# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1 MODUL 13 "TIPE DATA & VARIABEL"



# **DISUSUN OLEH:**

**MUHAMMAD ZAKY MUBAROK** 

103112400073 S1

IF-12-01

**DOSEN:** 

Yohani Setiya Rafika Nur, M. Kom.

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

#### 2024/2025

#### **DASAR TEORI**

Dasar Teori Pemrosesan Sekuensial

- 1. Pembacaan Data Tanpa Marker: Semua data yang diberikan diproses.
  - Notasi Algoritma:

{ proses dat }

```
pseudo
input(n)
i = 1
while i <= n do
  input(dat)
  { proses dat }
  i = i + 1
endwhile
   • Notasi dalam Go:
go
fmt.Scanln(&n)
i = 0
for i \le n {
  fmt.Scan(&dat)
  // proses dat
  i = i + 1
}
2. Pembacaan Data dengan Marker: Data terakhir adalah marker untuk menghentikan
perulangan.
   • Notasi Algoritma:
pseudo
input(dat)
while dat != MARKER do
```

```
input(dat)
endwhile
   • Notasi dalam Go:
go
fmt.Scanln(&dat)
for dat != MARKER {
  // proses dat
  fmt.Scanln(&dat)
}
3. Kemungkinan Rangkaian Data Kosong: Menangani kasus di mana data pertama
adalah marker.
   • Notasi Algoritma:
pseudo
input(dat)
if dat == MARKER then
  { kode untuk data kosong }
else
  while dat != MARKER do
    { proses dat }
    input(dat)
  endwhile
endif
   • Notasi dalam Go:
go
fmt.Scanln(&dat)
if dat == MARKER {
  // kode untuk data kosong
} else {
  for dat != MARKER {
```

```
// proses dat
    fmt.Scanln(&dat)
 }
}
4. Elemen Pertama Perlu Diproses Tersendiri: Data pertama diproses sebelum
perulangan.
   • Notasi Algoritma:
pseudo
input(dat)
if dat == MARKER then
  { kode untuk data kosong }
else
  { proses data pertama }
  input(dat)
  while dat != MARKER do
    { proses dat }
    input(dat)
  endwhile
endif
      Notasi dalam Go:
go
fmt.Scanln(&dat)
if dat == MARKER {
  // kode untuk data kosong
} else {
  // proses data pertama
  fmt.Scan(&dat)
  for dat != MARKER {
```

// proses dat

```
fmt.Scanln(&dat)
}
```

# **LATIHAN SOAL**

# 1. Latihan1

Source Code:

```
package main
import (
  "fmt"
func main() {
  var jumlah, hitungan float64
  var masukan float64
  fmt.Println("Masukkan bilangan riil (akhiri dengan 9999):")
  for {
    fmt.Scan(&masukan)
    if masukan == 9999 {
       break
    jumlah += masukan
    hitungan++
  if hitungan > 0 {
    fmt.Printf("Rata-rata: %.2f\n", jumlah/hitungan)
    fmt.Println("Tidak ada bilangan yang dimasukkan.")
}
```

# Output:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS SEARCH ERROR

PS D:\Belajar Html\Modul 16> go run "d:\Belajar Html\Modul 16\latsol1\latsol1.go"

Masukkan bilangan riil (akhiri dengan 9999):
50
60
80
9999
Rata-rata: 63.33
PS D:\Belajar Html\Modul 16> go run "d:\Belajar Html\Modul 16\latsol1\latsol1.go"

Masukkan bilangan riil (akhiri dengan 9999):
```

#### 1. Deklarasi variabel:

var jumlah, hitungan, masukan float64

Program mendeklarasikan tiga variabel bertipe float64: jumlah untuk menyimpan total nilai input yang dijumlahkan, hitungan untuk menghitung jumlah bilangan yang diinputkan, dan masukan untuk menyimpan bilangan yang diinputkan.

#### 2. Instruksi input:

fmt.Println("Masukkan bilangan riil (akhiri dengan 9999):")

Program menampilkan pesan untuk menginstruksikan input bilangan riil dan menyebutkan bahwa input berakhir dengan memasukkan "9999".

#### 3. Perulangan untuk membaca input:

