

## 1. Opis projektu:

Strona internetowa dla wędkarzy ma na celu dostarczenie użytkownikom platformy do dzielenia się informacjami o wędkowaniu, przeglądania miejsc połowów oraz śledzenia nadchodzących turniejów wędkarskich. Strona będzie zawierać dane o łowiskach, rybach, sprzęcie wędkarskim oraz umożliwiać rejestrację użytkowników, śledzenie swoich połowów i zapis na turnieje.

## Technologie użyte w projekcie:

- **SQL:** Do zarządzania bazą danych, w tym użytkownikami, danymi o łowiskach, rybach oraz turniejach.
- **HTML:** Struktura strony internetowej, na której użytkownicy mogą przeglądać i korzystać z dostępnych funkcji.
- **PHP:** Logika aplikacji do przetwarzania danych, komunikacja z bazą danych SQL oraz obsługa formularzy.
- **CSS:** Stylizacja strony internetowej, aby była estetyczna i czytelna dla użytkowników.

## Funkcjonalności

### 1. Rejestracja i logowanie użytkowników:

- Użytkownicy mogą zarejestrować konto, podając swoje dane (imię, nazwisko, e-mail, hasło).
- Po rejestracji użytkownicy mogą się logować i uzyskać dostęp do swojego profilu, gdzie mogą przeglądać swoje połowy oraz zgłaszać się na nadchodzące turnieje.

### 2. Mapa Łowisk:

- mapa, na której użytkownicy mogą przeglądać zlokalizowane łowiska.

### 3. Informacje o rybach:

- Katalog różnych gatunków ryb z opisami, najlepszymi metodami połowów i poradami na temat używania odpowiedniego sprzętu.
- Użytkownicy mogą dodawać opisy i wyniki swoich złowionych ryb i zapisywać je w swoim profilu.

### 4. Nadchodzące Turnieje:

- Sekcja, w której użytkownicy mogą przeglądać listę nadchodzących turniejów wędkarskich.
- Informacje o dacie, miejscu, opłacie wpisowej i zasadach uczestnictwa.

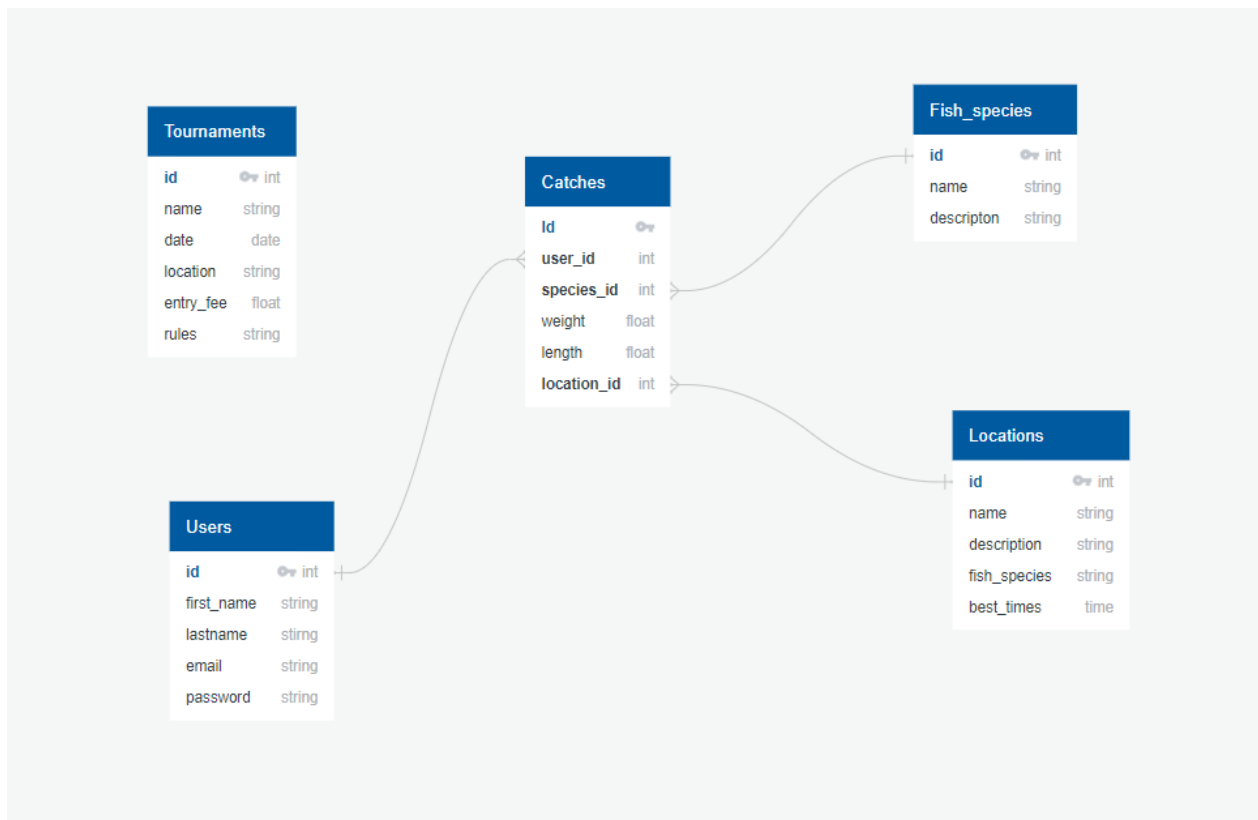
### 5. Rejestracja połowów:

- Użytkownicy mogą rejestrować swoje połowy, dodając zdjęcia, gatunek złowionej ryby, wagę, długość oraz miejsce połowu.
- System automatycznie generuje statystyki użytkowników, takie jak największa złowiona ryba czy liczba złowionych ryb w danym roku.

## Instalacja i Konfiguracja Projektu

### 1. SQL - Baza danych:

- o instalacja serwera baz danych (np. SQLite).
- o Tworzenie bazy danych wędkarstwo i tabele:
  - users (dane użytkowników)
  - locations (informacje o łowiskach)
  - fish\_species (gatunki ryb)
  - catches (połowy użytkowników)
  - tournaments (nadchodzące turnieje)



### 2. HTML - Struktura strony:

- o Strona główna z sekcjami: łowiska, ryby, nadchodzące turnieje, profil użytkownika
- o Każda strona powinna być podzielona na główne elementy: nagłówek, treść, stopka.

### 3. PHP - Logika aplikacji:

- o Skrypt do obsługi rejestracji i logowania użytkowników z walidacją danych oraz zabezpieczeniami.
- o Skrypty do obsługi formularzy dodawania łowisk, połowów oraz zgłaszania się na turnieje.
- o Komunikacja z bazą danych SQL poprzez PDO, np. do pobierania listy turniejów.

### 4. CSS - Stylizacja strony:

- o Stworzenie responsywnego design'u, który działa dobrze na różnych urządzeniach (telefony, tablety, komputery).
- o stylizacja przycisków, formularzy, mapy łowisk oraz sekcji profilu użytkownika.