



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CIUDAD MADERO

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

INTEGRANTES

PEREZ ANASTASIO KARLA ZAFIRO 20070574

GARAY HERNANDEZ MIGUEL ENRIQUE 20070600

MATERIA PROGRAMACIÓN NATIVA PARA MÓVILES

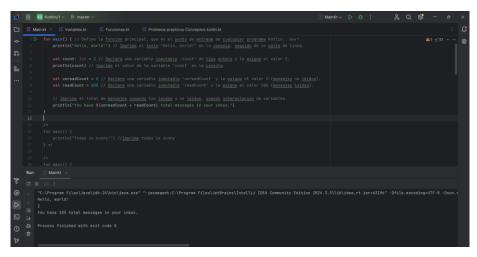
TAREA

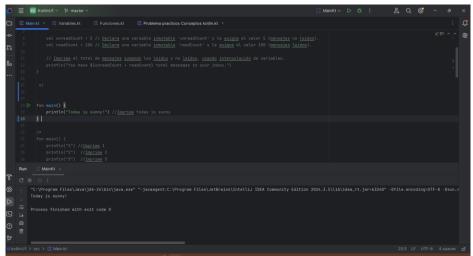
Tarea No 7 primera app para android

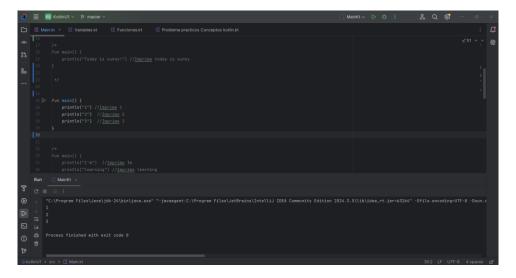
Introducción a kotlin





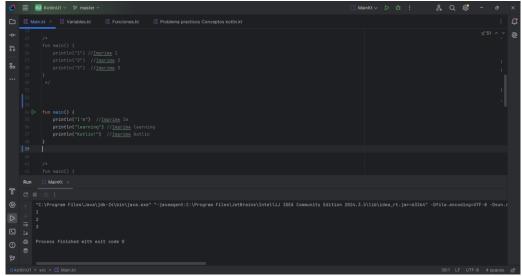


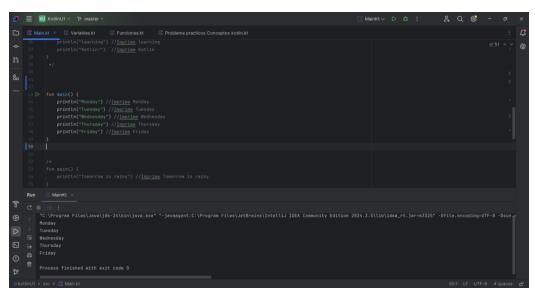


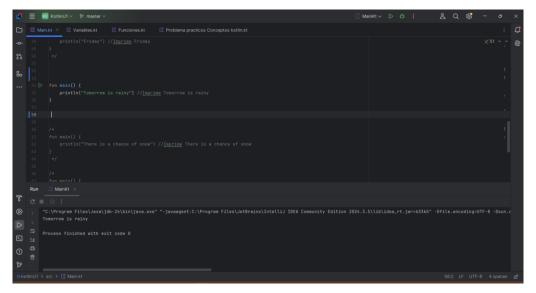






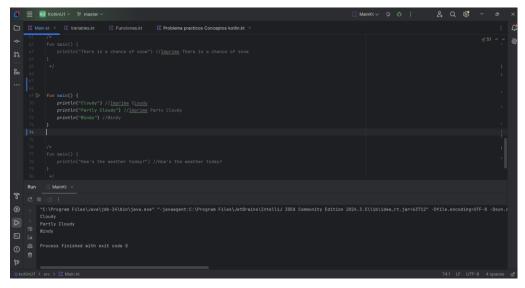


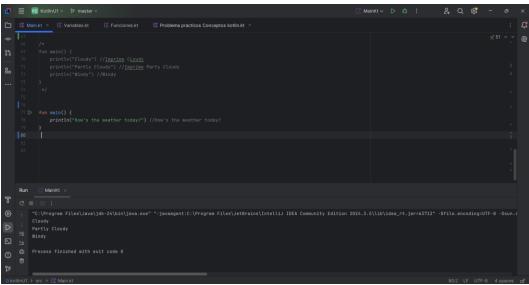






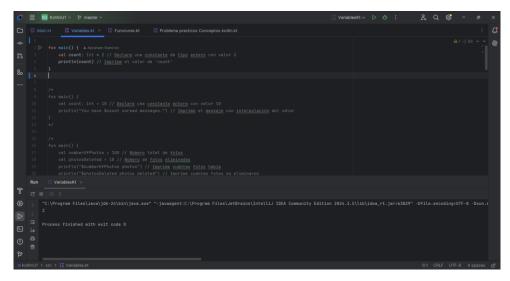


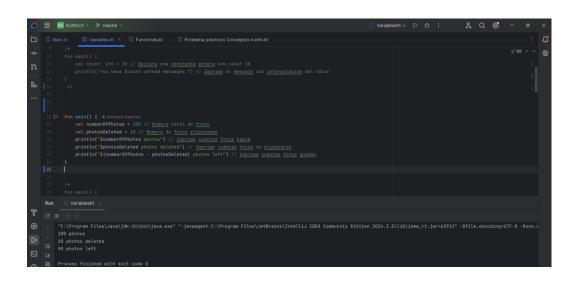






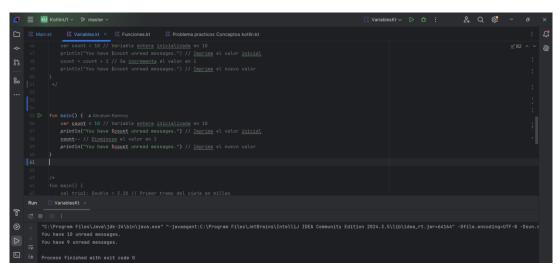










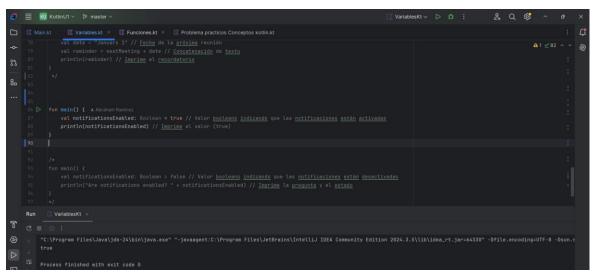


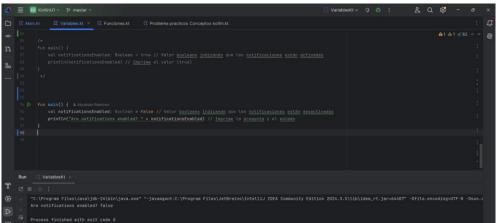
```
| Comparison | Com
```





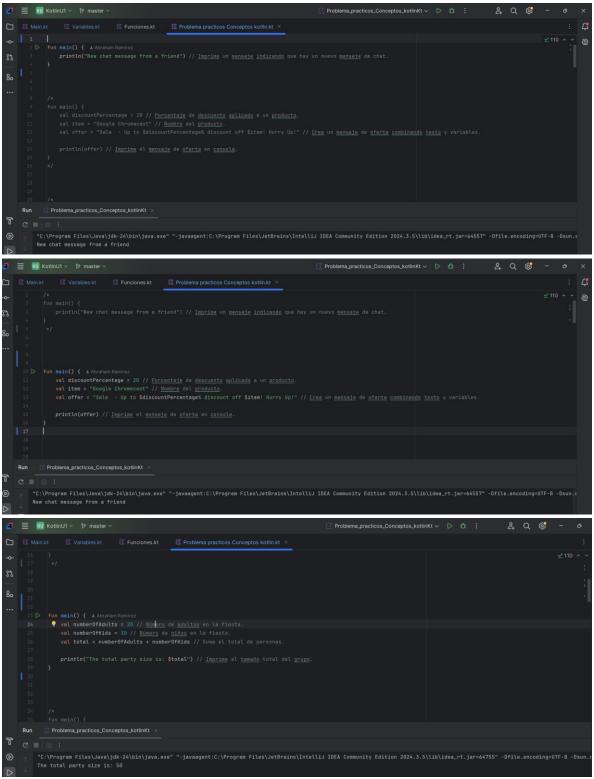
```
| Comparison | Com
```





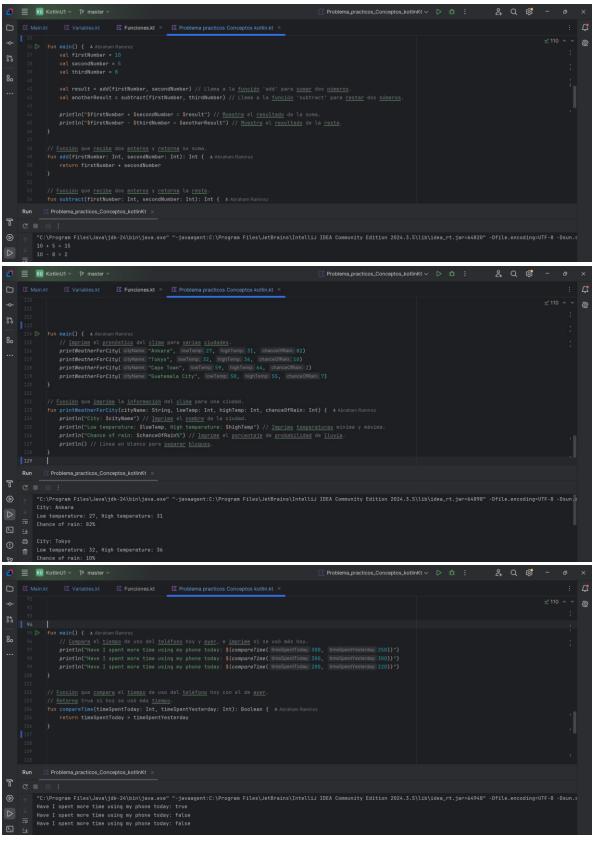
















Configuración de Android Studio

```
package com.example.myapplication
import android.os.Bundle
import androidx.activity.ComponentActivity
import androidx.activity.compose.setContent
import androidx.activity.enableEdgeToEdge
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize
import androidx.compose.foundation.layout.padding
import androidx.compose.material3.Scaffold
import androidx.compose.material3.Text
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import com.example.myapplication.ui.theme.MyApplicationTheme
import androidx.compose.ui.graphics.Color
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.ui.unit.dp
class MainActivity: ComponentActivity() {
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
     super.onCreate(savedInstanceState)
     enableEdgeToEdge()
     setContent {
       MyApplicationTheme {
          Scaffold( modifier = Modifier.fillMaxSize() ) { innerPadding ->
            Greeting(
