

# ЦЕЛИ ЗАНЯТИЯ

- Обсудить, зачем программисту английский язык
- Узнать самые полезные слова для Python-программиста
- Научиться понимать ответы EduApp
- Решить задачи на циклы и алгоритмы



# **ЗАЧЕМ ПРОГРАММИСТУ АНГЛИЙСКИЙ ЯЗЫК?**



# АНГЛИЙСКИЙ ЯЗЫК

- Понимать названия команд, функций, операторов и т.д.
- Понимать ошибки Python и как их исправлять
- Читать документацию, книги и лайфхаки программистов со всего мира, смотреть видео и проходить курсы
- Устроиться на работу в любой компании мира



**line**

**строка**



**error**

**ошибка**



**name**

**имя, название**





**input**

**ВВОД**



**output**

**ВЫВОД**



**end of ...**

**конец ...**



**answer**

**ответ**



**checker**

**проверяющий**



**correct**

**правильный**



**wrong, invalid**

**неправильный**





**(to) print**

**печатать**



**time**

**время**



**limit**

**ограничение,  
предел**



**while**

**пока**



**(to) define**

**давать  
определение**



**syntax**

**синтаксис**





**КАКИЕ  
БЫВАЮТ  
ОШИБКИ?**



# SYNTAX ERROR

## СИНТАКСИЧЕСКАЯ ОШИБКА

Интерпретатор не понимает, что вы от него хотите:



забыли двоеточие



не закрыли скобку



не закрыли кавычки

Проверяйте указанную или предыдущую строку





# NAME ERROR

## ОШИБКА В ИМЕНИ

Интерпретатор не может найти переменную или функцию:



опечатались в имени переменной или функции



использовали несуществующее имя

Исправляйте ошибку или создавайте переменную



# END OF FILE

## КОНЕЦ ФАЙЛА

EduApp пытается считать больше данных, чем должно быть



лишний вызов функции `input()`

Ищите лишние вызовы функции





# WA (WRONG ANSWER)

## НЕПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ

EduApp считает, что задача решена неправильно



полученный результат не совпадает с правильным

Ищите ошибку в логике программы, в сообщении

ошибки обычно указывается расхождение



# TL (TIME LIMIT)

## ОГРАНИЧЕНИЕ ПО ВРЕМЕНИ

EduApp считает, что на выполнение программы уходит слишком много времени



бесконечный цикл



высокая сложность алгоритма

Ищите, почему не происходит выхода из цикла  
или упрощайте алгоритм





# АЛГОРИТМЫ С ЦИКЛАМИ

Как организовать считывание в цикле **for**?

- узнаем количество повторений
- запускаем цикл
- записываем в переменную значение с клавиатуры
- делаем что-то с переменной



# АЛГОРИТМЫ С ЦИКЛАМИ

Как организовать считывание в цикле **for**?

```
num = int(input())  
for i in range(num):  
    x = int(input())  
    делаем что-то с x
```





# АЛГОРИТМЫ С ЦИКЛАМИ

Как организовать считывание в цикле **while**?

- записываем в переменную значение с клавиатуры
- запускаем цикл с условием остановки
- делаем что-то с переменной
- записываем в переменную следующее значение



# АЛГОРИТМЫ С ЦИКЛАМИ

Как организовать считывание в цикле **while**?

```
x = int(input())  
while x != 0:  
    делаем что-то с x  
    x = int(input())
```

