Praktikum

Memulai Praktikum

1. Untuk setiap *file* yang anda buat, berikan header sebagai berikut:

```
/**

* namafile.c

*

* Created on : Mmm DD, YYYY

* Author : nama-NPM

*

* @file namafile.c

* @author nama-NPM

* @brief deskripsi program

*/
```

- 2. Nama *file*: P02_<NPM>_<YYMMDD>_<ZZ>.c, dengan PXX diisi dengan pertemuan praktikum, YY adalah tahun, MM adalah bulan, HH adalah tanggal, dan ZZ adalah nomor soal
- 3. Seluruh *file* diunggah setelah dikompres menjadi 1 file ZIP dengan nama P02_<NPM>_<YYMMDD>.zip
- 4. Soal berjumlah 7 buah. Bacalah semua petunjuknya dengan cermat.

Catatan dan Saran:

- Tampilan dan source code hasil pemrograman dapat bervariasi sesuai dengan selera.
- Berikan komentar pada source code untuk mendeskripsikan proses pemrograman

Soal 01

Buatlah program pemakaian if dua kasus komplementer yang mengeluarkan nilai positif, nilai nol, dan nilai negatif.

Contoh hasil eksekusi (bilangan dengan garis bawah adalah masukan user):

```
Ketikan suatu nilai integer : <u>10</u>
Nilai integer positif 10
```

```
Ketikan suatu nilai integer : <u>0</u>
Nilai integer sama dengan nol 0
```

Soal 02

Buatlah Progam kasus sederhana untuk mengembalikan char vocal a, i, u, e, o yang diketik untuk dimunculkan dalam layar program (*Petunjuk: Gunakan switch case*)

Contoh hasil eksekusi (bilangan dengan garis bawah adalah masukan user):

```
Ketikan sebuah huruf, akhiri dengan ENTER : <u>a</u>
Yang anda ketik adalah a
```

```
Ketikan sebuah huruf, akhiri dengan ENTER : <u>o</u>
Yang anda ketik adalah o
```

Soal 03

Buatlah program untuk menentukan wujud air. Masukan berupa temperatur dalam (°C) kemudian ditampilkan apakah wujud air tersebut beku, uap/gas, atau cair. Bila temperatur kurang dari 0 °C maka wujud air cair, bila temperatur 0 °C – 100 °C wujud air cair, dan bila temperatur lebih dari 100 °C wujud air uap/gas.

Contoh hasil eksekusi (bilangan dengan garis bawah adalah masukan user):

```
Temperatur (der.C): <u>0</u>
Wujud air cair
```

```
Temperatur (der.C): <u>150</u>
Wujud air uap/gas
```

```
Temperatur (der.C): <u>100</u>
Wujud air cair
```

```
Temperatur (der.C): <u>-2</u>
Wujud air beku
```

Soal 04

Buatlah sebuah program yang membaca nilai maksimum diantara 4 bilangan. Masukkan berupa integer sebanyak 4 nilai dan akan ditampilkan nilai mana yang maksimum.

Contoh hasil eksekusi (bilangan dengan garis bawah adalah masukan user):

```
Ketikkan bilangan pertama a : <u>3</u>
Ketikkan bilangan pertama b : <u>10</u>
Ketikkan bilangan pertama c : <u>7</u>
Ketikkan bilangan pertama d : <u>8</u>

Nilai b yang maksimum 10
```

Soal 05

Buatlah sebuah program yang membaca nilai bilangan bulat 1 sampai 7. Keluaran menampilkan angka bilangan bulat masukan user beserta hari dari masukan bilangan bulat tersebut, dengan asumsi hari ke-1 adalah hari Minggu.

Contoh hasil eksekusi (bilangan dengan garis bawah adalah masukan user):

```
Masukan Bilangan : <u>1</u>
Hari ke-1 adalah Minggu
Masukan Bilangan : <u>7</u>
Hari ke-7 adalah Sabtu
```

Soal 06

Buatlah sebuah program terpadu untuk menghitung volume. Volume yang dihitung adalah volume balok, volume bola, dan volume tabung (semua perhitungan ada dalam 1 program).

Di awal, user diminta memilih apakah ingin menghitung volume balok atau volume bola atau volume tabung. (Catatan: masukan user dan keluaran merupakan bilangan riil rasional)

Kemudian proses program mengikuti pilihan user.

Contoh hasil eksekusi (bilangan dengan garis bawah adalah masukan user):

```
    Rumus Menghitung Volume Bola
    Rumus Menghitung Volume Balok
    Rumus Menghitung Volume Tabung
Pilih jenis rumus yang tersedia [1-3]: 1
    Masukan jari-jari bola (dalam cm): 14
    Volume bola adalah (dalam cm3): 11488.2133
```

```
1. Rumus Menghitung Volume Bola
2. Rumus Menghitung Volume Balok
3. Rumus Menghitung Volume Tabung
Pilih jenis rumus yang tersedia [1-3]: 2

Masukan panjang balok (dalam cm): 1.5
Masukan lebar balok (dalam cm): 5.5
Masukan tinggi balok (dalam cm): 6.7
Volume bola adalah (dalam cm3): 55.275
```

Soal 7

Buatlah sebuah program untuk melihat status angka yang telah dimasukkan oleh user, baik nilai itu bilangan positif, negatif, atau nol. Contoh program adalah sebagai berikut. (Catatan: Yang digaris bawahi adalah masukkan user).

```
Masukkan angka : <u>10</u>
1. Mengecek angka ganjil atau genap
2. Mengecek angka positif atau negatif
3. Mengecek angka prima atau tidak
```

Pilih pengecek yang tersedia: <u>1</u>
Angka yang dimasukkan merupakan bilangan genap

Masukkan angka : 10

- 1. Mengecek angka ganjil atau genap
- 2. Mengecek angka positif atau negatif
- 3. Mengecek angka prima atau tidak

Pilih pengecek yang tersedia: 2

Angka yang dimasukkan merupakan bilangan positif

Masukkan angka : 10

- 1. Mengecek angka ganjil atau genap
- 2. Mengecek angka positif atau negatif
- 3. Mengecek angka prima atau tidak

Pilih pengecek yang tersedia: 3

Angka yang dimasukkan merupakan bilangan prima