

Para todos los ejercicios

- Solamente se puede utilizar map, find, filter y reduce.
- No se puede utilizar ningún método salvo los mencionados.
- No se puede utilizar ninguna estructura de control (if, for, while, etc).
- Solamente tienes que escribir una línea de código.
- Los datos de los arrays pueden variar.

EJERCICIO 1

Se pide:

Nombre de los pueblos iberos con una población mayor de veintiuno. Una línea de código.

CÓDIGO STARTER:

```
<html>
<head>
<title>retos JavaScript</title>
</head>
<body>
<h1>retos JavaScript</h1>
<script>
let iberospoblacion =
[ {pueblo:"Marmolejo", poblacion:55}, {pueblo:"Bujalance", poblacion:50},
  {pueblo:"Arjona", poblacion:10},
  {pueblo:"Arjonilla", poblacion:20}, {pueblo:"Porcuna", poblacion:25} ];
let pueblos =
["Bujalance", "Marmolejo", "Marmolejo", "Alharilla", "Obulco", "Lopera",
  "Arjona", "Arjonilla", "Porcuna"];
let iberos = ["Bujalance", "Arjona", "Arjonilla", "Porcuna"];
//Nombre de las pueblos iberos con un población mayor de veintiuno
</script>
</body>
</html>
```

EJERCICIO 2

Se pide que hagas un programa que muestre la media de TODAS las notas de los 3 alumnos que tenemos en nuestro JSON.

CÓDIGO STARTER:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<p>
    Se pide que hagas un programa que muestre la media de TODAS las
    notas de MOMAE de los alumnos que tenemos en nuestro JSON.
    Ten en cuenta que voy a cambiar los datos del array para comprobar que
    funciona tu programa.

</p>
<script>
var valumnos = {
  "alumnos": [
    {"nombre": "Irenita", "notas": {"MOMAE": 8, "REDES": 0.71,
    "ED": 7.04, "SSOO": 3.37, "DATABASE": 0.22, "PROG": 1.09, "FOL": 6.17}
    },
    {"nombre": "Marlaskito", "notas": {"MOMAE": 7, "REDES": 0.71, "ED": 7.04,
    "SSOO": 3.37, "DATABASE": 0.22, "PROG": 1.09, "FOL": 6.17}
    },
    {"nombre": "Bolañitos", "notas": {"MOMAE": 6, "REDES": 0.71, "ED": 7.04,
    "SSOO": 3.37, "DATABASE": 0.22, "PROG": 1.09, "FOL": 6.17}}
  ]
};

// ESCRIBE TU CÓDIGO AQUÍ

</script>
</body>
</html>
```

Se valorará de tu programa:

- El programa realiza la funcionalidad requerida.
- Que no haya errores de consola.
- La eficiencia.
- La modularidad (alta cohesión y bajo acoplamiento).

- Que el código sea limpio, flexible, reutilizable y mantenible.
- Sigue los principios SOLID.
- Otros criterios.