**Студент группы : Pytн-КБ-242311/10-10**

Магамедрагимов Загидин Ш.

**Домашняя работа №6**

**Постановка задачи.**

1. Установите библиотеку Pygame и создайте пустое окно с использованием этой библиотеки.

* 1. Загрузите изображение (например, спрайт персонажа) и отобразите его на экране Pygame.

Готовые программные коды выложены на GitHub. [**https://github.com/Zagidin**](https://github.com/Zagidin)