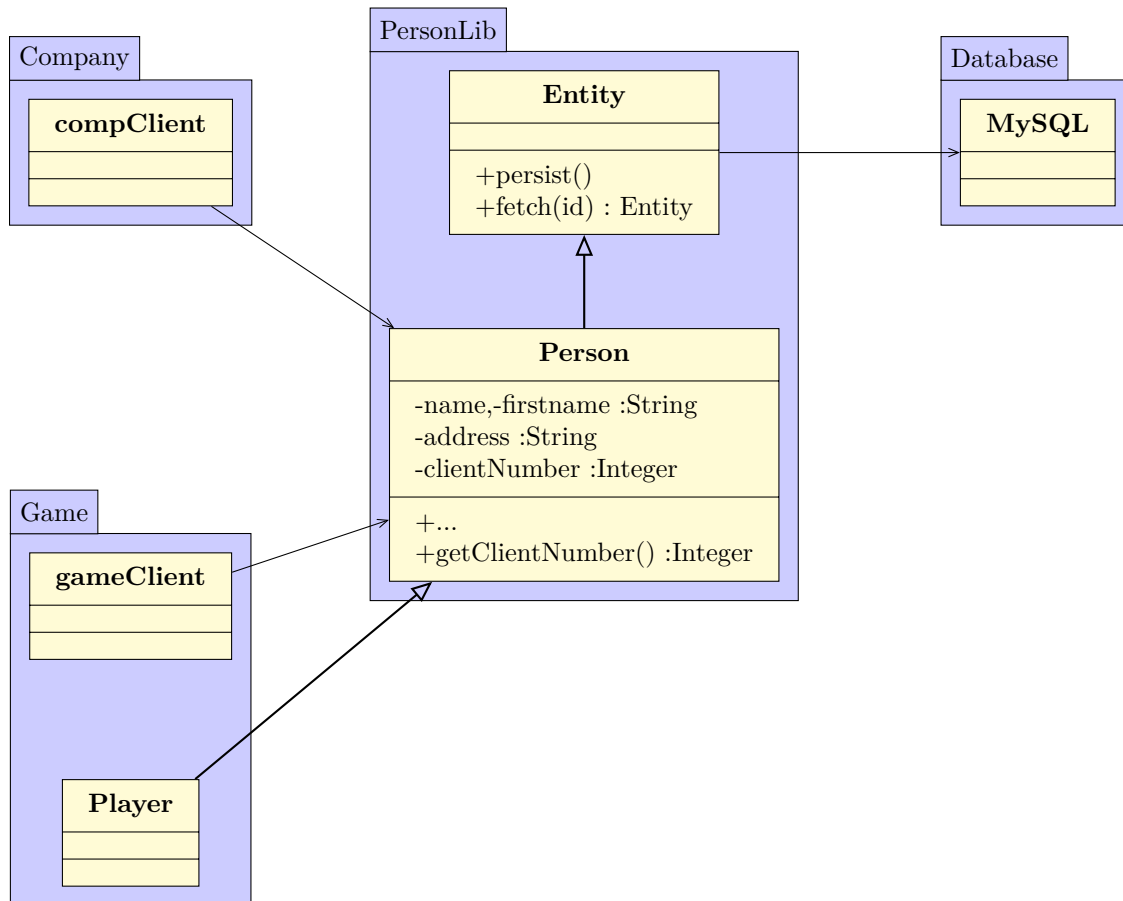


Principes de modélisation

Exercice 1 – Un modèle de modélisation ?

Soit le diagramme de classes suivant :



Question 1.1 : Commentez l'architecture retenue en fonction des grands principes vus en cours.

Exercice 2 – Architecture Globale

Pour cet exercice, nous n'utiliserons pas UML. Vous utiliserez une représentation graphique informelle.

On souhaite réaliser un programme permettant de saisir et consulter les informations des étudiants (Nom, prénom, adresse). Plusieurs utilisateurs pourront utiliser l'application avec chacun des données séparées.

Question 2.1 : Sans modéliser les classes, faites un schéma informel décrivant votre application dans son contexte d'exécution (dépendances avec le reste du système).

Question 2.2 : Prenez maintenant en compte que le stockage des informations doit se faire en base de données.

Question 2.3 : Prenez maintenant en compte que la saisie doit se faire sur une interface web.