

Desarrollo de Software 3

API Development Progress Review

Actividad	
Fecha	01/04/2025
Grupo	Dev Titans

Guido Mamani

Daniel Pérez Pérez

Agustín Deluca

Meyer Peña Pidiache

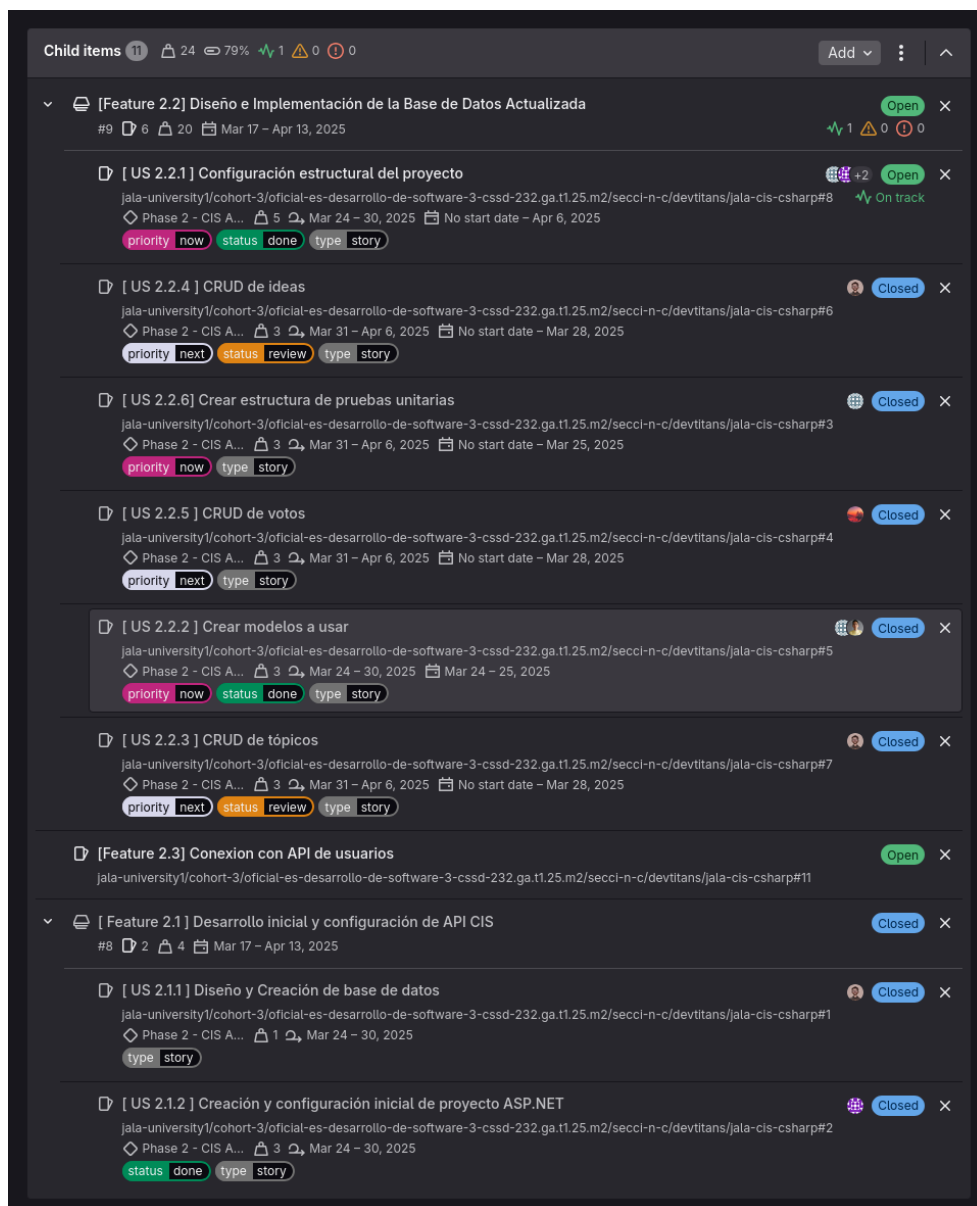
Sofia Beltrán Garcia



1. Desarrollo de Epics, Features y User Stories.	3
2. Resultados de Spikes o investigaciones	4
3. Modificación y documentación del esquema de la base de datos para introducir nuevas tablas para la API CIS.	6
4. Documentación de la API CIS utilizando Swagger.	7
5. Se revisarán los mecanismos de avance de los sprints (Burndown y Burnup).	8
6. Diagramas UML y de arquitectura utilizados para comprender los requisitos y plasmar la posible solución. @Guido Mamani	9
7. Investigaciones sobre las tecnologías a utilizar (ORMs, arquitectura, frameworks para pruebas unitarias, biblioteca para simulaciones, otras bibliotecas).	10

1. Desarrollo de Epics, Features y User Stories.

Tal cual se ha estado trabajando con la anterior API, se colocó en GitLab las *Features* correspondientes a la Epica 2 (que coincide con la Fase/*Milestone* 2) a trabajar, inicialmente surgieron 5 pero durante el transcurso del *Sprint-4* se redujo a 3. En la imagen a continuación se ven las *Features* creadas junto con sus Historias de Usuario correspondientes. Cabe decir que durante el transcurso de los *sprints* pueden surgir más *issues* o *features*.



En cuanto a las issues (historias de usuario), no todas están refinadas, solo se organizaron las que se iban a trabajar en el sprint. Cada issue refinada está asignada a una o varios integrantes, tiene sus labels correspondientes (prioridad, estado, tipo), peso, fechas, *milestone*, e *iteration* (*sprint*).