              name = "Android",
              modifier = Modifier.padding(innerPadding)
         }
       }
    }
  }
}
@Composable
fun Greeting(name: String, modifier: Modifier = Modifier) {
  // Surface es un composable que muestra un fondo y contenido.
  // Llenará el espacio disponible con un fondo de color cyan.
  // El modifier es para que ocupe el color completo de la pantalla.
```

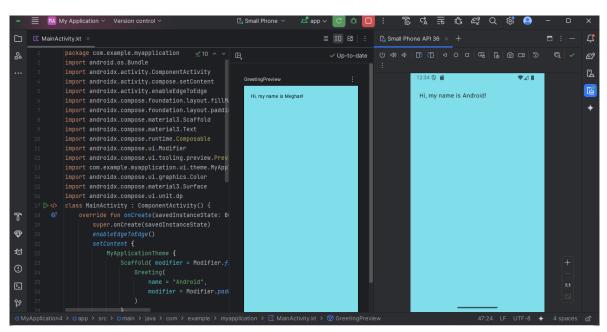




```
Text(
text = "Hi, my name is $name!",
modifier = modifier.padding(24.dp)
)
}

@Preview(showBackground = true)
@Composable
fun GreetingPreview() {
    MyApplicationTheme {
        Greeting("Meghan")
    }
}
```

El código define una aplicación Android escrita en Kotlin utilizando Jetpack



Jetpack Compose es una herramienta moderna para crear interfaces gráficas en Android utilizando un enfoque declarativo. En lugar de construir la interfaz con XML, Compose permite describir directamente en código cómo debe lucir y comportarse la pantalla.

En este ejemplo básico, se crea una pantalla que muestra un fondo color **cian** y un mensaje centrado en el medio. El mensaje que aparece es:

"Hi, my name is Android!"





La interfaz se define completamente con código Kotlin, sin necesidad de archivos separados. El fondo se pinta de color **cyan**, cubriendo toda la pantalla, y el texto se ubica en el centro tanto vertical como horizontalmente. Este tipo de diseño es muy sencillo de lograr gracias a la naturaleza declarativa de Compose, que permite describir "qué se quiere ver" en lugar de "cómo construirlo paso a paso".

Crea un diseño basico

```
package com.example.happybirthday
import android.os.Bundle
import androidx.activity.ComponentActivity
import androidx.activity.compose.setContent
import androidx.compose.foundation.layout.Arrangement
import androidx.compose.foundation.layout.Column
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize
import androidx.compose.foundation.layout.padding
import androidx.compose.material3.MaterialTheme
