAME> Atributo que despliega las página html asociadas al frame ... SRC (source).
--

En cuanto a los atributos con los que cuenta la etiqueta FRAME, se encuentran:

Atributo	Descripción
SRC="ruta del documento html"	Indica el documento que se mostrará en el frame. Indicaremos la dirección, URL, del documento que debe mostrarse en la zona. Si no se pone este atributo el área reservada estará vacía.
NAME="nombre".	Asigna un nombre al marco, es un atributo importante puesto que cuando queramos cargar una página en un marco mediante un enlace, tendremos que especificar el nombre del marco.
SCROLLING	Controla la aparición o no de barras de desplazamiento
SCROLLING="auto"	Valor por defecto, provoca que el navegador sólo inserte barras de desplazamiento si el contenido del frame ocupa más del espacio dedicado para él.
SCROLLING="yes"	Las barras de desplazamiento aparecerán siempre.
SCROLLING="no"	Las barras de desplazamiento no aparecerán nunca. Si usamos esta opción, si la página ocupa más que el espacio de la ventana dedicado al frame la información que no quepa en un principio no podrá ser vista.
NORESIZE	Por defecto los usuarios pueden mover los bordes de los frames, situando el ratón sobre ellos y arrastrarlos. Si incluimos este atributo evitaremos que el borde del frame pueda ser movido.
MARGINHEIGHT	Ajusta el margen superior que debe respetar el contenido de ese frame. El tamaño debe ser dado en píxeles.
MARGINWIDTH	Ajusta el margen lateral que debe respetar el contenido del frame. Al igual que antes, el margen debe ser dado en píxeles.
FRAMEBORDER	Con el valor cero quita las líneas del marco

Los atributos tendrán asignados valores en píxeles, porcentajes o un asterisco.

Nota: El asterisco es un carácter que indica al navegador que utilice el resto del espacio que queda libre, es decir si existen 2 columnas por ejemplo y la primera ocupa 20%, si el segundo valor es un asterisco, esto quiere decir que la segunda columna ocupará el 80%.

Uno de los aspectos más importantes a ser considerados, cuando hacemos uso de los marcos, es el hecho de que la etiqueta <FRAMESET> sustituye a <BODY>, la cual no formará parte del código incluido en la página web.

Para el caso específico de estas prácticas, vamos a utilizar los marcos en el primer ejercicio solo para conocer como se divide la ventana para desplegar diferente información en ella, pero lo más importante es solo ubicar las zonas. Para el segundo ejercicio nos interesa ubicar el tipo de información que queremos colocar en las diversas zonas de la ventana, ya sea información estática o dinámica (información que continuamente se modifica).

Ejercicio VII.1. Práctica Paso a Paso.

Parte I.(Zonas de los Marcos o Frames)

Paso 1. Cree dentro de su directorio de trabajo (**computacionII**), cuatro carpetas o subdirectorios llamados el primero y segundo **practicaSieteA**, **practicaSieteB**, el tercero **investigacionSiete** y el cuarto **ejercicioSiete**.

Paso 2. Ingrese al primer directorio creado en el paso anterior y realice todos y cada uno de los pasos que se describen a continuación para crear su séptima página web.

Paso 3. Ingrese a su disco compacto o a la plataforma del PEAD y realice una copia completa de las dos carpetas que se encuentran en el directorio **practicaVIIa**, esta copia se realizará en la carpeta creada en el paso 1 llamada **practicaSieteA**.

Observe que los archivos que se copiaron son imágenes con extensión .jpg, .gif y un documento de Word con extensión .doc, estos archivos son herramientas indispensables para la construcción de nuestra página.

Paso 4. Dentro del directorio **practicaSieteA** cree una página web llamada practicaVIIA.html utilizando gel.

Paso 5. Dentro del directorio **practicaSieteA** cree tres páginas web con los nombres: walle. HTML, bicentenario.html y r23po.html

Paso 6. Es necesario que en cada página se incluya la imagen que corresponda al título de cada página web, recordemos que esto se debe realizar utilizando la siguiente etiqueta: como ya se ha realizado en prácticas anteriores.

Nota: Recordemos que las imágenes pueden cambiarse, para ello se deberán buscarlas en internet y posteriormente guardarlas con el nombre de walle.jpg, bicentenario.jpg o r23po.jpg, bajo la ruta que guarda la carpeta de imágenes. Revise con su profesor como realizar este procedimiento.

Paso 4. Cree una cuarta página web llamada robots.html, en la cual construirás un marco con 3 columnas.

