

| | |
|---------------------------|----------|
| Interessentanalyse | 2 |
| Bæredygtighed: | 4 |
| Et af de 5 p'er: | 4 |
| Data Etisk: | 5 |
| Risikoanalyse | 6 |
| SCRUM | 7 |
| User stories/Tasks: | 7 |
| Sprint planlægning: | 7 |

Interessentanalyse

Interessentanalysens formål er at give projektlederen og projektgruppen et overblik over personer, der har interesse i projektet. Samtidig giver analysen et overblik over, hvilke tiltag der kan iværksættes for at håndtere interessenterne bedst muligt.

Skemaet udfyldes efter følgende steps:

1. Identificer alle interessenter i projektet
2. Grupper interessenterne efter fx hvem der er vigtigst for projektet.
3. Udvælg de 5-10 vigtigste interessenter
4. Beskriv interessenters oplevede fordele og ulemper ved projektet
5. Beskrivelse af, hvordan interessenterne håndteres og hvornår. Husk at gøre det konkret

Det er en god ide at opdatere analysen med jævne mellemrum.

| Interessent | Interessenten kan opleve følgende FORDELE ved projektet | Interessenten kan opleve følgende ULEMPER ved projektet | Samlet vurdering af interessentens bidrag/position | Håndtering af interessenten |
|----------------------------|--|--|---|---|
| Slutbrugeren | Fixer et reelt problem. Samling af ønsker og deling deraf, samt nem måde at reservere og købe disse. | Bekymring om datasikkerhed. Ny platform man skal tilvænne sig | Slutbrugeren står i en vigtig position, da de skal benytte vores system. | Godt UI/UX design, som hurtigt slukker brugerens bekymringer. |
| Udviklingsteam et | Mulighed for at lære noget nyt og vise sine færdigheder | Om projektet er for tidskrævende, samt kræver kompetencer ud over teamets evner. | Udviklingsteam et er essensen i at vores projekt bliver en succes. Da de skal udvikle systemet. | Gode rammer for vores medarbejdere, frynsegoder og medgørlige ledere. |
| Mulige partnere/annoncører | Mulighed for fremtidig partnerskab. Mulighed for | Ikke relevant i starten. Kan påvirke funktionalitet i | Fremtidige partnere kan føre til vækst. | Løbende kommunikation. Kommer an på partnerskabet |

| Interessent | Interessenten kan opleve følgende FORDELE ved projektet | Interessenten kan opleve følgende ULEMPER ved projektet | Samlet vurdering af interessentens bidrag/position | Håndtering af interessenten |
|---------------|--|---|---|--|
| | reklamer på siden. | fremtiden. | | og hvad det indebærer. |
| Myndighederne | Ved at følge myndighederne s love og regler sikrer vi at holder os ajourført med loven og beskytte vores brugere. | Har man ikke styr på de lovmæssige krav, kan det have store konsekvenser for vores virksomhed. | Myndighederne står passivt i følge vores projekt, men det er kritisk at vi imødekommer de lovmæssige krav for erhverv virksomheder. | Ved at have styr på de lovmæssige krav sikrer vi at vi har styr på at håndtere myndighederne . |
| Projektleder | Mulighed for at lede et team af engagerede udviklere og vise lederens færdigheder | Projektet kan være tidskrævende og ressourcefuldt, som kan påvirke projektlederens private liv. | Projektlederen spiller en kritisk rolle for at projektet kan blive succesfuldt ved at bruge god ledelsesetik som kan bidrage til at udviklingsteam et humør og arbejdsmoral | Sørge for at projektlederen har de rette midler til at gøre sit arbejde samt at projektlederen bliver hørt og at projektlederens krav bliver mødt. |
| Konkurrenter | Inspiration til hvordan man ellers kan eksekvere på et lignende projekt, som bidrager til videreudvikling af eget projekt. | Kan miste kunder/brugere til vores site. | Vores konkurrenter står i en stærk position, da de kan tage vores kunder, vi skal derfor udvikle et produkt, der er bedre end vores konkurrenter. | Vi gør os opmærksomme på vores konkurrenters produkt og laver et produkt der overgår deres. |

| Interessent | Interessenten kan opleve følgende FORDELE ved projektet | Interessenten kan opleve følgende ULEMPER ved projektet | Samlet vurdering af interessentens bidrag/position | Håndtering af interessenten |
|--------------|--|--|--|---|
| Datatilsynet | Datatilsynet kommer til at bruge vores projekt som et eksempel på, hvordan firmaer skal behandle brugers oplysninger | Hvis vores projekt ikke lever op til GDPR og data etiske regler, så skal datatilsynet bruge tid på, at give os sanktioner samt bøder, hvilket er tidskrævende for dem. | Datatilsynet står passivt i følge vores projekt, men det er kritisk at vi imødekommer de lovmæssige krav for dataetik osv. | Projektet skal skræddersyes med respekt for den nuværende lovgivning. |

Bæredygtighed:

Et af de 5 p'er:

Planet: Vores projekt Wishlist, vil være med til at undgå, at folk får nogle gaver, som de ikke ønsker sig, hvilket vil føre til, at de beholder deres gaver. De smider derfor ikke deres gaver ud eller returnerer dem tilbage til forhandleren. Vi kan derfor mindske overforbrug hos brugeren, samt at de ikke returnerer den. Det der sker i mange tilfælde ved returnering af en gave er, at der bliver brugt ressourcer ved fx at sende pakken tilbage til forhandleren, dette koster CO2 udledning. Et andet scenarie er, at forhandleren modtager den givne vare, men de føler ikke, de kan sælge varen igen, da der måske er sket noget med varen. I dette tilfælde vil varen højst sandsynligt blive smidt ud, hvilket ikke er bæredygtigt.