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.material3.Text
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.ui.Alignment
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.text.style.TextAlign
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import androidx.compose.ui.unit.dp
import androidx.compose.ui.unit.sp
import com.example.happybirthday.ui.theme.HappyBirthdayTheme
class MainActivity : ComponentActivity() {
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
     super.onCreate(savedInstanceState)
     setContent {
       HappyBirthdayTheme {
         // A surface container using the 'background' color from the theme
         Surface(
            modifier = Modifier.fillMaxSize(),
            color = MaterialTheme.colorScheme.background
         ) {
            GreetingText(
              message = "Happy Birthday Sam!",
              from = "From Emma",
              modifier = Modifier.padding(8.dp)
```

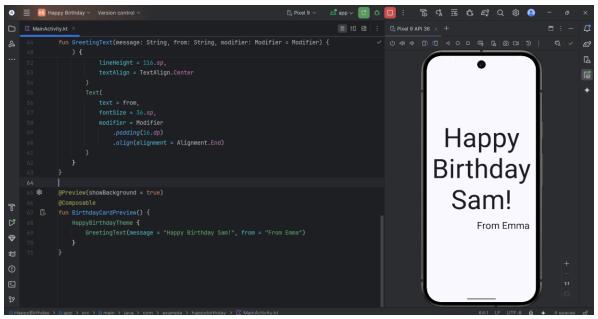




```
}
}
@Composable
fun GreetingText(message: String, from: String, modifier: Modifier = Modifier) {
  Column(
    verticalArrangement = Arrangement.Center,
    modifier = modifier
  ) {
    Text(
       text = message,
       fontSize = 100.sp,
       lineHeight = 116.sp,
       textAlign = TextAlign.Center
    Text(
       text = from,
       fontSize = 36.sp,
       modifier = Modifier
          .padding(16.dp)
          .align(alignment = Alignment.End)
  }
}
@Preview(showBackground = true)
@Composable
fun BirthdayCardPreview() {
  HappyBirthdayTheme {
    GreetingText(message = "Happy Birthday Sam!", from = "From Emma")
  }
}
```







este código crea una **pantalla de felicitación de cumpleaños** utilizando Jetpack Compose, diseñada para ser visualmente clara y agradable. La interfaz se construye dentro de un componente Surface, que llena completamente la pantalla y adopta el color de fondo especificado por el tema actual de la app, asegurando coherencia visual.

