

**Яндекс Лицей**

26 февраля 2022 г.

# ПРОЕКТНАЯ РАБОТА

# ИГРА DOTA

Качественные игры людям в массы

**Павликов Захар  
Дружинин Никита**

Лицей Академии Яндекса

# МОТИВАЦИЯ ПРОЕКТА

**Актуальность:** Игры данного жанра набрали хорошую популярность среди геймеров, но все они отличались в основном лишь графикой и набором персонажей. Наша же игра будет давать игроку возможность создание собственного набора способностей у героя, делая его в некоторой степени уникальным, что кардинально изменит игровой процесс.

**Цель:** создание игры с приятной графикой, красивым интерфейсом, интересным геймплеем, отличающейся от своих конкурентов.

**Целевая аудитория:** данная игра подходит под все возрастные ограничения, так как легко осваиваемая в управлении и не имеет сцен насилия. Актуально ученикам и студентам, поскольку бумаги имеют свойство теряться, а дополнительный баллы за них никто не отменял

# ПРЕИМУЩЕСТВА И ОСОБЕННОСТИ

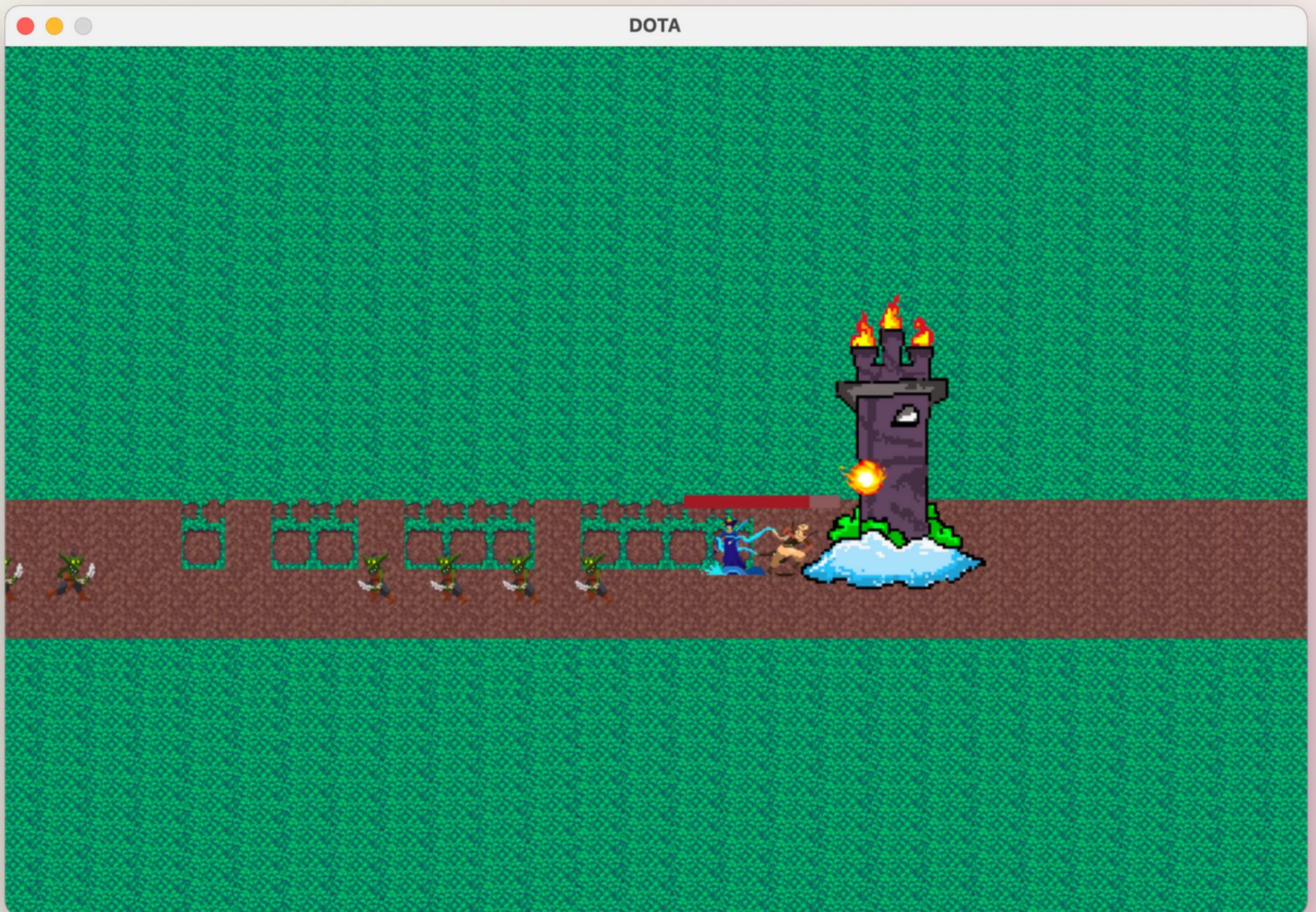
- Самостоятельный выбор героя
- Режим игры 5 на 5
- Присутствие искусственного интеллекта
- Профиль игрока с его игровой статистикой

