

# Concepto de Inyección de Dependencias:

Como bien sabemos las inyecciones de dependencias en Java usando interfaces y constructores, nos ayudan en el desarrollo de aplicaciones flexibles y mantenibles, especialmente con el contexto Spring Boot muy utilizado

```
Main.java ×
1 package Dependency_Injection;
2
3 /*
4  * CODIGO INYECCIÓN DE DEPENDENCIAS
5  * Finalizado el: 16/08/24
6  * Desarrollado por: Fernando Sánchez González
7  */
8 public class Main {
9     public static void main(String[] args) {
10         // Crear la implementación concreta de MessageService
11         /*
12          * Por cierto, si deseas cambiar que el mensaje en vez de que sea por un Email sea por SMS
13          * Tan solo cambia el código que esta justo aqui abajo el new EmailService, cambialo a
14          * SMSService. :)
15          */
16         MessageService messageService = new EmailService();
17
18         //Aqui Inyectamos la dependencia usando el constructor
19         NotificationSender notificationSender = new NotificationSender(messageService);
20
21         //Aqui usamos la clase con la dependencia inyectada
22         notificationSender.sendNotification("Hola Mundo! El Mensaje fue enviado correctamente!");
23     }
24 }
25
26
```

```
1 package Dependency_Injection;
2
3 /*
4  * CODIGO INYECCIÓN DE DEPENDENCIAS
5  * Finalizado el: 16/08/24
6  * Desarrollado por: Fernando Sánchez González
7  */
8 public class EmailService implements MessageService {
9     @Override
10    public void sendMessage(String message) {
11        System.out.println("Enviando mensaje por correo electrónico: " + message);
12    }
13 }
14
15
```

```
1 package Dependency_Injection;
2
3 /*
4  * CODIGO INYECCIÓN DE DEPENDENCIAS
5  * Finalizado el: 16/08/24
6  * Desarrollado por: Fernando Sánchez González
7  */
8 public interface MessageService {
9     void sendMessage(String message);
10 }
11
12
```

```

1 package Dependency_Injection;
2
3 /*
4  * CODIGO INYECCIÓN DE DEPENDENCIAS
5  * Finalizado el: 16/08/24
6  * Desarrollado por: Fernando Sánchez González
7  */
8 public class NotificationSender {
9     private final MessageService messageService;
10
11     //En esta especifica parte realizamos la Inyección de dependencias a través del constructor
12     public NotificationSender(MessageService messageService) {
13         this.messageService = messageService;
14     }
15
16     public void sendNotification(String message) {
17         messageService.sendMessage(message);
18     }
19 }
20
21 package Dependency_Injection;
22
23 /*
24  * CODIGO INYECCIÓN DE DEPENDENCIAS
25  * Finalizado el: 16/08/24
26  * Desarrollado por: Fernando Sánchez González
27  */
28 public class SMSService implements MessageService {
29     @Override
30     public void sendMessage(String message) {
31         System.out.println("Enviando mensaje por SMS: " + message);
32     }
33 }
34

```

## Explicando el funcionamiento de cada clase .java

- **MessageService.java:** Contiene la interfaz que define el contrato para el servicio de mensajes.
- **EmailService.java y SMSService.java:** Implementan la interfaz MessageService para enviar mensajes por correo electrónico y SMS, respectivamente.
- **NotificationSender.java:** Es la clase que recibe una implementación de MessageService a través de su constructor y utiliza esa implementación para enviar notificaciones.
- **Main.java:** Es el punto de entrada de la aplicación, donde se crea una instancia de EmailService, se inyecta en NotificationSender, y se envía una notificación.