Практическая работа № 16

Тема: Составление программ с использованием ООП.

Цель: Закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ с ООП в IDE PyCharm.

Задача Блока 1:

Создайте класс «Календарь», который имеет атрибуты год, месяц и день. Добавьте методы для определения дня недели, проверки на високосный год и определения количества дней в месяце.

Код программы:

```
class Calendar:
   def __init__(self, year, month, day):
       self.year = year
       days = [
       day index = datetime(self.year, self.month, self.day).weekday()
       return days[day index]
   def leap year(self):
       if (self.year % 4 == 0 and self.year % 100 != 0) or (self.year % 400 == 0):
```

```
if self.month in [1, 3, 5, 7, 8, 10, 12]:
        regular = r"\setminus ( \setminus w^* \setminus)"
        text = self.leap year()
         match = re.search(regular, text)
             a = match.group()
             del replace = ["(", ")"]
             for i in del replace:
         if match.group():
input print = ["Напишите год: ", "Напишите месяц: ", "Напишите число: "]
year, month, day = [int(input(input_print[i])) for i in range(3)]
day1 = Calendar(year=year, month=month, day=day)
    f"Вид года: {day1.leap_year()}\n" f"Количество дней в месяце: {day1.days_month()}\n"
```

Протокол работы программы:

Напишите год: 2024 Напишите месяц: 5 Напишите число: 20

День недели: Понедельник

Вид года: Является Високосным годом (True)

Количество дней в месяце: 31

Process finished with exit code 0

Задача Блока 2:

Создайте базовый класс "Животное" со свойствами "вид", "количество лап", "цвет шерсти". От этого класса унаследуйте класс "Собака" и добавьте в него свойства "кличка" и "порода".

Код программы:

```
def init (self, species, num lap, color) -> None:
        self.species = species
       self.num lap = num lap
class Dog(Animal):
    def __init__(self, species, num_lap, color, nickname, vid):
                f"Порода: {self.vid}\n"
pet = Dog(
print(pet)
```

Протокол работы программы:

Вид: Собака

Количество Лап: 4

Цвет шерсти: Белый с чёрными ушками

Кличка: Кутя Порода: Алабай

Process finished with exit code 0

Задача Блока 3:

Для задачи из блока 1 создать две функции, save_def и load_def, которые позволяют сохранять информацию из экземпляров класса (3 шт.) в файл и загружать ее обратно. Использовать модуль pickle для сериализации и десериализации объектов Python в бинарном формате.

Код программы:

Протокол работы программы:

Год: 2024 Месяц: 05 Число: 20

Год: 2024 Месяц: 06 Число: 20

Год: 2024 Месяц: 07 Число: 20

Process finished with exit code 0

Вывод:

В процессе выполнения практического занятия выработал навыки работы с ООП в IDE PyCharm.

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование и оптимизация программного кода.

Готовые программные коды выложены на **GitHub**. (https://github.com/Zagidin/Magamedragimov-IS-22)