

Universidad Autónoma de la Ciudad de México.

Colegio de Ciencia y Tecnología.

Ingeniería de Software.

"Proyecto Web Congreso de Robótica".

Asignatura: Programación Web.

Profesor(a): Aurora Diana.

Alumno: Ernesto Z. Maya Díaz. 11-011-0006.

Email: netozack@hotmail.com.

Contenido.

1.	Introducción.
	1.1 Lineamientos del proyecto Web3
	1.2 Relación con materias de la carrera5
2.	Modelo de Negocio.
	2.1 Definición6
	2.2 Análisis para el modelo de negocio6
	2.3 Objetivo6
	2.4 Reglas del negocio iniciales7
	2.5 StakeHolders7
3∙	Diseño de Base de Datos.
	3.1 Modelo Entidad Relación8
	3.2 Script Base de Datos9
4.	Diagramas.
	4.1 Diagrama de caso de uso13
5.	Especificaciones técnicas del sistema.
	5.1 Servidor Local15
	5.2 Lenguaje de Marcas de Hipertexto15
	5.3 Estilo de la página15
	5.4 Framework15
	5.5 Lenguaje de Programación15
	5.6 IDE de desarrollo15
	5.7 Plugin15
	5.8 Navegador15
	5.9 Diseño15
6.	Pantallas página web.
	6.1 Pantallas principales16
	6.2 Pantalla de Login17
	6.3 Pantalla de Panel18
	6.4 Pantalla de PanelAdmin19
	6.5 Pantalla de registro20
	6.6 Otras Pantallas21

El documento presentado corresponde a un proyecto de tipo web. El proyecto consiste en desarrollar una página donde se logre el objetivo de registrarse a un Congreso de Tecnología, en este caso específico será el de un Congreso de Robótica. Haciendo alusión a nuestra universidad UACM, se enfocará en resaltar la importancia de nuestra institución dentro de los congresos.

El desarrollo del proyecto será en un servidor local (wampserver), pero tendrá la posibilidad de funcionar en cualquier dominio donde se pueda subir el proyecto en cuestión, a través de una comunicación FTP o cualquiera que utilice. La base de datos estará accesible igualmente para su ejecución de un script en una base de datos en el internet.

La página web contará con 2 tipos de usuario, uno por su parte será el administrador que podrá obtener información de los usuarios registrados a la base de datos, así como también sus comentarios enviados y su registro a cualquier tipo de evento solicitado en el Congreso de Robótica, por su parte los usuarios no registrados también podrán enviar sus comentarios y el Administrador podrá visualizarlos de igual forma. El segundo tipo de usuario de la página web será el que se registrará para asistir a un evento del Congreso de Robótica.

1.1 Lineamientos proyecto final.

Los elementos que debe cubrir el proyecto final son los siguientes:

Limpieza en el código.

Integración de temas que hemos visto en clase:

- o HTML5
- o CSS
- o JavaScript
- o JQuery
- o AJAX
- o JSON
- o Plantillas
- o Bases de datos con MySQL
- o Sesiones
- o MVC

La maquetación del sitio deberá de ser a través de DIVs (capas o layouts) con la ayuda de de CSS [No tablas].

Definición del problema:

Se desea diseñar un sitio web para la promoción de un congreso, el sitio debe contener:

- 1. Secciones que permiten al usuario obtener información sobre los eventos,
- 2. Solicitar información (formulario de contacto)
- 3. Registro al congreso
 - a. No se debe permitir el registro a menores de edad
 - b. Impresión de gafete (que pueda imprimir el participante)
- 4. Registro a los eventos (formulario de registro).
 - a. No permitir el registro a dos eventos en el mismo horario, ni dos veces al mismo evento.
 - b. Mensaje de confirmación enviado al registrarse.
 - c. *Para el cierre del congreso habrá una conferencia Magistral, para la cual deberá ser posible reservar el asiento en el auditorio. Consideré un cupo máximo de 50 personas.
- 5. El sitio debe generar un reporte de participantes (sólo para administrador del evento, controlado con usuario y password).
- 6. Un participante debe poder consultar los eventos a los que se ha registrado Temas:
 - 1. Congreso de Robótica (Escogido por el alumno).
 - 2. Congreso de Mascotas
 - 3. Congreso de animación y videojuegos

El trabajo se entregará de la siguiente manera:

Se mostrará la ejecución del sitio Web trabajando de manera local en la computadora, ya sea en su computadora o en una del A05.