Vores virtuelle ønskeliste koster heller ikke noget papir, som den traditionelle ønskeseddel gør, derfor kan vi være med til at spare nogle af planetens ressourcer. Dog kræver det ressourcer at holde en web applikation kørende. Her har vi valgt at gå med den mest miljøvenlige mulighed, som er cloud computing via Azure. Ved hjælp af cloud computing kører vores system på Azures server, og vi undgår derfor at have vores egen server, som ville tage mange flere ressourcer. Vi har også valgt at bruge Azure, da Azure er en service lavet af Microsoft, og Microsoft har været 100% carbon neutral siden 2012.

Data Etisk:

I vores produkt bestræber vi os efter at køre med privacy by design, da vi vil give brugeren den bedste oplevelse. Hertil er vores webside gennemsigtige i forhold til, hvordan brugerens oplysninger og informationer bliver samlet og brugt. Yderligere så gemmer vi ikke statistik eller informationer om brugeren, som de ikke selv har givet. De eneste informationer vi gemmer, er de informationer som brugeren giver os, når de laver en profil hos os. Disse bliver kun brugt til at logge ind og kommunikere med brugeren. Brugerens informationer bliver gemt i vores database, som kun vi har adgang til. Disse informationer er ikke personfølsomme informationer, såsom adresse, kreditkort informationer, pas, mm. som kan skade den enkelte person i tilfælde af et data læk. Brugeren har også altid mulighed for at gå ind og ændre deres informationer eller slette deres profil. I tilfælde af at de sletter deres profil, så vil alle deres informationer blive slettet fra vores database, vi vil ikke efterfølgende gemme eller beholde deres oplysninger på nogen måde.

DESIGN

<https://www.figma.com/design/h4Fk6IJ4ndYQyBB4aluBaU/Wishlist?node-id=0-1&t=R8m8AePSWd79okyi-1>

Risikoanalyse

Risikoanalyse

| STAMDATA | | | | | | | | |
|----------|--|--|---------------|--|--------------|--|--|--|
| | | | Projekt navn | | Wishlist | | | |
| | | | Projektgruppe | | Gruppe 1 | | | |
| | | | Scrum master | | Victor (VUE) | | | |

Risikobeskrivelse (identificering)

| Risiko-id | Dato | Ansvarlig | Risiko | Risikokonsekvens | Sandsynlighed | Konsekvens | Risikoværdi | Mitigerende tiltag |
|-----------|-----------|--------------|---------------------------------------|---|---------------|------------|-------------|---|
| 1 | 29.4.2024 | Luise Søe | De studerende forstår ikke skabelonen | De aflevere ikke som de skal til opgaven og deres faglige niveau falder | 2 | 4 | 8 | Undervise dem samlet i brug af denne log på klassen og sikre alle benytter den og derved kan afleverer |
| 2 | | Teamet | Misforståelse af projekt | Ved at udviklere og projektledere misforstår udvikling af projektet, kan det medføre I at projektet ikke når deadline, miste motivation og skabe dårlig | 2 | 5 | 10 | Ved at kommunikere og holde teammøder kan man prøve at forhindre at udviklere samt projektledere kan misforstå hinanden |
| 3 | | Scrum master | Fejl estimering | Scrum master har mangel på overblik og mister tids | 2 | 3 | 6 | Ved benyttelse af forskellige estimerings teknikker og holde dem ajourført med projektet, kan det medvirke til at formindske fejl estimering |
| 4 | | Teamet | Tekinske problemer | Alt IT har en levetid og det kan desværre gå ind og påvirke selve projektet, hvis udstyr går I stykker, serverer er nede eller udfordringer med at implementere fra lokalt til server | 3 | 2 | 6 | Det kan være meget bredt hvad tekniske problemer indebærer, men ved aktivt at prøve at løse udfordringer som et hold fremfor at man skal kæmpe med det selv |
| 5 | | Scrum master | Sygdom | De sygemeldte kan have vigtige roller eller opgaver der gør at teamet kan komme bøgud på projektet | 2 | 3 | 6 | Ved at dokumentere dit arbejde, hvad man er I gang med og hvad man mangler, kan man påføre sygemeldtes roller til andre fra teamet |
| 6 | | Teamet | Lav produktivitet | Udviklere kan have lav arbejdsmoral og produktivitet som kan forårsage udfordringer med projektet | 2 | 1 | 2 | Sørge for at motivere teamet, bidrage til en god stemning, ikke påføre urealistiske krav og tidsrammer. |
| 7 | | | | | | | | |

Kan findes her hvis der skal laves ændringer: [X risikolog til ønskesky gruppe 1.xlsx](#)