# БАЗА ДАННЫХ

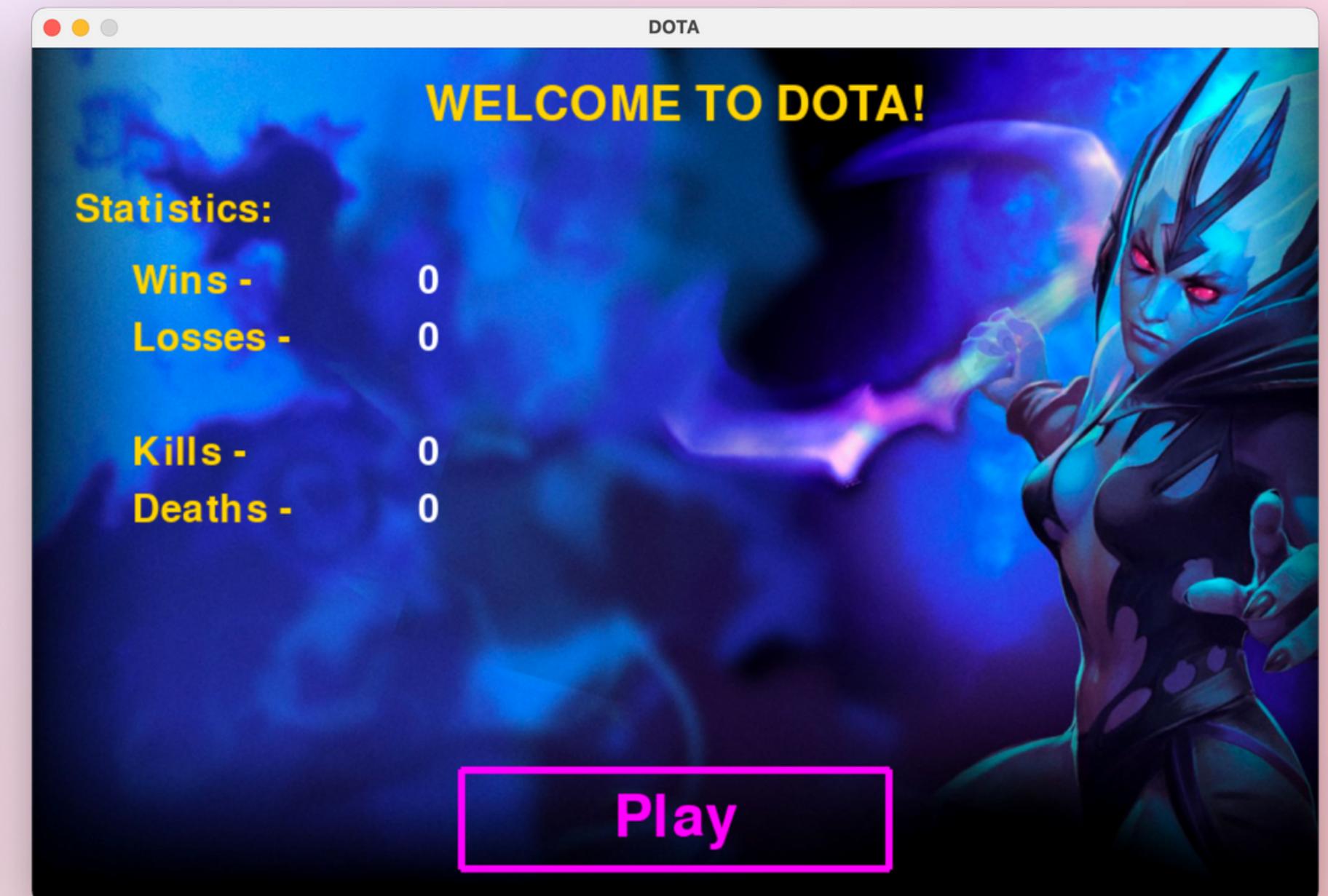
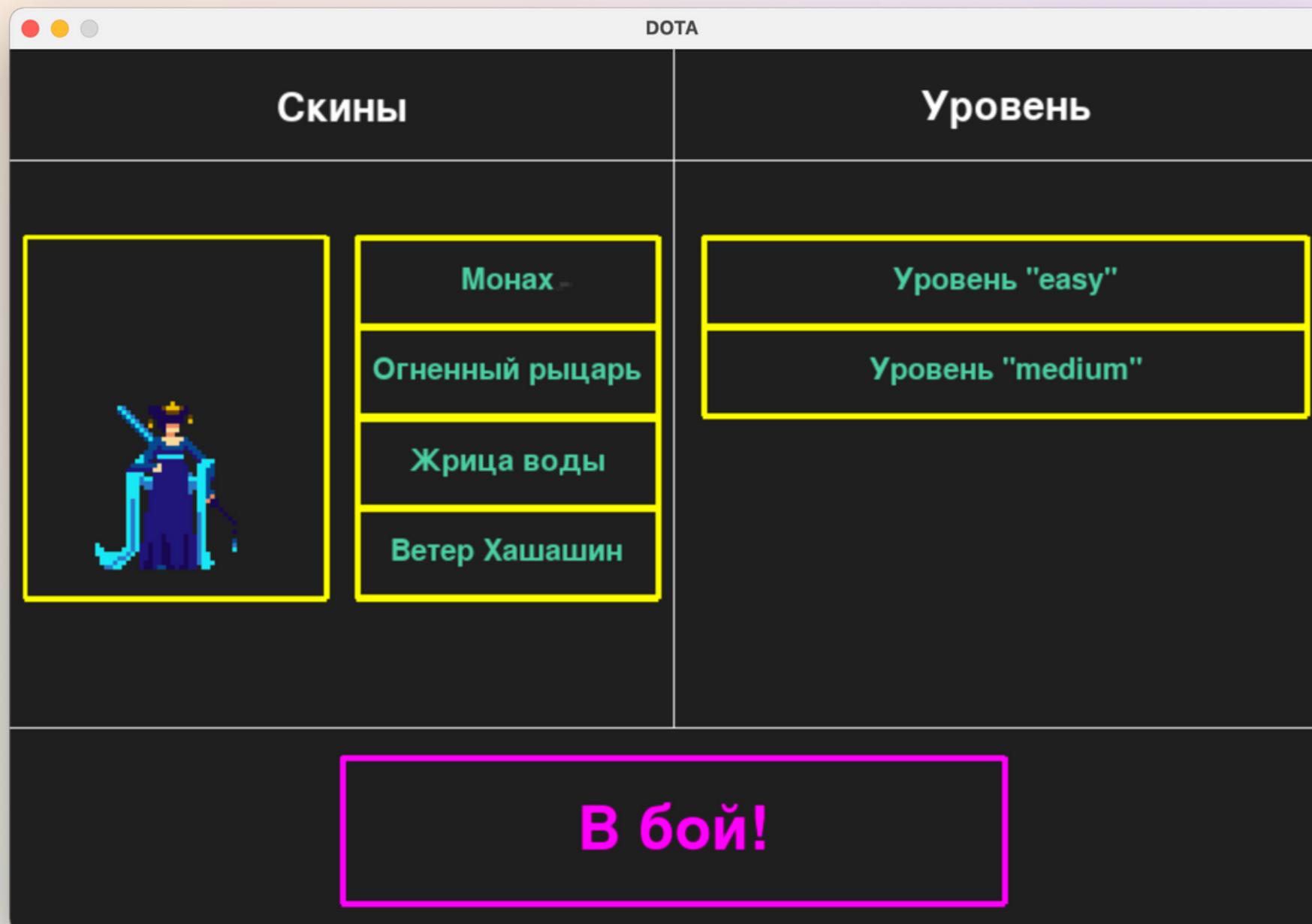
▼	 statistic	
	 wins	INT
	 losses	INT
	 kills	INT
	 deaths	INT

# ОПИСАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА

- Игра имеет простой и понятный интерфейс
- Поскольку в ней нет сцен насилия, может быть пригодна для любого возраста



# ВЫБОР ПЕРСОНАЖА И ПЕРВАЯ НАСТРОЙКА



# СУТЬ ИГРЫ

Целью игры является захват базы противника путем уничтожения его главной башни, противник же в свою очередь должен уничтожить нашу башню.



# АНАЛОГИ



На рынке программ присутствует довольно много альтернативных вариантов подобных игр, но все они выполнены в современном стиле и мало чем отличаются друг от друга. Наш же вариант имеет особую стилистику и приятный глазу дизайн

Яндекс Лицей

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!