El código fuente, el script para la creación de la base de datos, así como la documentación del proyecto serán entregados dentro de una carpeta comprimida.

1.2 Relación con las materias de la Carrera en Ingeniería de Software.

1.- Relación con Ingeniería de Software (IS).

Se realiza bajo el estudio de la IS aplicando sus metodologías y normas de desarrollo, en este caso se llevó un proceso de Software personal para desarrollar el proyecto.

2.- Relación con Programación Orientada a Objetos (POO) y Estructura de Datos (ED).

El desarrollo se llevó a cabo bajo los conceptos de programación orientada a objetos donde se hace uso de manipulación de Objetos y/o instancias de objetos y su forma en que se estructura.

3.- Relación con Análisis de Requisitos (AR).

Las especificaciones se toman de los lineamientos planteados en el desarrollo del proyecto del congreso. Estos requisitos se toman en cuenta a la hora de Empezar el diseño.

4.- Relación con Diseño de Software (DS).

El diseño del comportamiento y respuesta del sistema en cuestión.

5.- Relación con Análisis y Modelamiento (AMS).

La modelación del diseño, como son los diagramas de clase y de objetos.

6.- Construcción y Evolución del Software (CES).

El modelo vista controlador, especificaciones de la programación, estándares, etc.

2.1 Definición.

Un modelo de negocio, también conocido como diseño de negocio, es la planificación que realiza una empresa respecto a los ingresos y beneficios que intenta obtener.

Describe el modo en que una organización crea, distribuye y captura la atención de un segmento de mercado". Esta definición conlleva un tratamiento del concepto que va mucho más allá de la generación de ingresos o gastos y divide el concepto en partes más pequeñas (p.ej. Segmentos de clientes, proposición de valor, canales, relación con los clientes, esquema de ingresos, recursos, actividades, socios y estructura de costos) que pueden ser abordadas, tanto de un modo individual como analizando la forma en que se configuran las relaciones entre ellas.

2.2 Análisis para el modelo de negocio.

El Congreso de Robótica UACM tiene como objetivo brindar un espacio donde mostrar eventos con relación a su Colegio de Ciencia y Tecnología, en base a sus proyectos de estudiantes de esa casa de estudios. Tiene como finalidad que cualquier persona pueda asistir a este espacio con previo registro en su Sistema Web de Congreso de Robótica UACM (CR-UACM).

Visión. Presentar proyectos innovadores con relación al Colegio de Tecnología y brindar una atención agradable a los asistentes del CR-UACM.

2.3 Objetivo.

Lograr captar la mayor audiencia para el CR-UACM, y con esto difundir los proyectos de la universidad, así como conseguir patrocinadores para realizar más proyectos y aumentar el prestigio y calidad de la universidad.

2.4 Reglas del Negocio Iniciales.

El sistema será vía internet, esto es será una página web.

El sistema ofrecerá facilidad de navegación.

2.5 StakeHolders.

En el proyecto web CR-UACM, existirán 2 tipos de usuarios que podrán acceder a información sólo con privilegios para cada uno.

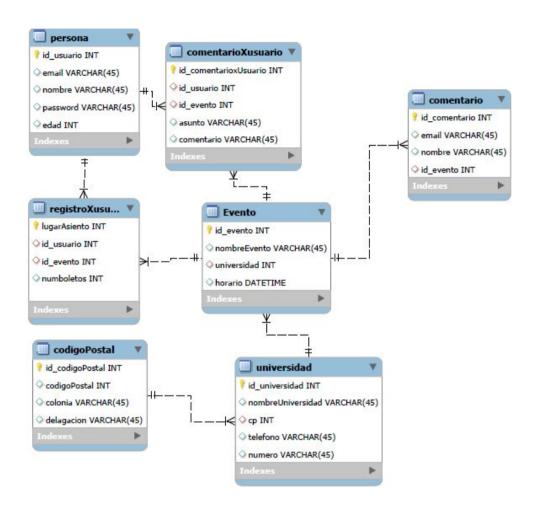
Actores:

Administrador: Podrá acceder al sistema mediante un correo y contraseña otorgada y visualizará toda la información de los comentarios de usuarios no registrados y toda la información de comentarios, registro de usuario y registro a eventos de cada uno de los usuarios registrados en la base de datos.