The screenshot shows a GitLab issue page for 'User Story 2.2.1: Crear estructura del proyecto C#'. The issue is open, created 1 week ago by Meyer Pidiache. It includes acceptance criteria, child items, and linked items. The right sidebar shows assignees, labels, weight, dates, milestone, iteration, and health status.

[US 2.2.1] Configuración estructural del proyecto

Open Issue created 1 week ago by Meyer Pidiache

User Story 2.2.1: Crear estructura del proyecto C#

Como desarrollador del equipo,
Quiero establecer una estructura base para el proyecto,
Para poder trabajar en las siguientes historias de usuario.

Criterios de Aceptación

- ☐ El proyecto cuenta con *Clean Architecture*.
- ☐ El proyecto compila sin errores siguiendo las instrucciones del README.
- ☐ Las pruebas unitarias se pueden ejecutar con `dotnet test`.

0 of 3 checklist items completed · Edited 26 minutes ago by Meyer Pidiache

0 thumbs up 0 thumbs down

Add design Create merge request

Child items 0

No child items are currently assigned. Use child items to break down work into smaller parts.

Linked items 1

Blocking

- [Feature 2.3] Conexion con API de usuarios #12 Closed

Assignees Edit

- Meyer Pidiache
- Daniel Perez
- Guido Rafael Mamani
- Sofia Beltrán García

Labels Edit

- priority now
- status done
- type story

Weight Edit

5

Dates Edit

Start: None
Due: Apr 6, 2025

Milestone Edit

Phase 2 - CIS API implementation

Iteration Edit

Sprint
Mar 24 - 30, 2025

Health status Edit

On track

Para ver el estado actual de la Fase 2, se puede ver la Epic 2 o el tablero de issues del proyecto de C#.

- Epic 2: <https://gitlab.com/groups/jala-university1/cohort-3/oficial-es-desarrollo-de-software-3-cssd-232.ga.t1.25.m2/secci-n-c/devtitans/-/epics/7>
- Tablero de Fase 2: https://gitlab.com/jala-university1/cohort-3/oficial-es-desarrollo-de-software-3-cssd-232.ga.t1.25.m2/secci-n-c/devtitans/jala-cis-csharp/-/boards?milestone_title=Phase%20%20-%20CIS%20API%20implementation

