

Proyecto I

AEDI

Julián Araya Betancort

Leonardo Araya

ITCR

08-01-2025

# Introducción

Este proyecto trata de incorporar un sistema electrónico para el control de luces en una maqueta de una casa. Se utilizan conceptos de polimorfismo y POO para el control de ciertos aspectos. También se utiliza un Arduino como el microcontrolador detrás de las luces.

## Tabla de Contenidos

1	Portada
2	Introducción
3	Tabla de Contenidos
4	Breve Descripción del Problema
5	Diagrama de Clases

## Breve Descripción del Problema

El problema propuesto es resolver cómo es que se puede programar un sistema de iluminación para una casa. Es necesario utilizar polimorfismo con ciertas clases para los distintos componentes. Se debe de entregar una maqueta con el circuito construido y capacidades como distintos modos de iluminación.

## Diagrama de Clases