Usuario X: Podrá hacer preguntas acerca de cada uno de los eventos sin necesidad de registrarse.

Usuario Y: Podrá registrarse y obtener un usuario y contraseña que el mismo otorgue, y podrá visualizar su información básica así como también su registro al evento que solicita.

3.1 Modelo Relacional Base de Datos "ejemplo".



3.2 Script Base de Datos.

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.5.1
-- http://www.phpmyadmin.net
-- Servidor: localhost
-- Tiempo de generación: 30-03-2016 a las 13:59:11
-- Versión del servidor: 5.5.24-log
-- Versión de PHP: 5.4.3
SET SQL MODE="NO AUTO VALUE ON ZERO";
SET time_zone = "+00.00";
/*!40101 SET @OLD CHARACTER SET CLIENT=@@CHARACTER SET CLIENT */;
/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET @OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION */;
/*!40101 SET NAMES utf8 */;
-- Base de datos: `ejemplo`
CREATE DATABASE 'eiemplo'
-- Estructura de tabla para la tabla `codigopostal`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'codigopostal' (
 'id_cp' int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `codigopostal` int(200) NOT NULL,
 'colonia' varchar(200) NOT NULL,
 'delegacion' varchar(200) NOT NULL,
 'estado' varchar(200) NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('id cp')
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO INCREMENT=2;
-- Volcado de datos para la tabla `codigopostal`
INSERT INTO 'codigopostal' ('id_cp', 'codigopostal', 'colonia', 'delegacion', 'estado') VALUES
(1, 1111, 'San Lorenzo tezonco', 'Iztapalapa', 'Ciudad de México');
-- Estructura de tabla para la tabla `comentario`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'comentario' (
 'id comentario' int(100) NOT NULL AUTO INCREMENT,
 `nombre` varchar(200) NOT NULL,
 'email' varchar(100) NOT NULL,
 'asunto' varchar(100) NOT NULL
 'comentarios' varchar(100) NOT NULL,
 'id evento' int(10) NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('id comentario'),
 UNIQUE KEY 'id evento' ('id evento')
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO INCREMENT=2;
```

