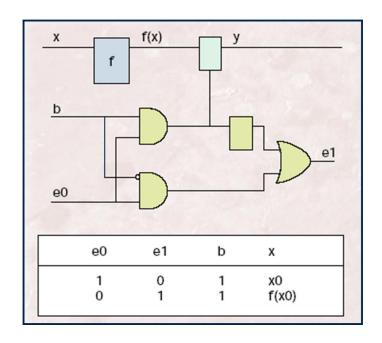
Διαλέξεις στο μάθημα: Μεταφραστές ΙΙ

Γεώργιος Μανής



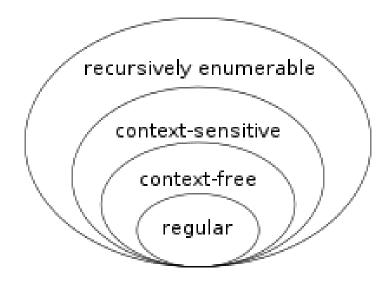
- **#** Θεωρητικό μέρος
 - Συμπληρωματική θεωρία που δεν διδάχτηκε στο μάθημα «Μεταφραστές»
 - Εργαλεία ανάπτυξης μεταγλωττιστών
 - Ανάπτυξη γλωσσών αντικειμενοστραφούς προγραμματισμού
 - Μεταγλωττιστές Υλικού
 - Βελτιστοποίηση
 - Αυτόματη εξαγωγή παραλληλισμού
- Εργαστηριακό μέρος
 - Ανάπτυξη μεταγλωττιστή για γλώσσα αντικειμενοστραφούς προγραμματισμού

- μετάφραση σε υλικό
 - μετάφραση κώδικα από γλώσσα υψηλού επιπέδου σε ψηφιακό κύκλωμα



- εργαλεία αυτοματοποιημένης ανάπτυξης μεταγλωττιστών
 - λεκτικοί αναλυτές με τον Lex
 - λεκτικοί αναλυτές Java: java.util.regex
 - λεκτικοί αναλυτές με python: PyLexer
 - συντακτική ανάλυση με τον bison
 - . συντακτική ανάλυση με το εργαλείο antlr

- **= Θεωρητικό μέρος**
 - γραμματικές
 - ιεραρχία Chomsky
 - γραμματικές και μεταγλωττιστές



- **#** Θεωρητικό μέρος
 - γραμματικές
 - διφορούμενες γραμματικές αποδιφοροποίηση

```
E -> E + E
```

- ανίχνευση LL(1)
 - ανίχνευσης αν μία γραμματική είναι LL(1)
 - σύνολα FIRST-FOLLOW
 - υπολογισμός πίνακα ανίχνευσης
- προβλέπουσα αναδρομική κατάβαση
 - μετασχηματισμός γραμματικής ώστε να είναι κατάλληλη για προβλέπουσα αναδρομική κατάβαση
 - κατασκευή ρουτινών προβλέπουσας αναδρομικής κατάβαση

- Σχεδίαση μεταγλωττιστών αντικειμενοστραφών γλωσσών προγραμματισμού
 - μετατροπή αντικειμενοστραφούς κώδικα σε γλώσσα διαδικασιακού προγραμματισμού
 - προγραμματιστική άσκηση