```
for {
  fmt.Scan(&masukan)
  if masukan == 9999 {
    break
  }
  jumlah += masukan
  hitungan++
}
```

Program menjalankan loop tak terbatas (for {}), di mana setiap iterasi membaca input bilangan. Jika bilangan yang dimasukkan adalah "9999", loop dihentikan dengan break. Jika tidak, nilai input ditambahkan ke jumlah dan hitungan ditambah 1.

4. Menghitung rata-rata dan mencetak hasil:

```
if hitungan > 0 {
   fmt.Printf("Rata-rata: %.2f\n", jumlah/hitungan)
} else {
   fmt.Println("Tidak ada bilangan yang dimasukkan.")
}
```

Setelah loop selesai, program memeriksa apakah ada bilangan yang diinputkan (hitungan > 0). Jika ada, program menghitung rata-rata dengan membagi jumlah dengan hitungan dan mencetak hasilnya dalam format dua angka desimal. Jika tidak

ada bilangan yang diinputkan, program mencetak pesan bahwa tidak ada bilangan yang dimasukkan.

Secara keseluruhan, program ini efektif untuk menghitung dan mencetak rata-rata dari sejumlah bilangan riil yang diinputkan sampai "9999" dimasukkan sebagai penanda akhir

#### **LATIHAN SOAL**

#### 2. Latihan2

Source Code:

```
package main
import "fmt"
func main() {
  var kata, s1, s2, s3, s4, s5 string
  var jumlah int
  fmt.Print("Masukkan string kata: ")
  fmt.Scanln(&kata)
  fmt.Print("Masukkan jumlah string jumlah (Max 5 ya): ")
  fmt.Scanln(&jumlah)
  fmt.Println("Masukkan string:")
  if jumlah >= 1 {
    fmt.Scanln(&s1)
  if jumlah >= 2 {
    fmt.Scanln(&s2)
  if jumlah >= 3 {
    fmt.Scanln(&s3)
  if jumlah >= 4 {
    fmt.Scanln(&s4)
  if jumlah >= 5 {
    fmt.Scanln(&s5)
  }
  ditemukan := false
  posisi := -1
  hitung := 0
  if jumlah >= 1 \&\& s1 == kata {
    hitung++
    if !ditemukan {
       ditemukan = true
```

```
posisi = 1
     }
  if jumlah >= 2 \&\& s2 == kata {
     hitung++
     if !ditemukan {
       ditemukan = true
       posisi = 2
  if jumlah >= 3 \&\& s3 == kata {
     hitung++
     if !ditemukan {
       ditemukan = true
       posisi = 3
  if jumlah >= 4 \&\& s4 == kata {
     hitung++
     if !ditemukan {
       ditemukan = true
       posisi = 4
     }
  if jumlah >= 5 \&\& s5 == kata {
     hitung++
     if !ditemukan {
       ditemukan = true
       posisi = 5
  fmt.Println()
  if ditemukan {
     fmt.Println("a. String kata ada dalam kumpulan jumlah data string tersebut.")
  } else {
     fmt.Println("a. String kata tidak ada dalam kumpulan jumlah data string
tersebut.")
  }
  if ditemukan {
     fmt.Printf("b. String kata ditemukan di posisi ke-%d.\n", posisi)
  } else {
```

```
fmt.Println("b. String kata tidak ditemukan.")

fmt.Printf("c. String kata muncul sebanyak %d kali dalam kumpulan jumlah data string tersebut.\n", hitung)

if hitung >= 2 {
    fmt.Println("d. Terdapat sedikitnya dua string kata dalam jumlah data string tersebut.")
    } else {
    fmt.Println("d. Tidak terdapat sedikitnya dua string kata dalam jumlah data string tersebut.")
    }
}
```

#### Output:

```
Run

∠ Modul 16

                                                                                                                       TERMINAL
 PS D:\Belajar Html\Modul 16> go run "d:\Belajar Html\Modul 16\latsol2\latsol2.go"
Masukkan string x: 5
Masukkan jumlah string n (Max 5 ya) : 5
Masukkan string :
a. String x ada dalam kumpulan n data string tersebut.
b. String x ditemukan di posisi ke-5.
c. String x muncul sebanyak 1 kali dalam kumpulan n data string tersebut.
d. Tidak terdapat sedikitnya dua string \boldsymbol{x} dalam \boldsymbol{n} data string tersebut.
PS D:\Belajar Html\Modul 16> go run "d:\Belajar Html\Modul 16\latsol2\latsol2.go"
Masukkan string x: 7
Masukkan jumlah string n (Max 5 ya) : 4
Masukkan string :
a. String x ada dalam kumpulan n data string tersebut.
b. String x ditemukan di posisi ke-2.
c. String x muncul sebanyak 1 kali dalam kumpulan n data string tersebut.
          Tidak terdapat sedikitnya dua string x dalam n data string tersebut.