```
-- Estructura de tabla para la tabla `comentariousuario`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'comentariousuario' (
 'id comentarioUsuario' int(100) NOT NULL AUTO INCREMENT,
 'email' varchar(100) NOT NULL,
 `asunto` varchar(100) NOT NULL,
 'comentarios' varchar(200) NOT NULL,
 'id evento' int(10) NOT NULL.
 PRIMARY KEY ('id comentarioUsuario'),
 KEY 'email' ('email'),
 KEY `id_evento` (`id_evento`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO INCREMENT=5;
-- Estructura de tabla para la tabla `evento`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'evento' (
 'id evento' int(10) NOT NULL DEFAULT '0',
 `nombreEvento` varchar(200) NOT NULL,
 'id universidad' int(10) NOT NULL,
 'horario' datetime NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('id_evento'),
 KEY 'id_universidad' ('id_universidad')
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Volcado de datos para la tabla `evento`
INSERT INTO `evento` ('id_evento`, `nombreEvento`, `id_universidad`, `horario`) VALUES
(1, 'Proyecto Arduino', 1, '2016-03-28 09:00:00'),
(2, 'Impresiones 3D para protesís', 1, '2016-03-28 10:30:00'),
(3, 'Programacion de Inteligencia Artificial', 1, '2016-03-28 14:00:00'),
(4, 'Batalla de Robots, The Epic Battle Robots-UACM', 1, '2016-03-28 15:00:00');
-- Estructura de tabla para la tabla 'persona'
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'persona' (
 'id usuario' int(100) NOT NULL AUTO INCREMENT,
 'email' varchar(100) NOT NULL,
 'nombre' varchar(200) NOT NULL,
 'password' varchar(35) NOT NULL,
 'edad' int(100) NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('id usuario'),
 UNIQUE KEY 'id usuario' ('id usuario'),
 KEY 'email' ('email')
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO INCREMENT=4;
```

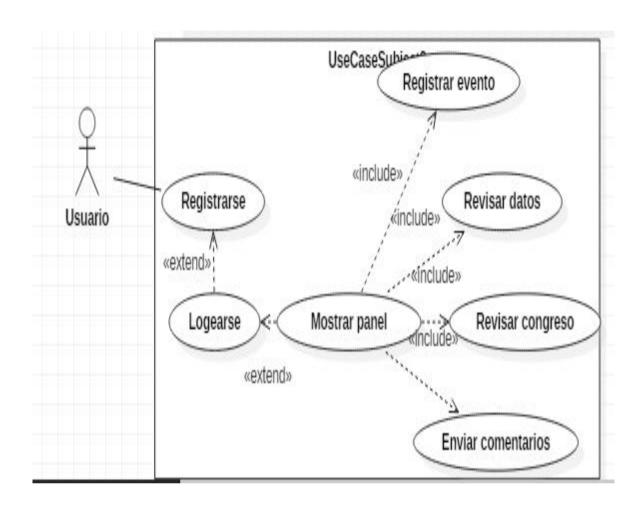
```
-- Estructura de tabla para la tabla `registroxusuario`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'registroxusuario' (
 `id_registro` int(200) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 'email' varchar(100) NOT NULL,
