Anahtar sözcükler Piksel, Komşuluk, Dönüşüm, Fonksiyon, Görüntü, MATLAB, İşlemler

Özet Görüntü İşlemede Piksel Komşuluk İşlemleri

- Piksel işlemlerinde, bir pikselin komşuları kullanılarak işlemler yapılır.
- Örneğin, 3x3'lük bir filtre kullanılarak piksellerin ortalaması alınabilir.
- Bu işlem, görüntünün bulanıklaşmasına veya detay kaybına neden olabilir.

Görüntü Dönüşüm Fonksiyonları

- Görüntüler üzerinde çeşitli dönüşüm fonksiyonları uygulanabilir.
- Örneğin, bir görüntünün negatifini almak, siyah beyaz hale getirmek gibi.
- Bu fonksiyonlar, matematiksel işlemlerle gerçekleştirilir ve her bir pikselin değerini

değiştirir.

Sayısal Görüntü İşleme Temelleri

- Sayısal görüntü işlemede, görüntüler piksellerden oluşur.
- Piksellerin parlaklık değerleri, 0 ile 255 arasında değişen sayılarla ifade edilir.
- Çözünürlük, görüntüyü oluşturan piksel sayısını belirtir.

MATLAB Girişi ve Temel İşlemler

- MATLAB, matris tabanlı bir programlama dilidir ve görüntü işlemede sıkça kullanılır.
- Yorumlanabilir bir dil olduğu için, kod yazıldıktan sonra derlenmeye gerek yoktur.
- Temel matematiksel işlemler, değişken atamaları ve özel fonksiyonlar kullanılabilir.

Anahtar sözcükler Vektör, Matris, Dizi, Kod Çalıştırma, Fonksiyon, Görüntü İşleme, Piksel, Görüntü, Manipülasyon

Özet

Vektör ve Matris İşlemleri

- Python'da vektör ve matris oluşturma, indeksleme ve temel aritmetik işlemler (toplama, çıkarma, çarpma, bölme) açıklanmıştır.
- Vektörlerin doğrusal boşluklandırılması (linspace) ve eleman bazlı işlemler gösterilmiştir.
- Matris çarpımı için nokta çarpımının önemi vurgulanmıştır.

Python'da Dizi İşlemleri

 Python dizilerinde elemanlara erişim, dizi uzunluğu hesaplama ve dizi elemanlarına atama işlemleri anlatılmıştır.

- Birden fazla değişken ataması ve adım adım dizi oluşturma yöntemleri gösterilmiştir.
- Dizilerde tersine sıralama işlemi açıklanmıştır.

Python Ortamında Kod Çalıştırma

- Python kodunun farklı yöntemlerle (seçimi çalıştır, kaydet ve çalıştır) çalıştırılması gösterilmiştir.
- Kompakt kod yazımı için `input` komutu ve hata ayıklama işlemleri anlatılmıştır.
- Kodun daha düzenli çalışması için fonksiyonel yaklaşım önerilmiştir.

Görüntü İşleme Temelleri

- Görüntü işlemede kullanılan temel kavramlar (veri sınıfları, çözünürlük, renk kanalları) açıklanmıştır.
- Python'da görüntü okuma, gösterme ve piksel değerlerine erişim yöntemleri

gösterilmiştir.

- Gri tonlama dönüşümü ve kontrast ayarlamaları örneklendirilmiştir.

Görüntü Manipülasyonu ve Analizi

- Görüntü üzerinde piksel bazlı işlemler yapma, belli bölgeleri değiştirme ve renk kanallarına erişim yöntemleri anlatılmıştır.
- Mantıksal işlemlerle görüntü segmentasyonu ve kontrast düzenleme teknikleri gösterilmiştir.
- Görüntü sıkıştırma oranı hesaplama ve görüntü özelliklerine erişim yöntemleri açıklanmıştır.

Anahtar sözcükler Filtreleme, Görüntü İşleme, Korelasyon, Konvolüsyon, Uzamsal Korelasyon, Sıfır Doldurma

Özet

Görüntü İşlemede Filtreleme Teknikleri

- Görüntü işlemede kullanılan filtreleme teknikleri, önceden tanımlanmış fonksiyonlar (örneğin, Sobel, Gauss) kullanılarak gerçekleştirilir.
- Bu filtreler, görüntünün piksel değerlerini değiştirerek yumuşatma, keskinleştirme veya kenar tespiti gibi işlemleri sağlar.
- Filtrelerin boyutu, görüntüye müdahale derecesini etkiler; küçük filtreler daha detaylı işleme olanağı sunar.

Korelasyon ve Konvolüsyon İşlemleri

- Korelasyon ve konvolüsyon, görüntü işlemede iki benzer işlemdir. Korelasyon,

maskeyi görüntü üzerinde doğrudan geçirirken, konvolüsyon maskeyi 180 derece döndürüp geçirir.

- Her iki işlem de piksellerin ağırlıklı ortalamasını alarak yeni piksel değerleri üretir ve bu sayede görüntü üzerinde değişiklikler yapar.
- Bu işlemler, nesne tanıma, kenar tespiti gibi uygulamalarda kullanılır.

Uzamsal Korelasyon ve Sıfır Doldurma

- Uzamsal korelasyon, iki boyutlu bir görüntü üzerinde filtre uygulamak için kullanılır ve yıldız işaretiyle gösterilir.
- Filtre görüntünün kenarlarında uygulanırken, eksik piksel değerleri sıfırlarla doldurulur (sıfır dolgusu).
- Bu işlem, filtre boyutuna bağlı olarak görüntünün boyutunu artırır.

