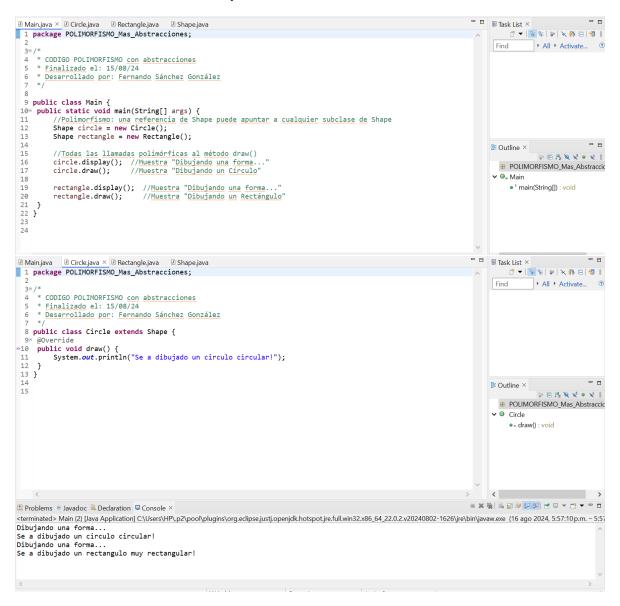
Concepto de Polimorfismo:



```
Circle.java
                                ☑ Rectangle.java × ☑ Shape.java
   1 package POLIMORFISMO Mas Abstracciones;
   3⊕ /*
       * CODIGO POLIMORFISMO con abstracciones
   4
   5 * Finalizado el: 15/08/24
       * Desarrollado por: Fernando Sánchez González
   7 */
   8 public class Rectangle extends Shape {
   9⊖ @Override
 △10 public void draw() {
             System.out.println("Se a dibujado un rectangulo muy rectangular!");
  11
  12 }
 13 }
  14

☑ Main.java ☑ Circle.java ☑ Rectangle.java ☑ Shape.java ×
                                                                                      □ □ ■ Task List ×
                                                                                            ↑ ▼ | % | * | × | * | * | * | * |
1 package POLIMORFISMO_Mas_Abstracciones;
                                                                                               ► All ► Activate... ②
   * CODIGO POLIMORFISMO con abstracciones
  * Finalizado el: 15/08/24
   * Desarrollado por: Fernando Sánchez González
  public abstract class Shape {
                        debe ser implementado por las subclases
10 public abstract void draw();
D = 13 × × 0 × 1
                                                                                           # POLIMORFISMO_Mas_Abstraccio
                                                                                          o^ draw(): void
                                                                                             display(): void
                                                                                      🗈 Problems 🏿 Javadoc 🚨 Declaration 📮 Console 🗵
cterminated> Main (2) [Java Application] C.\Users\HP\,p2\pool\plugins\org.edipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_22.0.2.v20240802-1626yjre\bin\javaw.exe (16 ago 2024, 5:57:10 p.m. - 5:57
Dibujando una forma...
Se a dibujado un circulo circular!
Dibujando una forma...
```

Explicación de los .java del Polimorfismo

1. Clase Abstracta (Shape):

- Define el método abstracto draw(), que obliga a las subclases a proporcionar su propia implementación.
- También <u>incluye</u> un método no abstracto display() que es compartido por todas las subclases.

2. Subclases (Circle, Rectangle):

 Ambas subclases extienden Shape y proporcionan implementaciones específicas del método draw().

3. Polimorfismo en Acción (Main):

 En la clase Main, se utilizan referencias de tipo Shape para apuntar a objetos de tipo Circle y Rectangle. Gracias al polimorfismo, podemos llamar al método draw() en las referencias de tipo Shape, y la implementación correcta será invocada dependiendo del tipo real del objeto.