2. Resultados de Spikes o investigaciones

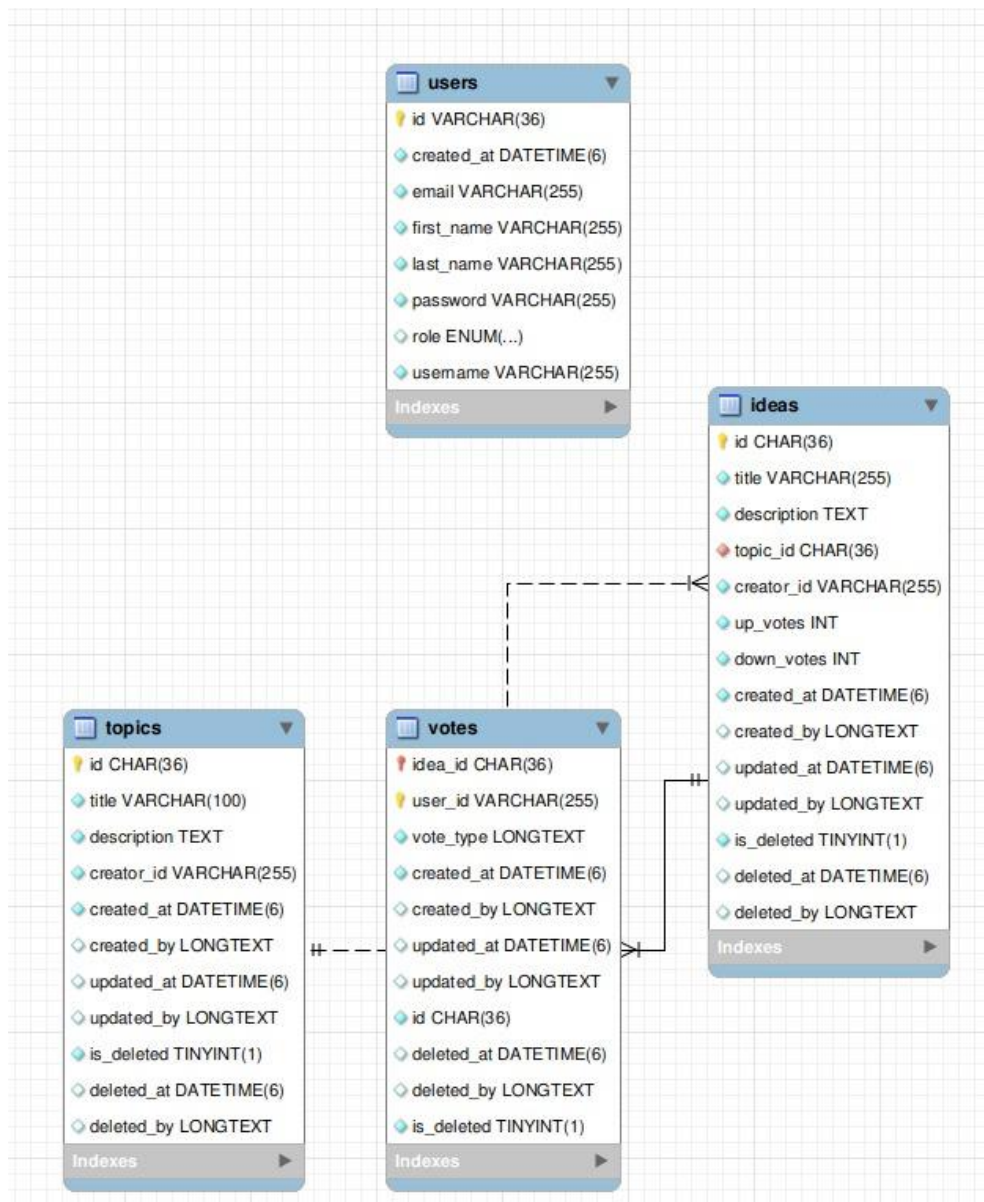
Spike 1: [https://gitlab.com/groups/jala-university1/cohort-3/oficial-es-desarrollo-de-software-3-cssd-232.ga.t1.25.m2/secci-n-c/devtitans/-/wikis/Home/Spikes/Spike4-ORM-\(Entity-Framework\)](https://gitlab.com/groups/jala-university1/cohort-3/oficial-es-desarrollo-de-software-3-cssd-232.ga.t1.25.m2/secci-n-c/devtitans/-/wikis/Home/Spikes/Spike4-ORM-(Entity-Framework))

