1. **¿Qué es un elemento multimedia y con qué fin se utiliza?**

Es un medio que puede contener video, audio, o imágenes y se utiliza como medio de comunicación para transmitir una idea o exponer un mensaje.

1. **Realiza seis ejemplos, llenando el siguiente cuadro:**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del archivo:  Tipo de archivo: Imagen  Extensión:  jpg  Etiqueta que se utiliza:  img  Nombre del archivo: Refranes  Tipo de archivo:  Audio  Extensión:  mvw  Etiqueta que se utiliza:  sound | Tutorial |

**3. Realice un cuadro sinóptico que resuma la clasificación de los elementos multimedia y las etiquetas que se utilizan.**

**4. Realiza un resumen de la revisión de la siguiente página, la cual incluye algunos complementos para el navegador Fire fox.**

[**https://addons.mozilla.org/es-ES/firefox/browse/type:7?from=%2Fen-US%2Ffirefox%2Fbrowse%2Ftype%3A7**](https://addons.mozilla.org/es-ES/firefox/browse/type:7?from=%2Fen-US%2Ffirefox%2Fbrowse%2Ftype%3A7)

**La página muestra una serie de recomendaciones y especificaciones acerca de los plugin que puede contener el navegador de FireFox.**

**Siendo estos complementos del navegador y que pueden obtener recursos visuales o para mostrar la información web de manera óptima y más rápido.**

También muestra como es la ayuda que se ofrece por parte de Mozilla y que es lo que se necesita para mantener el navegador funcionando correctamente.

**5. Realice una lista de las etiquetas y atributos que se hayan trabajado en esta práctica y realiza un resumen de cada una de ellas**

<BGSOUND src="archivo\_de\_sonido.mid" loop="infinite">

<EMBED src="ejemplo\_de\_audio.wav" autostart="true" loop="true">

<EMBED src="ejemplo\_de\_audio.wav" autostart="true" loop="true" hidden="true">

<EMBED src="ejemplo\_de\_video.wmv" autostart="true" loop="true">

<IMG src="./IMAGENES/pantera rosa.gif" width=200 heigth=200>