En el centro de la pantalla se muestra un mensaje principal:

"Happy Birthday Sam!"

Este texto es el foco del diseño, gracias a su tamaño de fuente muy grande (100.sp), lo cual hace que resalte inmediatamente y transmita el motivo de la tarjeta con fuerza visual.

Justo debajo, hacia la esquina inferior derecha, aparece una línea secundaria que dice:

"From Emma"

Este mensaje es más pequeño (**36.sp**) y se posiciona con un margen adecuado respecto al borde, aportando un toque personal sin competir visualmente con el mensaje principal.

La tarjeta no incluye botones ni interacciones; simplemente muestra un mensaje estático de celebración. El diseño es limpio, centrado en la presentación del texto, y usa el sistema de temas de Compose para mantener armonía de estilo con el resto de la aplicación.

package com.example.happybirthday

import android.R import android.os.Bundle



) {



```
import androidx.activity.ComponentActivity
import androidx.activity.compose.setContent
import androidx.compose.foundation.lmage
import androidx.compose.foundation.layout.Arrangement
import androidx.compose.foundation.layout.Box
import androidx.compose.foundation.layout.Column
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize
import androidx.compose.foundation.layout.padding
import androidx.compose.material3.MaterialTheme
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.material3.Text
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.ui.Alignment
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.layout.ContentScale
import androidx.compose.ui.res.painterResource
import androidx.compose.ui.res.stringResource
import androidx.compose.ui.text.style.TextAlign
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import androidx.compose.ui.unit.dp
import androidx.compose.ui.unit.sp
import com.example.happybirthday.ui.theme.HappyBirthdayTheme
// Clase principal de la actividad de la app
class MainActivity: ComponentActivity() {
  // Función que se ejecuta cuando se crea la actividad
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
     super.onCreate(savedInstanceState)
    // Establece el contenido de la interfaz con Jetpack Compose
     setContent {
       HappyBirthdayTheme {
         // Surface es un contenedor que ocupa toda la pantalla y aplica un color
de fondo
         Surface(
            modifier = Modifier.fillMaxSize(), // Ocupa todo el tamaño disponible
            color = MaterialTheme.colorScheme.background // Usa el color de
fondo del tema
```

// Llama al composable que muestra la imagen de fondo con el texto





superpuesto

GreetingImage(

```
stringResource(com.example.happybirthday.R.string.happy_birthday_text), //
Carga el texto del saludo desde strings.xml
stringResource(com.example.happybirthday.R.string.signature_text) // Carga la
firma desde strings.xml
          }
       }
     }
  }
}
// Composable que muestra el mensaje de cumpleaños (texto principal y firma)
@Composable
fun GreetingText(message: String, from: String, modifier: Modifier = Modifier) {
  // Column organiza los elementos en vertical
  Column(
     verticalArrangement = Arrangement.Center, // Centra los elementos
verticalmente
     modifier = modifier // Permite modificar el comportamiento visual desde fuera
  ) {
     // Texto principal del mensaje
     Text(
       text = message,
       fontSize = 100.sp, // Tamaño de fuente muy grande
       lineHeight = 116.sp, // Espaciado entre líneas para mejorar legibilidad
       textAlign = TextAlign.Center, // Centra horizontalmente el texto
       modifier = Modifier.padding(top = 16.dp) // Agrega espacio superior
     // Texto con la firma
     Text(
       text = from.
       fontSize = 36.sp, // Tamaño más pequeño
       modifier = Modifier
          .padding(top = 16.dp) // Margen superior
          .padding(end = 16.dp) // Margen derecho
          .align(alignment = Alignment.End) // Alineado a la derecha
```





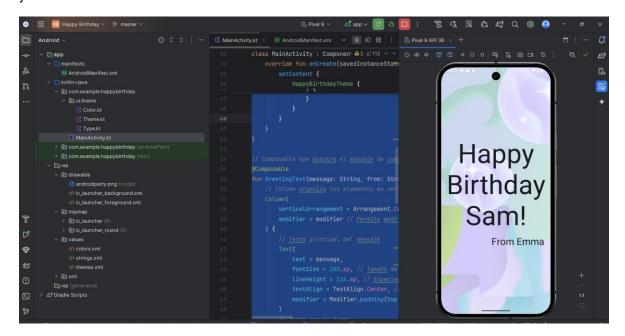
```
}
// Composable que muestra una imagen de fondo y superpone los textos
@Composable
fun GreetingImage(message: String, from: String, modifier: Modifier = Modifier) {
  // Box permite superponer elementos (imagen + texto)
  Box(modifier = modifier) {
    // Imagen de fondo
    Image(
       painter = painterResource(id =
com.example.happybirthday.R.drawable.androidparty), // Carga la imagen desde
drawable
       contentDescription = null, // No es necesaria una descripción porque es
decorativa
       contentScale = ContentScale.Crop, // Cubre todo el contenedor recortando
si es necesario
       alpha = 0.5F // Aplica transparencia para que el texto sea legible encima
    // Llama a la función GreetingText para mostrar el texto encima de la imagen
     GreetingText(
       message = message,
       from = from,
       modifier = Modifier
          .fillMaxSize() // Ocupa todo el espacio para centrar el contenido
          .padding(8.dp) // Margen interno para que el texto no quede pegado a
los bordes
  }
}
// Composable que permite ver una vista previa del diseño en el editor de Android
Studio
@Preview(showBackground = false)
@Composable
private fun BirthdayCardPreview() {
  HappyBirthdayTheme {
    // Vista previa de GreetingImage con los textos de recursos
     GreetingImage(
```