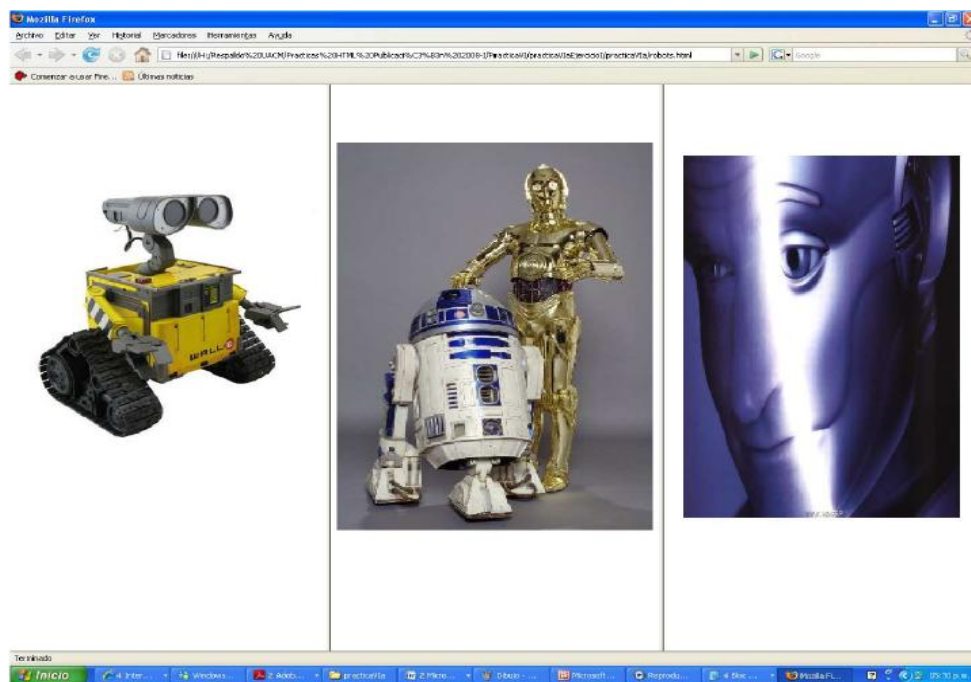
```
<HTML>  <HEAD>
<TITLE></TITLE>
</HEAD>
      <FRAMESET COLS=33%,34%,33%>
      <FRAME SRC="walle.html">
      <FRAME SRC="r23po.html">
      <FRAME SRC="bicentenario.html">
      </FRAMESET>
</HTML>
```

Observe en el código de esta página, que al utilizar los marcos o frames no se utiliza la etiqueta <body>, es por ello que deberá eliminar la etiqueta cuando esté construyendo la página robots.html.

Al realizar el ejercicio es necesario ajustar las imágenes con los siguientes atributos:

Imagen r23po	Heigth=120%	Width=120%
Imagen bicentenario	Heigth=550%	Width=365%
Imagen walle	Heigth=200%	Width=200%

Una vez terminado el ejercicio podrás observar en pantalla la siguiente imagen.



Ahora vamos a crear una segunda página web, la cual contará con un hipervínculo que nos conectara con la página anteriormente realizada.

Paso 5. Finalmente para esta práctica dentro de la carpeta practicasVIIa, genera una nueva página llamada practicaVIIa.html.

Dentro de la etiqueta <body> teclea el siguiente código.

```

<BR> <BR> <BR>
<FIELDSET>
<LEGEND ALIGN=center> <FONT COLOR= blue SIZE=20 > R O B O T S </FONT>
</LEGEND>
  <center>
      En este espacio agrega el texto que se encuentra en la carpeta
      practicaVIIa\archivos\robots.doc
  <BR>
  <a href=robots.html> Películas de ROBOTS </a><br>

      <center>
</FIELDSET>

```

Observemos que la etiqueta <fieldset> crea un cuadro alrededor del texto.



Ejercicio VII.1 Práctica Paso a Paso.

Parte II. (Zonas estáticas y dinámicas en los Marcos)

Paso 1. Ingrese a su disco compacto o a la plataforma del PEAD y realice una copia completa de las carpetas que se encuentren en el directorio **practicaVIIb**, esta copia se realizará en la carpeta llamada **practicaSieteB** la cual se encuentra dentro de su directorio de trabajo **computacionII**.

Paso 2. Dentro de **practicaSieteB**, crea las páginas de los tipos de robots, las cuales contienen un texto y una imagen, el nombre de los archivos será robotI.html, robotII.html, robotIII.html, etc.

Paso 3. En **practicaSieteB**, crea tres páginas web llamadas: derecho.html, izquierdo.html y encabezado.html

Paso 4. Crea una página llamada practicaVIIb.html y despliega los tipos de robots como se observa a continuación.



Figura VI.4

Observe que cada grupo de robots despliega la información respectiva.



Figura VI.5

Paso 5. Revise con su profesor en que consisten las áreas estáticas y dinámicas en una página web.

Paso 6. Ahora comenzaremos a construir el ejercicio.