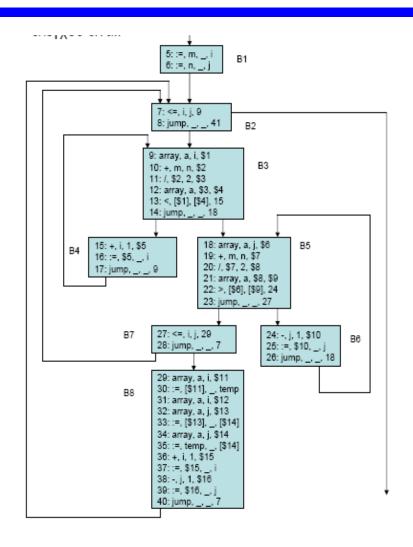
```
class Shape
var posX, posY: real;

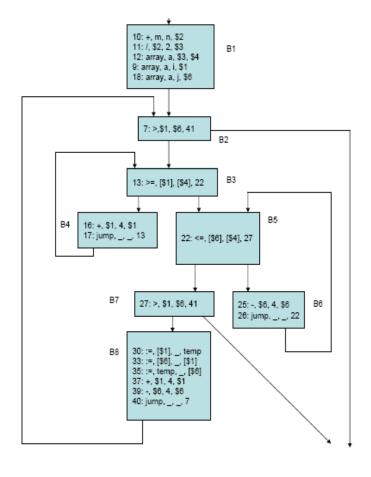
procedure move (dx,dy:real)
begin
posX:=posX+dx;
posY:=posY+dy;
end

procedure Shape@move (var self: Shape; dx,dy:real)
begin
self.posX:=self.posX+dx;
self.posY:=self.posY+dy;
end
end
```

- βελτιστοποίηση κώδικα
 - ανάλυση εξαρτήσεων
 - μετασχηματισμοί βρόχων
 - μετασχηματισμοί αποτίμησης
 - μετασχηματισμοί πρόσβασης στη μνήμη
 - μετασχηματισμοί κλήσης υποπρογραμμάτων

Quick-sort, πριν και μετά





- αυτόματη παραλληλοποίηση κώδικα
- μελέτες περίπτωσης μεταφραστών αυτόματης παραλληλοποίησης

```
x>0
for (i=x;i<N;i++)
w[i]=w[i-x];</pre>
```

π Προγραμματιστική άσκηση

- ανάπτυξη μεταγλωττιστή αντικειμενοστραφούς γλώσσας προγραμματισμού με τη χρήση εργαλείων αυτόματης ανάπτυξης
 - ο αρχικός κώδικας θα είναι μία εκπαιδευτική γλώσσα αντικειμενοστραφούς
 προγραμματισμού
 - Θα δοθεί περιγραφή της γλώσσας και παραδείγματα αρχικού κώδικα και όχι γραμματική
 - ο τελικός κώδικας θα είναι γλώσσα C
- αποτελείται από το προγραμματιστικό μέρος (ανάπτυξη μεταφραστή) και την τεκμηρίωση του (αναφορά)
 - ιδιαίτερο βάρος θα δοθεί στην αναφορά που θα παραδοθεί

Βαθμολόγηση

- **μ** Προγραμματιστική Άσκηση: **60%**
- Τελική Εξέταση: 40%
- Απαιτείται βαθμολογία μεγαλύτερη ή ίση της βάσης και για τα δύο

Φάσεις παράδοσης

- Ενδεικτικά:
 - παραγωγή κώδικα (70%)
 - έλεγχος ορθής λειτουργίας (10%)
 - αναφορά (20%)

Οι παραδόσεις θα μέσω ms-teams και θα έχουν τη μορφή παρουσίασης

Πιθανόν επιλεγμένες εργασίες να παρουσιαστούν από εσάς στους συμφοιτητές σας

Διάφορα

■ Ομάδες

- θα σχηματιστούν ομάδες το πολύ των δύο ατόμων
- οι ομάδες θα δηλωθούν μέχρι τις 31 Οκτωβρίου σε link που θα αναρτηθεί στο ecourse
- επιτρέπεται **μονάχα** διάσπαση της ομάδας ή αποχώρηση μέλους

π Προθεσμίες

- καταληκτική ημερομηνία παράδοσης: 15 Δεκεμβρίου
 - αυτό σημαίνει ότι μέχρι την 10^η Δεκεμβρίου πρέπει να μου έχει παραδοθεί η αναφορά
 και να έχει γίνει σε εμένα η παρουσίαση της εργασίας μέσω ms-teams

Ευχαριστώ !!!