

Challenge dev:
en fonction du jour sélectionné,
bloquer le bouton “+” lorsque
toutes les places disponibles
ont été pré-attribuées:
← exemple: si il reste 6 places, on
ne devrait pas pouvoir cliquer
sur le bouton “+” une fois arrivé
à 6.

Challenge dev:
en fonction du jour sélectionné,
bloquer le bouton “+” lorsque
toutes les places disponibles
ont été pré-attribuées:
← exemple: si il reste 6 places, on
ne devrait pas pouvoir cliquer
sur le bouton “+” une fois arrivé
à 6.