D:\Relaiar Html\Modul 16\\area run "d:\Relaiar Run "d:\Relaiar Run 16\\area run "d:\Relaiar Run 16\\area run "d:\Relaiar Run 16\\area run 16
```

# Deskripsi Program:

**Deklarasi variabel:** 

```
var kata, s1, s2, s3, s4, s5 string
var jumlah int
```

Program mendeklarasikan variabel kata untuk menyimpan string yang dicari, s1 hingga s5 untuk menyimpan string yang diinputkan, dan jumlah untuk menyimpan jumlah string yang akan diinputkan.

```
Membaca input:
```

```
fmt.Print("Masukkan string kata: ")
fmt.Scanln(&kata)
fmt.Print("Masukkan jumlah string jumlah (Max 5 ya): ")
fmt.Scanln(&jumlah)
fmt.Println("Masukkan string:")
if jumlah >= 1 {
  fmt.Scanln(&s1)
}
if jumlah >= 2 {
  fmt.Scanln(&s2)
}
if jumlah >= 3 {
  fmt.Scanln(&s3)
}
if jumlah >= 4 {
  fmt.Scanln(&s4)
}
```

```
if jumlah >= 5 {
  fmt.Scanln(&s5)
}
```

Program membaca input string kata dan jumlah string jumlah yang akan diinputkan. Kemudian, program membaca jumlah string berdasarkan nilai jumlah.

Inisialisasi variabel hasil:

```
ditemukan := false
posisi := -1
hitung := 0
```

Program mendeklarasikan variabel ditemukan untuk menandai apakah kata ditemukan, posisi untuk menyimpan posisi pertama kali kata ditemukan, dan hitung untuk menghitung berapa kali kata ditemukan.

Memeriksa setiap string yang diinputkan:

```
if jumlah >= 1 && s1 == kata {
    hitung++
    if !ditemukan {
        ditemukan = true
        posisi = 1
    }
}
if jumlah >= 2 && s2 == kata {
    hitung++
    if !ditemukan {
        ditemukan = true
        posisi = 2
    }
}
if jumlah >= 3 && s3 == kata {
```

```
hitung++
  if!ditemukan {
    ditemukan = true
    posisi = 3
  }
}
if jumlah >= 4 \&\& s4 == kata {
  hitung++
  if !ditemukan {
    ditemukan = true
    posisi = 4
  }
}
if jumlah >= 5 \&\& s5 == kata {
  hitung++
  if !ditemukan {
    ditemukan = true
    posisi = 5
  }
}
```

Program memeriksa setiap string yang diinputkan (s1 hingga s5) apakah sama dengan kata. Jika sama, hitung ditambah 1 dan posisi diset dengan posisi pertama kali kata ditemukan.

```
Mencetak hasil:

fmt.Println()

if ditemukan {

fmt.Println("a. String kata ada dalam kumpulan jumlah data string tersebut.")
} else {

fmt.Println("a. String kata tidak ada dalam kumpulan jumlah data string tersebut.")
```

```
if ditemukan {
    fmt.Printf("b. String kata ditemukan di posisi ke-%d.\n", posisi)
} else {
    fmt.Println("b. String kata tidak ditemukan.")
}

fmt.Printf("c. String kata muncul sebanyak %d kali dalam kumpulan jumlah data string tersebut.\n", hitung)

if hitung >= 2 {
    fmt.Println("d. Terdapat sedikitnya dua string kata dalam jumlah data string tersebut.")
} else {
    fmt.Println("d. Tidak terdapat sedikitnya dua string kata dalam jumlah data string tersebut.")
}
```

Program mencetak hasil dengan menjawab pertanyaan:

- a. Apakah kata ada dalam kumpulan jumlah data string?
- b. Pada posisi ke berapa kata ditemukan pertama kali?
- c. Berapa kali kata muncul dalam kumpulan jumlah data string?
- d. Apakah terdapat sedikitnya dua kata dalam kumpulan jumlah data string?

# DAFTAR PUSTAKA

# MODUL PRAKTIKUM 16 - SKEMA PEMROSESAN SEKUENSIAL