**Instrucciones Generales.**

1. **¿Qué es un mapa de imágenes?**

Es una área donde se pueden examinar una determinado punto dentro de una imagen(es), se sigue por coordenadas y una determinada figura para calcular sus puntos de intersección.

1. **¿Cuál es la estructura básica para que una imagen funcione como un hiperenlace?**

<a href=”..”><img src=” ...” ></a>

1. **Escriba un ejemplo de lo especificado en el punto 2.**

<a href=”[www.google.com.mx](http://www.google.com.mx/)”><img src=”./imagenes/logoGoogle.jpg”></a>

1. **¿Cuáles son las partes básicas para construir un mapa de imágenes?**

Atributo: usemap, name, shape, coords, alt, title, href

Etiqueta: map, área, img

1. **Escriba un ejemplo de lo especificado en el punto 4.**

<img src="./imagenes/sentidos.jpg" alt="mueve el mouse sobre la imagen" usemap="#mapa1">

<map name="mapa1">

<area shape="circle" coords="77,90,75" href="./vista.html" alt="vista" title="ojoIzquierdo">

</map>

1. **Utilizando un editor de imágenes, obtenga la información especificada en la tabla. La figura V.11 se encuentra en el directorio imágenes y el archivo se llama casa.jpg**



|  |  |
| --- | --- |
| Áreas | Coordenadas en pixeles |
| Cuadrado o rectángulo de la casa | Esquina superior i:  Esquina inferior d: |
| Circulo del sol | Centro:  Radio: |
| Rombo de las flores | Vértice 1:  Vértice 2:  Vértice 3:  Vértice 4: |
| Hexágono del árbol | Vértice 1:  Vértice 2:  Vértice 3:  Vértice 4:  Vértice 5:  Vértice 6: |