Anahtar sözcükler Bulanıklaştırma, Filtre, Fonksiyonlar, Parametreler, Ölçekleme, Görüntüleme, Görüntü Kaynakları, Özellikleri

Özet

Görüntü Bulanıklaştırma Filtreleri

- Ortalama filtresi kullanılarak görüntünün yumuşak geçişlerle bulanıklaştırılması açıklanıyor.
- 9'a bölme işlemiyle elde edilen ortalama değerlerin, piksellerin yumuşamasına ve bulanıklığın artmasına nasıl katkı sağladığı gösteriliyor.
- Farklı boyutlardaki filtrelerin (3x3, 5x5) bulanıklaştırma etkisi ve keskinlik düzeyi üzerindeki etkisi karşılaştırılıyor.

Görüntü İşleme Fonksiyonları ve Parametreleri

- Görüntü işlemede kullanılan çeşitli

fonksiyonlar (örneğin, filtreleme, boyut değiştirme) ve bunların parametreleri (örneğin, filtre boyutu, sınır koşulları) anlatılıyor.

- Python, C# gibi dillerde kullanılan kütüphanelerin ve fonksiyonların işlevleri ve kullanım şekilleri örneklerle gösteriliyor.
- `options` parametresi ile görüntünün sınırlarının nasıl belirlenebileceği ve farklı filtreleme metotlarının (örneğin, ortalama, Gauss, Sobel) nasıl uygulanabileceği açıklanıyor.

Görüntü Ölçekleme ve Gösterim Teknikleri

- Görüntülerin farklı ölçeklerde gösterimi ve ölçekleme teknikleri ele alınıyor.
- `imresize` fonksiyonu ile görüntünün boyutunun nasıl değiştirilebileceği ve farklı ölçekleme yöntemlerinin sonuçları gösteriliyor.
- Tıbbi görüntülemede kullanılan farklı

skalalar (örneğin, gri tonlama, renk skalaları) ve bunların görüntünün görünümüne etkisi açıklanıyor.

Görüntü Kaynakları ve Özellikleri

- Mektup kütüphanesinde bulunan siyah beyaz, düşük ayrıntılı görüntülerin işleme kolaylığı nedeniyle tercih edildiği belirtiliyor.
- Görüntülerin kaydedilmesi ve farklı formatlarda (örneğin, JPEG) saklanması işlemleri anlatılıyor.
- Görüntü sıkıştırma teknikleri ve bunların görüntü kalitesi üzerindeki etkisi hakkında bilgi veriliyor.

Anahtar sözcükler Lineer Filtreleme, Görüntü İşleme, Kenar Algılama, Padding, Hazır Fonksiyonlar, Gürültü Azaltma, Medyan Filtre

Özet Görüntü İşlemede Lineer Filtreleme Teknikleri

- Minimum ve maksimum filtreleme operatörleri, görüntünün karanlık ve aydınlık bölgelerini sırasıyla keskinleştirme ve temizlemede kullanılır.
- Ortalama filtre, komşu piksellerin ortalamasını alarak görüntüyü yumuşatır ve gürültüyü azaltır.
- Medyan filtre, uç değerleri ortadan kaldırarak görüntüyü yumuşatır ve gürültüyü etkili bir şekilde azaltır.

Görüntü İşlemede Kenar Algılama Teknikleri

- Sobel ve Prewitt filtreleri, görüntünün kenarlarını belirginleştirmek için kullanılır.
- Kenar algılama, görüntünün detayını ortaya çıkarmak için önemlidir.
- Farklı kenar algılama filtreleri, farklı kenar özelliklerini vurgulamak için kullanılabilir.

Görüntü İşlemede Frekans Alanı Filtreleme

- Yüksek geçişli filtreler, görüntünün yüksek frekans bileşenlerini (detayları) korurken düşük frekans bileşenlerini (genel görünümü) bastırır.
- Düşük geçişli filtreler, görüntünün düşük frekans bileşenlerini korurken yüksek frekans bileşenlerini bastırır.
- Frekans alanı filtreleme, görüntünün belirli frekans bileşenlerini seçici olarak güçlendirmek veya bastırmak için kullanılır.

Görüntü İşlemede Maske ve Padding İşlemleri

- Padding işlemi, görüntünün kenarlarına sıfırlar ekleyerek filtreleme işlemlerinde kenar etkilerini azaltır.
- Farklı padding yöntemleri (örneğin, simetrik, replike) farklı kenar davranışları sağlar.
- Maske, filtreleme işleminde kullanılan ağırlık değerlerini içeren bir matristir.

Görüntü İşlemede Hazır Fonksiyonların Kullanımı

- MATLAB gibi yazılımlarda, birçok görüntü işleme fonksiyonu hazır olarak bulunur.
- Bu fonksiyonlar, farklı filtreleme tekniklerini kolayca uygulamayı sağlar.
- Hazır fonksiyonların kullanımı, kodlama süresini kısaltır ve hata riskini azaltır.

Görüntü İşlemede Gürültü Azaltma

- Tuz ve biber gürültüsü, görüntünün rastgele piksellerinin siyah veya beyaza

dönüşmesiyle oluşur.

- Medyan filtre, tuz ve biber gürültüsünü azaltmada etkili bir yöntemdir.
- Farklı gürültü türleri için farklı gürültü azaltma teknikleri kullanılabilir.