Spike 2: <https://gitlab.com/groups/jala-university1/cohort-3/oficial-es-desarrollo-de-software-3-cssd-232.ga.t1.25.m2/secci-n-c/devtitans/-/wikis/Home/Spikes/Spike5-Arquitectura--%3E-Clean-Architecture---Robert-C.-Martin>

Spike 3: [https://gitlab.com/groups/jala-university1/cohort-3/oficial-es-desarrollo-de-software-3-cssd-232.ga.t1.25.m2/secci-n-c/devtitans/-wikis/Home/Spikes/Spike6-Pomelo-\(MySQL\)](https://gitlab.com/groups/jala-university1/cohort-3/oficial-es-desarrollo-de-software-3-cssd-232.ga.t1.25.m2/secci-n-c/devtitans/-wikis/Home/Spikes/Spike6-Pomelo-(MySQL))

Spike 4: [https://gitlab.com/groups/jala-university1/cohort-3/oficial-es-desarrollo-de-software-3-cssd-232.ga.t1.25.m2/secci-n-c/devtitans/-wikis/Home/Spikes/Spike7-XUnit-\(Pruebas-Unitarias\)](https://gitlab.com/groups/jala-university1/cohort-3/oficial-es-desarrollo-de-software-3-cssd-232.ga.t1.25.m2/secci-n-c/devtitans/-wikis/Home/Spikes/Spike7-XUnit-(Pruebas-Unitarias))

3. Modificación y documentación del esquema de la base de datos para introducir nuevas tablas para la API CIS.



Tablas y sus Atributos:

usuarios: Almacena información sobre los usuarios, incluyendo su ID único, fecha de creación, email, nombre, apellido, contraseña, rol y nombre de usuario.

ideas: Almacena información sobre las ideas, incluyendo su ID único, título, descripción, ID del tema al que pertenece, ID del creador, votos positivos y negativos, fechas de creación y actualización, y estado de eliminación.

temas: Almacena información sobre los temas, incluyendo su ID único, título, descripción, ID del creador, fechas de creación y actualización, y estado de eliminación.

votos: Almacena información sobre los votos emitidos por los usuarios sobre las ideas, incluyendo el ID de la idea votada, el ID del usuario que votó, el tipo de voto, las fechas de creación y actualización, y el estado de eliminación.

Relaciones:

El texto también describe las relaciones entre las tablas:

Un usuario puede crear muchas ideas (relación uno a muchos).


Un tema puede tener muchas ideas (relación uno a muchos).

Un usuario puede crear muchos temas (relación uno a muchos).

Un usuario puede emitir muchos votos (relación uno a muchos).

Una idea puede recibir muchos votos (relación uno a muchos).

4. Documentación de la API CIS utilizando Swagger.


Select a definition
IdeaVotingSystem v1

IdeaVotingSystem ^{1.0} OAS 3.0

<http://localhost:5000/swagger/v1/swagger.json>

Idea

- GET** /api/ideas
- POST** /api/ideas
- GET** /api/ideas/{id}
- PUT** /api/ideas/{id}
- DELETE** /api/ideas/{id}
- GET** /api/topics/{topicId}/ideas

Topic

- GET** /api/topics
- POST** /api/topics
- GET** /api/topics/{id}
- PUT** /api/topics/{id}
- DELETE** /api/topics/{id}