stringResource(com.example.happybirthday.R.string.happy_birthday_text), stringResource(com.example.happybirthday.R.string.signature_text)

}



Este fragmento de código crea una tarjeta de cumpleaños visualmente atractiva utilizando Jetpack Compose, el framework declarativo de UI para Android. La interfaz presenta una imagen decorativa llamada androidparty como fondo, la cual cubre toda la pantalla. Esta imagen se renderiza con cierta transparencia, permitiendo que el contenido textual se mantenga claramente visible sobre ella.

Encima del fondo, se coloca un mensaje principal de felicitación que dice: "Happy Birthday Sam!"

Este texto está centrado verticalmente y se muestra en un tamaño de fuente grande para destacar como el mensaje central. El contenido del mensaje se obtiene de los **recursos de cadenas** (strings.xml), lo que facilita la localización del texto si se desea traducir a otros idiomas.

Debajo del mensaje, hacia la esquina inferior derecha, se incluye un texto más pequeño:

"From Emma"

Esta firma se muestra con un tamaño de letra menor y está alineada cuidadosamente con márgenes para no estar pegada al borde de la pantalla.

Todo el diseño está compuesto usando **funciones Composable** de Compose, que estructuran la interfaz de manera modular y legible. Además, se incluye la





anotación **@Preview**, que permite visualizar la tarjeta directamente en Android Studio sin necesidad de ejecutar la aplicación en un emulador o dispositivo físico. Esto agiliza el proceso de desarrollo y diseño.

Artículo de compose

package com.example.articulocompose import android.os.Bundle import androidx.activity.ComponentActivity import androidx.activity.compose.setContent import androidx.activity.enableEdgeToEdge import androidx.compose.foundation.lmage import androidx.compose.foundation.layout.Column import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize import androidx.compose.foundation.layout.padding import androidx.compose.material3.MaterialTheme import androidx.compose.material3.Scaffold import androidx.compose.material3.Surface import androidx.compose.material3.Text import androidx.compose.runtime.Composable import androidx.compose.ui.Modifier import androidx.compose.ui.graphics.painter.Painter import androidx.compose.ui.res.painterResource import androidx.compose.ui.res.stringResource import androidx.compose.ui.text.style.TextAlign import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview import androidx.compose.ui.unit.dp import androidx.compose.ui.unit.sp





import com.example.articulocompose.ui.theme.ArticuloComposeTheme

```
class MainActivity: ComponentActivity() {
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    enableEdgeToEdge()
    setContent {
       ArticuloComposeTheme {
         // A surface container using the 'background' color from the theme
         Surface(
           modifier = Modifier.fillMaxSize(),
           color = MaterialTheme.colorScheme.background
         ) {
           ArticuloComposeApp()
         }
      }
    }
  }
}
@Composable
fun ArticuloComposeApp() {
  ArticleCard(
    title = stringResource(R.string.title_jetpack_compose_tutorial),
    shortDescription = stringResource(R.string.compose_short_desc),
    longDescription = stringResource(R.string.compose long desc),
    imagePainter = painterResource(R.drawable.bg_compose_background)
}
@Composable
private fun ArticleCard(
  title: String,
  shortDescription: String,
  longDescription: String,
  imagePainter: Painter,
  modifier: Modifier = Modifier,
) {
  Column(modifier = modifier) {
    Image(painter = imagePainter, contentDescription = null)
```





```
Text(
       text = title,
       modifier = Modifier.padding(16.dp),
       fontSize = 24.sp
    Text(
       text = shortDescription,
       modifier = Modifier.padding(start = 16.dp, end = 16.dp),
       textAlign = TextAlign.Justify
    Text(
       text = longDescription,
       modifier = Modifier.padding(16.dp),
       textAlign = TextAlign.Justify
}
@Preview(showBackground = true)
@Composable
fun ComposeArticleAppPreview() {
  ArticuloComposeTheme {
    ArticuloComposeApp()
  }
}
```

```
Android V

Android V
```





Este código en Kotlin crea una app básica con Jetpack Compose que muestra una tarjeta con una imagen y tres textos (título, descripción corta y larga), organizados en una columna. Usa un tema personalizado, carga recursos desde strings.xml y drawable, y permite ver una vista previa en Android Studio sin ejecutar la app.

