

## Глоссарий: Введение в программирование на языке Python

**Программирование** - процесс создания набора инструкций, известных как код, которые позволяют компьютеру выполнять задачи и решать проблемы.

**Код** - набор инструкций, написанных на языке программирования, который компьютер может понять и выполнить.

**Переменные** - именованные места в памяти, используемые для хранения данных, таких как числа, строки или списки.

**Условные операторы** - конструкции, позволяющие программе принимать решения в зависимости от определенных условий. Примеры условных операторов: `if`, `else`, `elif`.

**Циклы** - конструкции, позволяющие программе выполнять определенный набор инструкций несколько раз. Примеры циклов: `while`, `for`.

**Функции** - блоки кода, которые могут быть вызваны для выполнения определенных действий. Функции принимают аргументы (входные данные) и могут возвращать результаты.

**AutoHotkey (АНК)** - скриптовый язык программирования для автоматизации задач в операционной системе Windows.

**Функция `print()`** - встроенная функция в языке Python, которая выводит указанное сообщение на монитор компьютера. Пример использования: `print("Hello, world")`.

**Функция `input()`** - встроенная функция в Python, которая позволяет пользователю вводить данные с клавиатуры. Программа ожидает ввода пользователя, пока тот не нажмет Enter, после чего введенное значение может быть использовано в программе.