 'id evento' int(11) NOT NULL,
 `lugar` int(100) NOT NULL,
 'boletos' int(10) NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('id registro').
 UNIQUE KEY 'lugar' ('lugar'),
 UNIQUE KEY 'id_email' ('email'),
 UNIQUE KEY 'id_evento' ('id_evento'),
KEY `id_evento_idx` (`id_evento`),
KEY `id_lugar` (`lugar`)
) ENGINE Inno DB DEFAULT CHARSET = utf8 AUTO INCREMENT = 5 :
-- Estructura de tabla para la tabla `universidad`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'universidad' (
 'id universidad' int(10) NOT NULL DEFAULT '0'.
 'nombreUniversidad' varchar(200) DEFAULT NULL,
 'plantel' varchar(200) NOT NULL,
 'id_cp' int(10) NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('id_universidad'),
 KEY 'id_cp' ('id_cp')
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Volcado de datos para la tabla `universidad`
INSERT INTO 'universidad' ('id universidad', 'nombreUniversidad', 'plantel', 'id cp') VALUES
(1, 'UACM', 'San Lorenzo Tezonco', 1);
-- Restricciones para tablas volcadas
-- Filtros para la tabla `comentario`
ALTER TABLE 'comentario'
ADD CONSTRAINT 'comentario ibfk 1' FOREIGN KEY ('id evento') REFERENCES 'evento' ('id evento');
-- Filtros para la tabla `comentariousuario`
ALTER TABLE 'comentariousuario'
 ADD CONSTRAINT `comentariousuario ibfk 3` FOREIGN KEY (`email`), REFERENCES `persona` (`email`),
 ADD CONSTRAINT 'comentariousuario ibfk 2' FOREIGN KEY ('id evento') REFERENCES 'evento'
('id evento');
-- Filtros para la tabla 'evento'
ALTER TABLE 'evento'
ADD CONSTRAINT `id_universidad` FOREIGN KEY (`id_universidad`) REFERENCES `universidad`
('id_universidad') ON DELETE CASCADE;
```

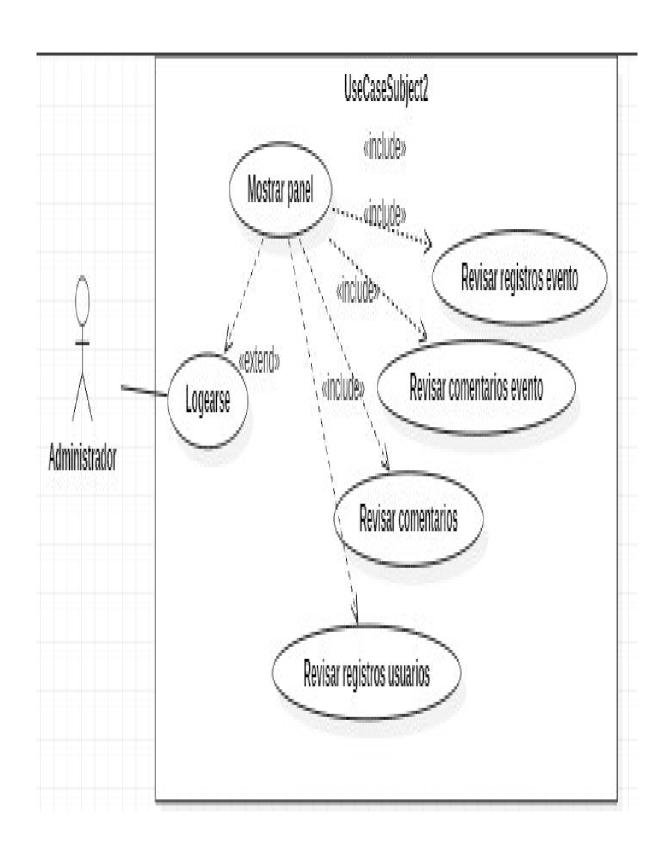
```
-- Filtros para la tabla `registroxusuario`
-- ALTER TABLE `registroxusuario`
ADD CONSTRAINT `registroxusuario_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_evento`) REFERENCES `evento`
(`id_evento`);
-- Filtros para la tabla `universidad`
-- ALTER TABLE `universidad`
ADD CONSTRAINT `universidad_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_cp`) REFERENCES `codigopostal` (`id_cp`);