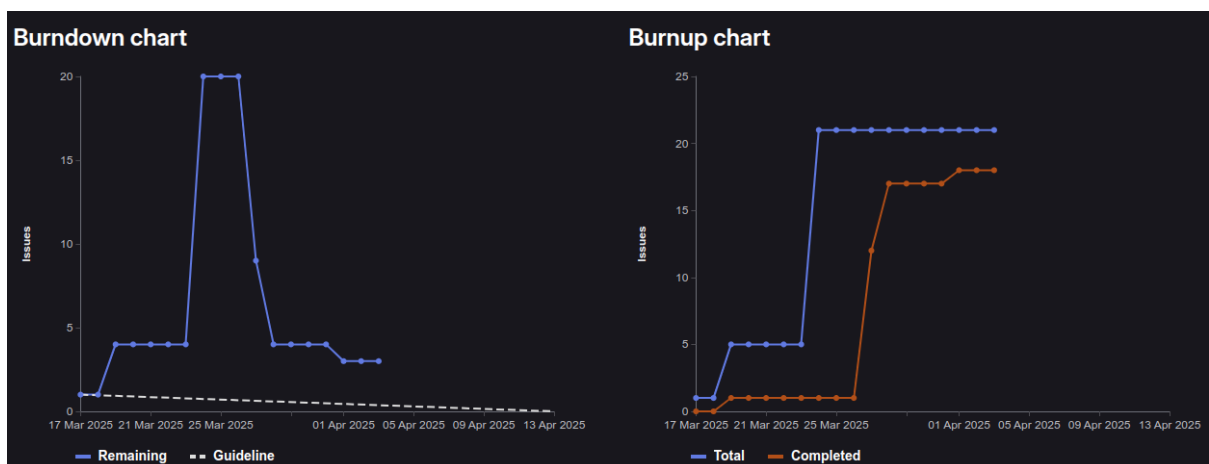
Vote

- POST** /api/ideas/{ideaId}/votes
- GET** /api/ideas/votes/{idVote}
- PUT** /api/ideas/votes/{idVote}
- DELETE** /api/ideas/votes/{idVote}
- GET** /api/ideas/votes