Administrador de tareas

import android.os.Bundle import androidx.activity.ComponentActivity import androidx.activity.compose.setContent import androidx.activity.enableEdgeToEdge import androidx.compose.foundation.lmage import androidx.compose.foundation.layout.Arrangement import androidx.compose.foundation.layout.Column import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize import androidx.compose.foundation.layout.padding import androidx.compose.material3.MaterialTheme import androidx.compose.material3.Scaffold import androidx.compose.material3.Surface import androidx.compose.material3.Text import androidx.compose.runtime.Composable import androidx.compose.ui.Alignment import androidx.compose.ui.Modifier import androidx.compose.ui.res.painterResource import androidx.compose.ui.res.stringResource import androidx.compose.ui.text.font.FontWeight import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview import androidx.compose.ui.unit.dp import androidx.compose.ui.unit.sp import com. example. administrador tareas. ui. the me. Administrador Tareas Theme

```
class MainActivity : ComponentActivity() {
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    enableEdgeToEdge()
```





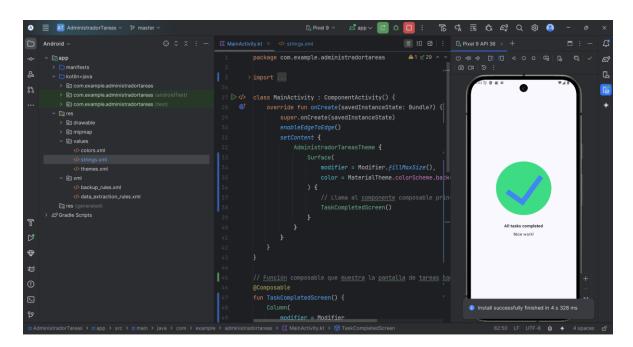
```
setContent {
       AdministradorTareasTheme {
         Surface(
           modifier = Modifier.fillMaxSize(),
           color = MaterialTheme.colorScheme.background
         ) {
           // Llama al componente composable principal
           TaskCompletedScreen()
         }
       }
    }
  }
}
// Función composable que muestra la pantalla de tareas completadas
@Composable
fun TaskCompletedScreen() {
  Column(
    modifier = Modifier
       .fillMaxSize(), // Llena toda la pantalla
    verticalArrangement = Arrangement.Center, // Centrado vertical
    horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally // Centrado
horizontal
  ) {
    // Imagen representando que la tarea está completada
    Image(
       painter = painterResource(R.drawable.ic_task_completed),
       contentDescription = null // No se requiere descripción si es
decorativa
    // Primer texto con estilo en negrita y padding
    Text(
       text = stringResource(R.string.all_task_completed),
       modifier = Modifier.padding(top = 24.dp, bottom = 8.dp),
       fontWeight = FontWeight.Bold
    // Segundo texto con tamaño de fuente personalizado
    Text(
       text = stringResource(R.string.nice_work),
       fontSize = 16.sp
```





```
}

// Vista previa de la pantalla para el modo diseño
@Preview(showBackground = true)
@Composable
fun TaskCompletedPreview() {
    AdministradorTareasTheme {
        TaskCompletedScreen()
    }
}
```



Este código crea una pantalla en una app Android usando Jetpack Compose que muestra un mensaje indicando que todas las tareas están completadas. La pantalla tiene una imagen en el centro y dos textos: uno en negrita que dice "Todas las tareas completadas" y otro texto debajo que dice "Buen trabajo". La interfaz está centrada vertical y horizontalmente, y el diseño usa un tema personalizado para los colores y estilos. Además, incluye una vista previa para ver el diseño desde el editor sin ejecutar la app.

Cuadrante compose





package com.example.cuadrantecompose

```
import android.os.Bundle
import androidx.activity.ComponentActivity
import androidx.activity.compose.setContent
import androidx.compose.foundation.background
import androidx.compose.foundation.layout.Arrangement
import androidx.compose.foundation.layout.Column
import androidx.compose.foundation.layout.Row
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxWidth
import androidx.compose.foundation.layout.padding
import androidx.compose.material3.MaterialTheme
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.material3.Text
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.ui.Alignment
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.graphics.Color
import androidx.compose.ui.res.stringResource
import androidx.compose.ui.text.font.FontWeight
import androidx.compose.ui.text.style.TextAlign
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import androidx.compose.ui.unit.dp
import com.example.cuadrantecompose.ui.theme.ComposeQuadrantTheme
// Actividad principal de la aplicación
class MainActivity: ComponentActivity() {
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
     super.onCreate(savedInstanceState)
    // Define el contenido de la interfaz de usuario usando Jetpack Compose
     setContent {
       ComposeQuadrantTheme { // Aplica el tema personalizado
         // Crea una superficie que ocupa toda la pantalla con el color de fondo
del tema
         Surface(
            modifier = Modifier.fillMaxSize(),
            color = MaterialTheme.colorScheme.background
         ) {
            // Llama a la función principal de la interfaz
```





```
ComposeQuadrantApp()
          }
       }
     }
  }
}
// Función composable principal que organiza los 4 cuadrantes en 2 filas y 2
columnas
@Composable
fun ComposeQuadrantApp() {
  Column(Modifier.fillMaxWidth()) {
     // Primera fila con 2 tarjetas (cada una ocupa 50% del ancho)
     Row(Modifier.weight(1f)) {
       ComposableInfoCard(
          title = stringResource(R.string.first_title), // Título desde strings.xml
          description = stringResource(R.string.first_description), // Descripción
desde strings.xml
          backgroundColor = Color(0xFFEADDFF), // Color de fondo
personalizado
          modifier = Modifier.weight(1f) // Ocupa mitad de la fila
       ComposableInfoCard(
          title = stringResource(R.string.second title),
          description = stringResource(R.string.second_description),
          backgroundColor = Color(0xFFD0BCFF),
          modifier = Modifier. weight(1f)
       )
     }
     // Segunda fila con otras 2 tarjetas
     Row(Modifier.weight(1f)) {
       ComposableInfoCard(
          title = stringResource(R.string.third_title),
          description = stringResource(R.string.third_description),
          backgroundColor = Color(0xFFB69DF8),
          modifier = Modifier.weight(1f)
       ComposableInfoCard(
          title = stringResource(R.string.fourth_title),
          description = stringResource(R.string.fourth_description),
```



