### Практическая работа № 16

Тема: Составление программ с использованием ООП.

**Цель:** Закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ с ООП в IDE PyCharm.

#### Задача Блока 1:

Создайте класс «Календарь», который имеет атрибуты год, месяц и день. Добавьте методы для определения дня недели, проверки на високосный год и определения количества дней в месяце.

#### Код программы:

```
return (f"\nГод: {self.year}\n" f"Месяц: {self.month:02d}\n" f"Число: {self.day:02d}\n"
    days = [
    day index = datetime(self.year, self.month, self.day).weekday()
    return days[day index]
def leap year(self):
    if (self.year % 4 == 0 and self.year % 100 != 0) or (self.year % 400 == 0):
```

```
text = self.leap year()
       match = re.search(regular, text)
           a = match.group()
              a = a.replace(i, "")
        if match.group():
input_print = ["Напишите год: ", "Напишите месяц: ", "Напишите число: "]
year, month, day = [int(input(input_print[i])) for i in range(3)]
day1 = Calendar(year=year, month=month, day=day)
   f"\nДень недели: {day1.day_of_week()}\n"
   f"Вид года: {day1.leap_year()}\n"
```

## Протокол работы программы:

Напишите год: 2024 Напишите месяц: 5 Напишите число: 20

День недели: Понедельник

Вид года: Является Високосным годом ( True )

Количество дней в месяце: 31

Process finished with exit code 0

#### Задача Блока 2:

Создайте базовый класс "Животное" со свойствами "вид", "количество лап", "цвет шерсти". От этого класса унаследуйте класс "Собака" и добавьте в него свойства "кличка" и "порода".

### Код программы:

```
def_init_(self, species, num_lap, color) -> None:
        self.species = species
class Dog(Animal):
        return (f"\nВид: {self.species}\n"
pet = Dog(
print(pet)
```

# Протокол работы программы:

Вид: Собака

Количество Лап: 4

Цвет шерсти: Белый с чёрными ушками

Кличка: Кутя Порода: Алабай

Process finished with exit code 0

#### Задача Блока 3:

Для задачи из блока 1 создать две функции, save\_def и load\_def, которые позволяют сохранять информацию из экземпляров класса (3 шт.) в файл и загружать ее обратно. Использовать модуль pickle для сериализации и десериализации объектов Python в бинарном формате.

Код программы:

```
import pickle
from task1 import Calendar
def save def(data, name file):
     with open(name_file, 'wb') as file:
    pickle.dump(data, file)
def load def(name file):
     return data
day1, day2, day3 = (
     Calendar(2024, 5, 20),
Calendar(2024, 6, 20),
Calendar(2024, 7, 20)
save def([day1, day2, day3], name file='file.bat')
load file = load def('file.bat')
for el in load file:
          f"Год: {el.year}\n"
          f"Mecяц: {el.month}\n"
f"Число: {el.day}\n"
          f"Високосный день: {el.leap year()}\n"
          f"Дней в месяце: {el.days_month()}\n\n"
```

# Протокол работы программы:

```
Год: 2024
Месяц: 5
Число: 20
Високосный день: Является Високосным годом ( True )
Дней в месяце: 31
Год: 2024
Месяц: 6
Число: 20
Високосный день: Является Високосным годом ( True )
Дней в месяце: 30
```

Process finished with exit code 0

## Вывод:

В процессе выполнения практического занятия выработал навыки работы с ООП в IDE PyCharm.

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование и оптимизация программного кода.

Готовые программные коды выложены на **GitHub**. ( <a href="https://github.com/Zagidin/Magamedragimov-IS-22">https://github.com/Zagidin/Magamedragimov-IS-22</a> )