Schemas

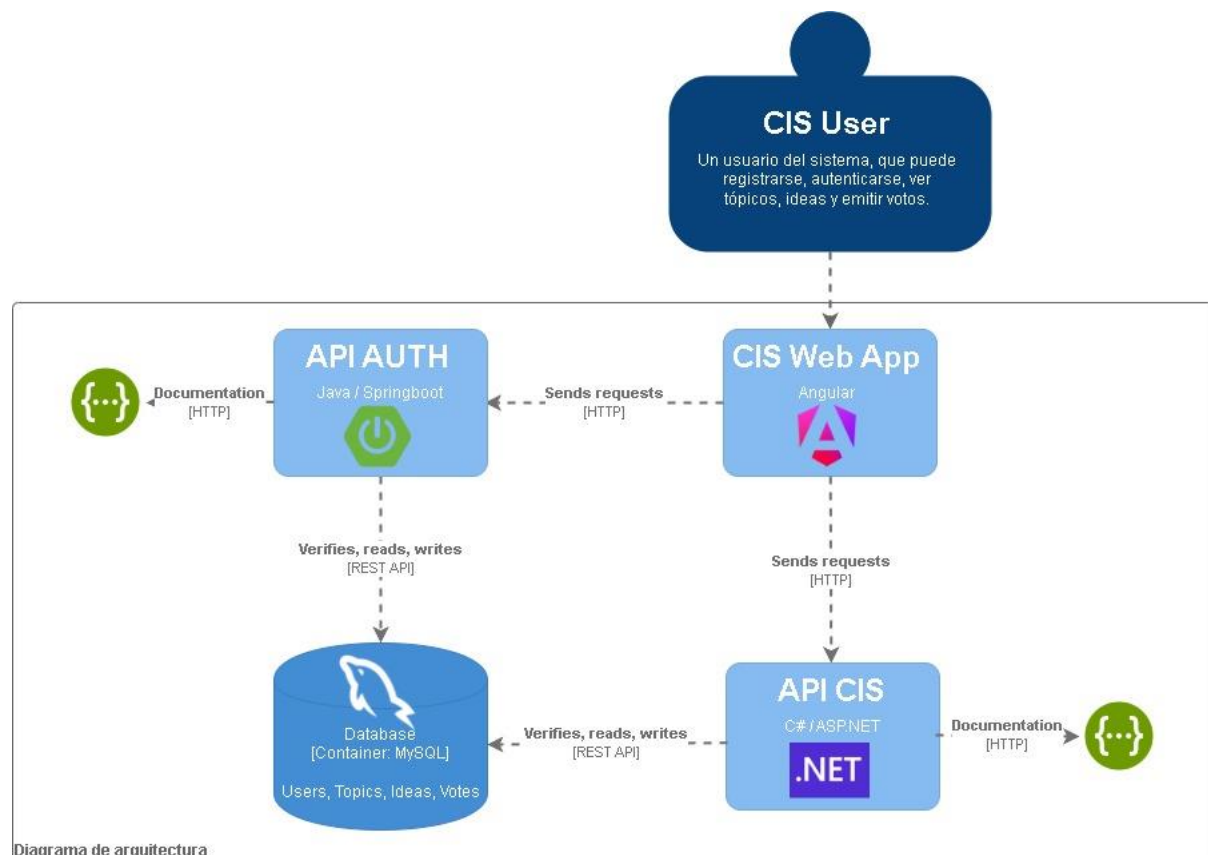
- Idea >

5. Se revisarán los mecanismos de avance de los sprints (Burndown y Burnup).

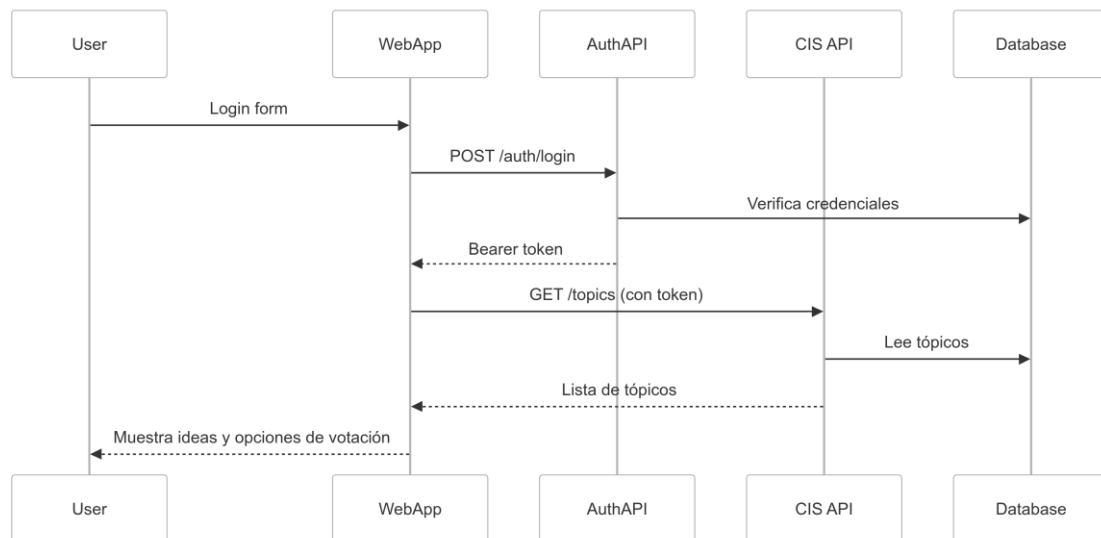


6. Diagramas UML y de arquitectura utilizados para comprender los requisitos y plasmar la posible solución.

El siguiente diagrama de arquitectura me muestra como está pensado el sistema y la interacción con los distintos componentes de este.



Finalmente, el siguiente diagrama UML demuestra una interacción completa entre el usuario y los componentes principales del sistema CIS (Idea Voting System). Representa el flujo desde el inicio de sesión hasta la visualización de tópicos en la interfaz web, incluyendo los procesos de autenticación y consumo de datos protegidos por token.



7. Investigaciones sobre las tecnologías a utilizar (ORMs, arquitectura, frameworks para pruebas unitarias, biblioteca para simulaciones, otras bibliotecas).

Como bien vimos en el punto 2 de este lab, estuvimos investigando sobre las tecnologías necesarias para este proyecto, como lo es el entity framework, un poco sobre las configuraciones y también la arquitectura que son bastante importantes en el proyecto del CIS, lo cual dejo el link de todo todos los spikes en conjunto, los spikes correspondientes son: El 4, 5, 6, 7.

Link: <https://gitlab.com/groups/jala-university1/cohort-3/oficial-es-desarrollo-de-software-3-cssd-232.ga.t1.25.m2/secci-n-c/devtitans/-/wikis/Home/Spikes>