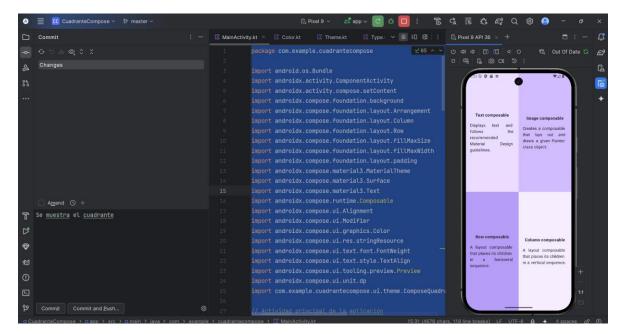


```
backgroundColor = Color(0xFFF6EDFF),
          modifier = Modifier. weight(1f)
     }
  }
}
// Composable reutilizable que representa una tarjeta con título y descripción
@Composable
private fun ComposableInfoCard(
  title: String,
  description: String,
  backgroundColor: Color,
  modifier: Modifier = Modifier
) {
  Column(
     modifier = modifier
       .fillMaxSize() // Ocupa todo el espacio disponible
       .background(backgroundColor) // Establece color de fondo
       .padding(16.dp), // Agrega espacio interno
     verticalArrangement = Arrangement.Center, // Centra verticalmente los
elementos
     horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally // Centra horizontalmente
los elementos
  ) {
     Text(
       text = title,
       modifier = Modifier.padding(bottom = 16.dp), // Margen inferior
       fontWeight = FontWeight.Bold // Texto en negrita
     Text(
       text = description,
       textAlign = TextAlign.Justify // Alineación justificada del texto
  }
}
// Vista previa del diseño en Android Studio sin ejecutar la app
@Preview(showBackground = true)
@Composable
```





```
fun ComposeQuadrantAppPreview() {
   ComposeQuadrantTheme {
      ComposeQuadrantApp()
   }
}
```



Este código en Kotlin crea una app de Android utilizando Jetpack Compose que muestra una cuadrícula de cuatro tarjetas (dos filas por dos columnas). Cada tarjeta contiene un título y una descripción extraídos de los recursos strings.xml, y tiene un color de fondo distinto. La interfaz se organiza con Column y Row para formar los cuadrantes. Al iniciar la app, se aplica un tema personalizado y se muestra toda la estructura en pantalla. Además, incluye una vista previa para ver el diseño directamente en Android Studio sin ejecutarla.

Practica de app de presentación

package com.example.apppresentacion
// Importaciones necesarias para actividades, composables y elementos
visuales
import android.os.Bundle
import androidx.activity.ComponentActivity
import androidx.activity.compose.setContent
import androidx.activity.enableEdgeToEdge
import androidx.compose.foundation.lmage
import androidx.compose.foundation.layout.*





```
import androidx.compose.material.icons.lcons
import androidx.compose.material.icons.filled.Email
import androidx.compose.material.icons.filled.Phone
import androidx.compose.material.icons.filled.Share
import androidx.compose.material3.lcon
import androidx.compose.material3.Scaffold
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.material3.Text
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.ui.Alignment
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.graphics.Color
import androidx.compose.ui.res.painterResource
import androidx.compose.ui.text.font.FontWeight
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import androidx.compose.ui.unit.dp
import androidx.compose.ui.unit.sp
import com.example.apppresentacion.ui.theme.AppPresentacionTheme
// Clase principal de la app que extiende ComponentActivity
class MainActivity : ComponentActivity() {
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    enableEdgeToEdge() // Extiende el contenido hasta los bordes de la
pantalla
    // Define el contenido de la actividad usando Jetpack Compose
    setContent {
      // Aplica el tema personalizado
      AppPresentacionTheme {
         // Estructura base para la interfaz con compatibilidad para barras
del sistema
         Scaffold(modifier = Modifier.fillMaxSize()) { innerPadding ->
           // Llama a la función principal de la tarjeta de presentación
           BusinessCardApp()
         }
      }
    }
  }
}
```





```
// Función principal composable que define la estructura de la tarjeta
@Composable
fun BusinessCardApp() {
  // Contenedor que ocupa toda la pantalla y tiene color de fondo oscuro
  Surface(
    modifier = Modifier.fillMaxSize(),
    color = Color(0xFF073042) // Color oscuro personalizado
  ) {
    // Organiza los elementos en columna, centrados
    Column(
       verticalArrangement = Arrangement.Center,
       horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally,
       modifier = Modifier.fillMaxSize()
    ) {
       ProfileSection() // Muestra imagen, nombre y título
       Spacer(modifier = Modifier.height(32.dp)) // Espacio entre secciones
       ContactSection() // Muestra los datos de contacto
    }
  }
}
// Sección del perfil: imagen, nombre completo y título profesional
@Composable
fun ProfileSection() {
  Column(
    horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally // Centrado
horizontal
  ) {
    // Imagen cargada desde recursos (debe estar en res/drawable)
    Image(
       painter = painterResource(id = R.drawable.tu_foto),
       contentDescription = "Foto de perfil",
       modifier = Modifier.size(100.dp) // Tamaño de la imagen
    // Nombre completo en texto grande y negrita
    Text(
       text = "Manuel Abraham Flores Ramirez",
       fontSize = 26.sp,
       color = Color.White,
       fontWeight = FontWeight.Bold
```