/*!40101 SET CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT*/;
/*!40101 SET CHARACTER_SET_RESULTS=@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS*/;
/*!40101 SET COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION*/;
```

4.Diagrama caso de Uso.

4.1 Casos de Uso diagrama.





5. Especificaciones técnicas.

5.1 Servidor Local:

WampServer 2.2 Base de Datos: phpMyAdmin 3.5.1

5.2 Lenguaje de Marcas de Hipertexto:

HTML5.

5.3 Estilo de la página:

CSS3.

5.4 Framework:

Jquery. Bootstrap. Ajax.

5.5 Lenguaje de Programación:

Javascript. PHP 5.4.3

5.6 IDE de Desarrollo:

Sublime text 3.

5.7 Plugin:

Package control. Emmet.

5.8 Navegador:

Mozilla Firefox.

5.9 Diseño:

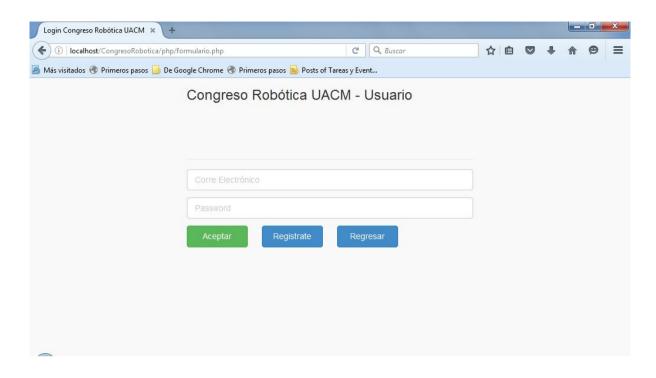
MVC.

- 6. Pantalla Principal del Sistema Web CR-UACM.
- 6.1 Pantalla principal.

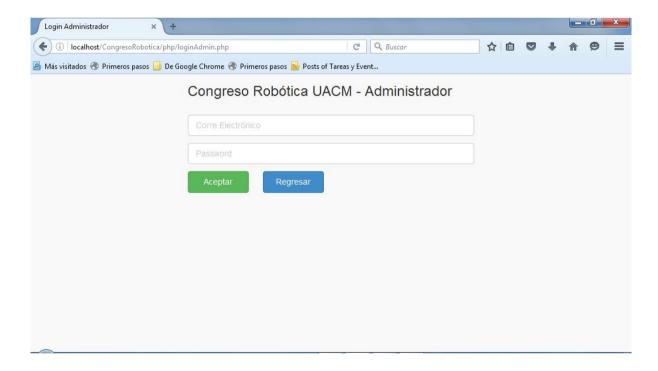


6.2 Pantallas de Login.

Login Usuario.



Login Administrador.

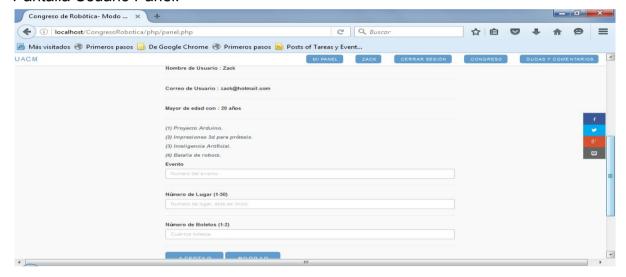


6.3 Pantallas de Panel Usuario.

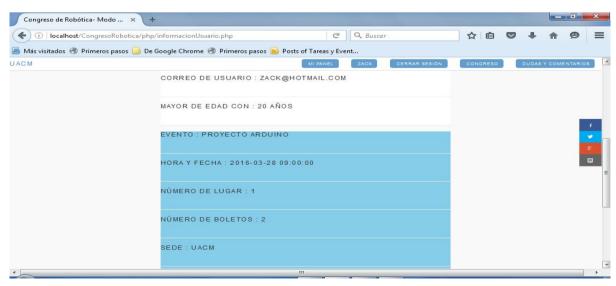
Pantalla Usuario panel.



Pantalla Usuario Panel.

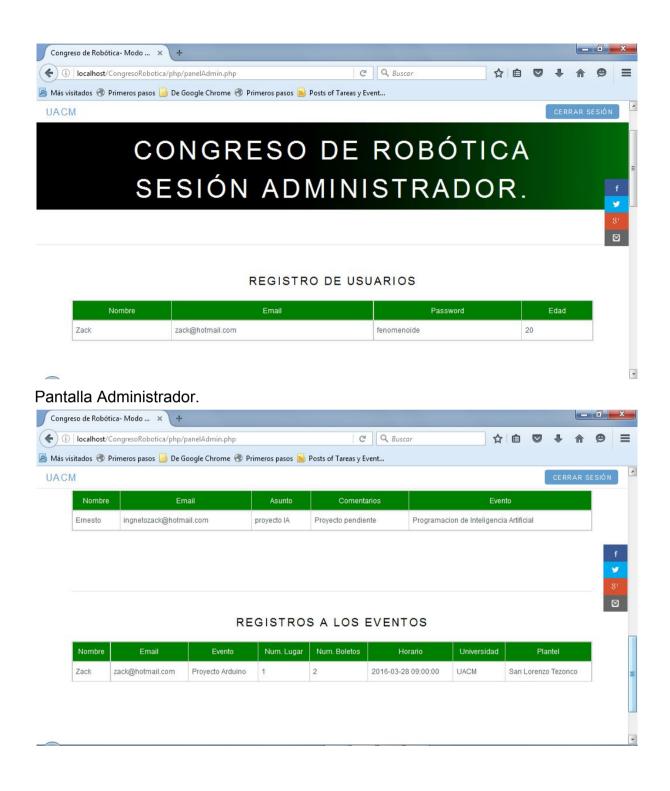


Pantalla Usuario Panel.



6.4 Pantallas de Panel Administrador.

Pantalla Administrador.



6.5 Pantalla de Registro.

Pantalla de registro.



Pantalla registro completado.

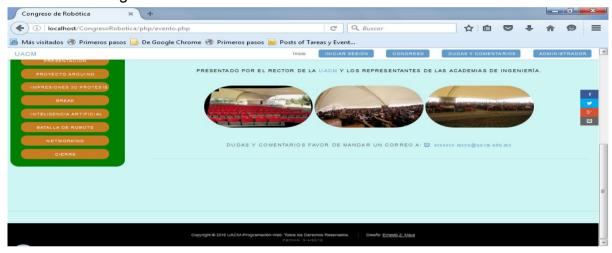


6.6 Otras Pantallas.

Pantalla de congreso.



Pantalla de Congreso.



Pantalla de dudas y comentarios.