CÓDIGO HTML DE LAS PÁGINAS.

derecho.html

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE></TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#F8E0F7>
<H2 align=center><font color="#380B61">HABLANDO DE ROBOTS</H2>
<center>
</center>

  <H1 align=center>PLANTEL  SAN LORENZO TEZONCO </H1>
  <BR>
  <H2 align=center>COMPUTACIÓN II </H2>
  <H2 align=center>COLEGIO DE CIENCIAS SOCIALES Y HUMANIDADES</H2>
  <BR> <BR>
  </FONT>
</BODY>
</HTML>
```

izquierdo.html

[illegible]

encabezado.html

[illegible]**practicaVIIb.html**

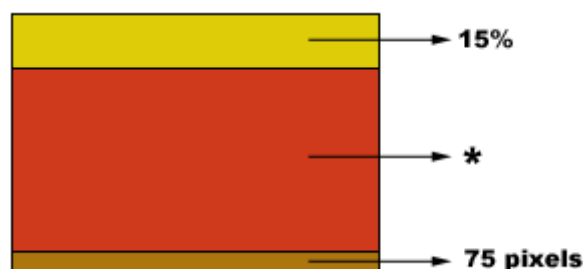
```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE></TITLE>
</HEAD>
<Frameset rows=17%,*>
<frame src="./encabezado.html" NORESIZE  >
<frameset cols=23%,77%>
<frame src="./izquierdo.html" NORESIZE>
<frame src="./derecho.html" name="principal" NORESIZE>
</frameset>
</frameset>
</HTML>
```

Ejercicio VII.2. Investigación.

Instrucciones Generales

Ingresa al tercer directorio creado en el paso 1 del **ejercicio paso a paso (investigacionCinco)** de la práctica **paso a paso parte I** y cree un archivo en word llamado **investigacion7.doc**, en el cual deberás guardar todas las respuestas a las preguntas y actividades que se plantean a continuación:

1. ¿Para qué se utilizan los marcos o frames?
2. Cuales son los componentes de las páginas web que estan hechas con frames.
3. Explica para que utilizamos las etiquetas <FRAMESET> y <FRAME>
4. Explica para que utilizamos los atributos cols y rows
5. ¿Para qué se utiliza el atributo target en la etiqueta <a>?
6. ¿De las cuatro etiquetas básicas, cual es la que tenemos que eliminar cuando utilizamos la etiqueta frame y por qué?
7. Investigue para que se utiliza el símbolo de asterisco y explíquelo brevemente.
8. Tomando como base la siguiente figura cree la definición de frames escribiendo el código HTML necesario.



9. Tomando como base la siguiente figura cree la definición de frames escribiendo el código HTML necesario. Escriba el código definiendo la anidación, los distintos frames vienen numerados con el orden en el que se escriben en el código.



10. Realice una lista de las etiquetas y atributos que se hayan trabajado en esta práctica y realiza un resumen de cada una de ellas.

Ejercicio VII.3. Ejercicio Propuesto.

Actividad 1. Ingrese a la carpeta **ejercicioSiete** que se creó en el paso 1 del **ejercicio paso a paso** y diseñe una bandera utilizando un frame, la única característica importante del ejercicio es que los colores de la bandera que escojas deberán ser horizontales. La página web deberá llamarse `banderahor.html`



Figura VII.6 banderahor

Por ejemplo diseña en un frame la bandera de Alemania

Actividad 2. Ingrese a la carpeta **ejercicioSiete** y diseñe una bandera utilizando un frame, la única característica importante del ejercicio es que los colores de la bandera que escojas deberán ser horizontales. La página web deberá llamarse `banderaver.html`

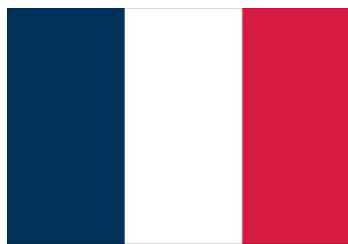


Figura VII.7 banderaver

Por ejemplo diseña en un frame la bandera de Francia

Actividad 3. Ingrese a la carpeta **ejercicioSiete** y construya un micrositio de acuerdo con las siguientes características:

- Construya una página web llamada `ejercicioVII.html` la cual estará conformada por un marco con la distribución que se muestra en la imagen de la figura VII.8
- Realiza una investigación respecto a la clasificación de las enfermedades.
- Cree cuatro páginas web llamadas, `titulo.html`, `menu.html`, `portada.html` y `piepagina.html`
- Cree cuatro hiperenlaces de acuerdo a la clasificación que investigaste, esta se observa en la lista del menú.
- Cada hiperenlace desplegará una página que contendrá información respecto a la clasificación que conforma cada grupo.


<div data-bbox="341 226 437 338">1</div> <p data-bbox="292 398 507 425">ENFERMEDADES</p> <div data-bbox="300 479 464 658"> <p>clasificación 1</p> <p>clasificación 2</p> <p>clasificación 3</p> <p>clasificación 4</p> </div>	<div data-bbox="762 219 1082 309"> <p>UACM, COMPUTACIÓN II.</p> <p>"Nada humano me es ajeno"</p> <p>ENFERMEDADES</p> </div> <div data-bbox="1174 226 1270 338">2</div> <div data-bbox="539 344 1254 904"> <div data-bbox="539 533 628 645">3</div>  </div> <div data-bbox="810 913 1034 940">Fecha y Diseñador</div>
---	--

Figura VII.8