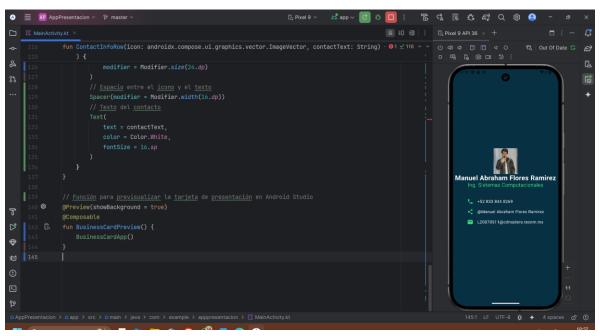


```
// Profesión o título con un color verde estilo Android
    Text(
       text = "Ing. Sistemas Computacionales",
       fontSize = 20.sp,
       color = Color(0xFF3ddc84) // Verde personalizado
    )
  }
}
// Sección con la información de contacto: teléfono, red social, email
@Composable
fun ContactSection() {
  // Column con padding horizontal
  Column(
    modifier = Modifier.padding(horizontal = 16.dp)
  ) {
    // Línea de contacto: Teléfono
    ContactInfoRow(icon = Icons.Default.Phone, contactText = "+52 833 844
0269")
    // Línea de contacto: Nombre de usuario o red social
    ContactInfoRow(icon = Icons.Default.Share, contactText = "@Manuel
Abraham Flores Ramirez")
    // Línea de contacto: Correo electrónico
    ContactInfoRow(icon = Icons.Default. Email, contactText =
"L20070511@cdmadero.tecnm.mx")
}
// Composable reutilizable para mostrar un ícono y un texto en una fila
@Composable
fun ContactInfoRow(icon:
androidx.compose.ui.graphics.vector.lmageVector, contactText: String) {
    verticalAlignment = Alignment.CenterVertically, // Centra el ícono y texto
verticalmente
    modifier = Modifier.padding(vertical = 8.dp) // Espacio entre filas
  ) {
    // Ícono representando el tipo de contacto
    Icon(
```





```
imageVector = icon,
       contentDescription = null,
       tint = Color(0xFF3ddc84), // Mismo verde que el texto del título
       modifier = Modifier.size(24.dp)
    // Espacio entre el ícono y el texto
    Spacer(modifier = Modifier.width(16.dp))
    // Texto del contacto
    Text(
       text = contactText,
       color = Color.White,
       fontSize = 16.sp
  }
}
// Función para previsualizar la tarjeta de presentación en Android Studio
@Preview(showBackground = true)
@Composable
fun BusinessCardPreview() {
  BusinessCardApp()
}
```







Este fragmento de código implementa una **tarjeta de presentación digital** utilizando **Jetpack Compose**, el moderno toolkit declarativo para interfaces de usuario en Android. La interfaz está diseñada para presentar de manera clara y elegante la información personal y profesional del usuario.

En la parte superior de la pantalla se muestra una **imagen de perfil**, cargada desde los recursos gráficos de la aplicación (drawable/tu_foto.png), la cual sirve como elemento visual distintivo. Justo debajo, se renderizan el **nombre completo del usuario** y su **título o especialidad profesional**, utilizando estilos tipográficos que garantizan jerarquía visual y legibilidad.

La sección inferior de la tarjeta está dedicada a la información de contacto, organizada en tres líneas que incluyen:

- Un número telefónico.
- Una red social o nombre de usuario profesional, y
- Una dirección de correo electrónico.

Cada elemento de contacto puede estar acompañado por un ícono correspondiente para reforzar la comprensión visual. Toda la estructura se construye mediante **composables reutilizables**, lo que facilita la escalabilidad y el mantenimiento del diseño. Esta implementación no solo asegura una presentación coherente, sino que también puede adaptarse fácilmente a distintos formatos de pantalla o estilos temáticos mediante el sistema de temas y diseño responsivo de Compose.