Конспект

Знакомство с условными конструкциями

Условные конструкции:

Условные конструкции в Python - это механизмы, которые позволяют программе принимать решения и выполнять определенные действия на основе определенных условий. Они позволяют создавать разветвления в коде, где определенные блоки кода выполняются только в случае, если определенное условие истинно.

Основным элементом условных конструкций в Python является оператор if, который проверяет условие и выполняет определенные действия, если условие истинно. Условие может быть выражением, возвращающим булево значение (True или False). Если условие истинно, то выполняется блок кода, следующий за оператором if.

Кроме оператора if, в Python также используются ключевые слова elif (сокращение от "else if") и else. Конструкция elif позволяет проверить дополнительные условия, если предыдущие условия не были истинными. Конструкция else выполняется, если ни одно из предыдущих условий не было истинным.

Основные элементы условных конструкций:

Условие: это выражение, которое должно быть оценено как истинное или ложное.

Блок кода: это группа инструкций, которые должны быть выполнены, если условие истинно.

Ключевые слова: в языке Python используются ключевые слова, такие как if, else и elif (сокращение от "else if"), для создания условных конструкций.

2. Условный оператор if:

Условный оператор if позволяет выполнить блок кода, только если определенное условие истинно.

Синтаксис оператора if:

```
if условие:
    блок_кода
```

Примеры использования оператора if:

```
x = 5

if x > 0:
    print("x положительное число")

y = -2

if y < 0:
    print("y отрицательное число")</pre>
```

Вложенные условия и else-if конструкция:

Условные конструкции могут быть вложенными, что означает, что одна конструкция может находиться внутри другой. Также можно использовать ключевое слово elif для создания цепочки условий, в которой каждое последующее условие проверяется только в случае, если предыдущее условие было ложным.

Пример использования вложенных условий и else-if конструкции:

```
x = 10

if x > 0:
    print("x положительное число")

else:
    if x < 0:
        print("x отрицательное число")

else:
        print("x равно нулю")

y = 5

if y > 0:
    print("y положительное число")

elif y < 0:
    print("y отрицательное число")

else:
    print("y отрицательное число")</pre>
```

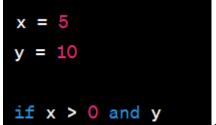
В этих примерах демонстрируется использование вложенных условий и ключевого слова elif. В первом примере, если х больше 0, выводится сообщение "х положительное число". Если х меньше 0, выводится сообщение "х отрицательное число". Во втором примере, если у больше 0, выводится сообщение "у положительное число". Если у меньше 0, выводится сообщение "у отрицательное число". Если ни одно из условий не выполняется, выводится сообщение "у равно нулю".

3. Повторим логические операторы в условных конструкциях:

Логические операторы (and, or, not) могут быть использованы в условных конструкциях для комбинирования условий и создания более сложных проверок.

Логические операторы and, or, not:

and: возвращает True, если оба условия являются истинными.



or: возвращает True, если хотя бы одно из

условий является истинным.

not: возвращает логическое отрицание условия.

Примеры использования логических операторов:

Примеры с использованием условных конструкций с логическими операторами:

Пример 1: Определение дня недели по его номеру

```
day = int(input("Введите номер дня недели (1-7): "))
if day == 1:
    print("Понедельник")
elif day == 2:
    print("BTOPHUK")
elif day == 3:
    print("Среда")
elif day == 4:
    print("Четверг")
elif day == 5:
    print("Пятница")
elif day == 6:
    print("Cy66ota")
elif day == 7:
    print("Bockpecehbe")
else:
    print("Некорректный номер дня")
```

В этой задаче пользователю предлагается ввести номер дня недели, а затем программа определяет соответствующий день недели. Решение использует операторы сравнения и ключевое слово elif для проверки условий и вывода соответствующего сообщения.

Пример 2: Определение типа треугольника

```
a = float(input("Введите длину первой стороны: "))
b = float(input("Введите длину второй стороны: "))
c = float(input("Введите длину третьей стороны: "))

if a == b == c:
    print("Треугольник является равносторонним")
elif a == b or b == c or a == c:
    print("Треугольник является равнобедренным")
else:
    print("Треугольник является разносторонним")
```

В этой задаче пользователю предлагается ввести длины сторон треугольника, а затем программа определяет его тип: равносторонний (если все стороны равны), равнобедренный (если две стороны равны) или разносторонний (если все стороны различны). Решение использует логические операторы and, ог, операторы сравнения и ключевое слово elif для проверки условий и вывода соответствующего сообщения.

Пример 3: Определение времени суток

```
hour = int(input("Введите текущий час (0-23): "))

if hour >= 0 and hour < 6:
    print("Сейчас ночь")

elif hour >= 6 and hour < 12:
    print("Сейчас утро")

elif hour >= 12 and hour < 18:
    print("Сейчас день")

else:
    print("Сейчас вечер")
```

В этой задаче пользователю предлагается ввести текущий час (в формате 24-часового времени), а затем программа определяет время суток: ночь (с 0:00 до 5:59), утро (с 6:00 до 11:59), день (с 12:00 до 17:59) или вечер (с 18:00 до 23:59). Решение использует логические операторы аnd, операторы сравнения и ключевое слово elif для проверки условий и вывода соответствующего сообщения.

Пример 4: Определение возрастной группы

```
age = int(input("Введите возраст: "))

if age < 18:
    print("Вы находитесь в возрастной группе 'Несовершеннолетние'")

elif age >= 18 and age < 30:
    print("Вы находитесь в возрастной группе 'Молодежь'")

elif age >= 30 and age < 60:
    print("Вы находитесь в возрастной группе 'Взрослые'")

else:
    print("Вы находитесь в возрастной группе 'Пожилые'")
```

В этой задаче пользователю предлагается ввести свой возраст, а затем программа определяет его возрастную группу: "Несовершеннолетние" (менее 18 лет), "Молодежь" (от 18 до 29 лет), "Взрослые" (от 30 до 59 лет) или "Пожилые" (60 лет и старше). Решение использует логические операторы аnd, операторы сравнения и ключевое слово elif для проверки условий и вывода соответствующего сообщения.