

UML

Unified Modeling Language



www.uml.org



www.omg.org

UML

DIAGRAMME de SEQUENCE

Diagramme de cas d'utilisation

Exemple : Guichet Automatique de Banque (partiel)

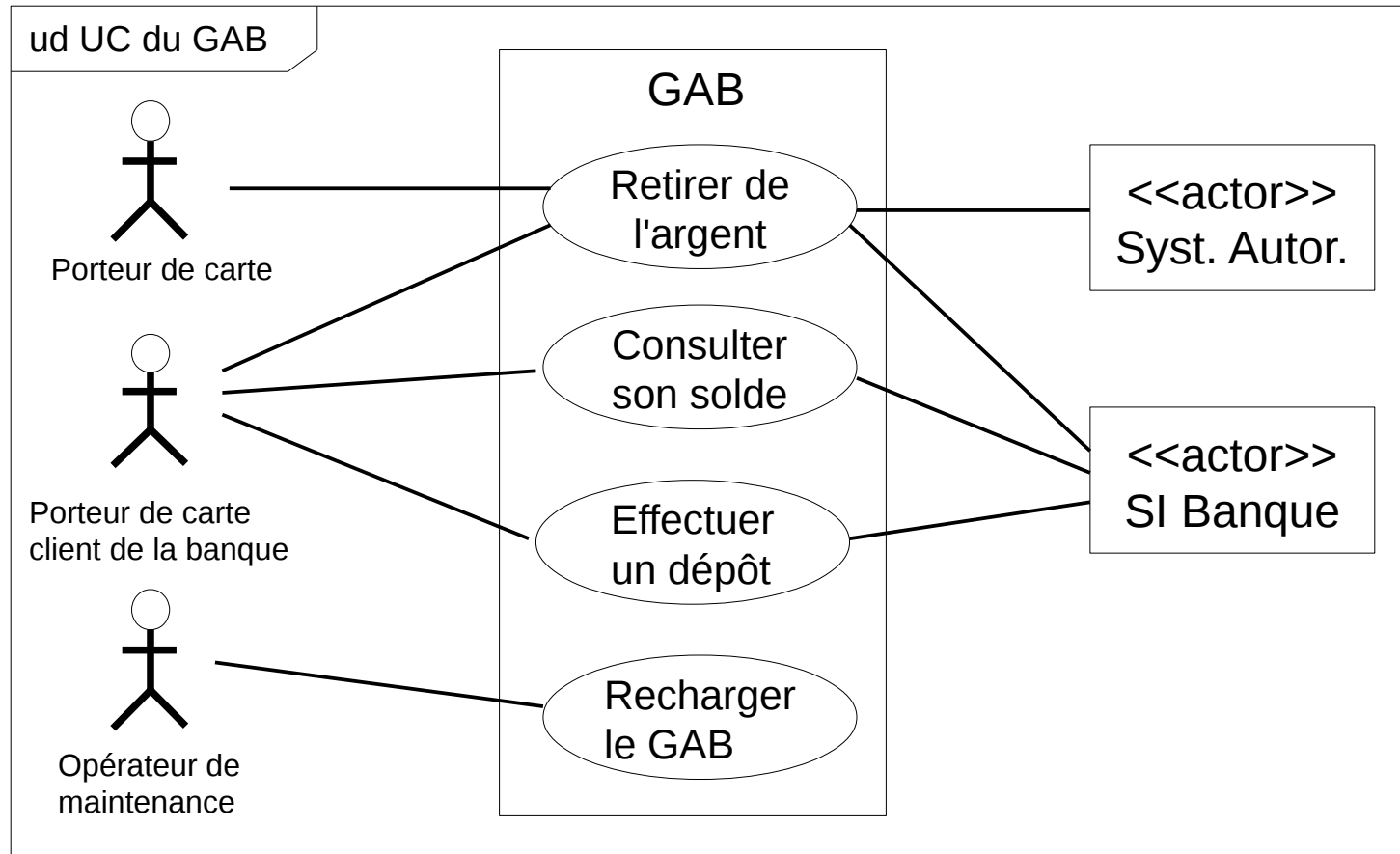


Diagramme de séquence

Cas d'utilisation =>	Vue extérieure
Classe =>	Structure statique
Interaction =>	Dynamique entre objet

Diagramme de séquence

- Comportement d'un scénario
- Représentation temporelle

Diagramme de séquence

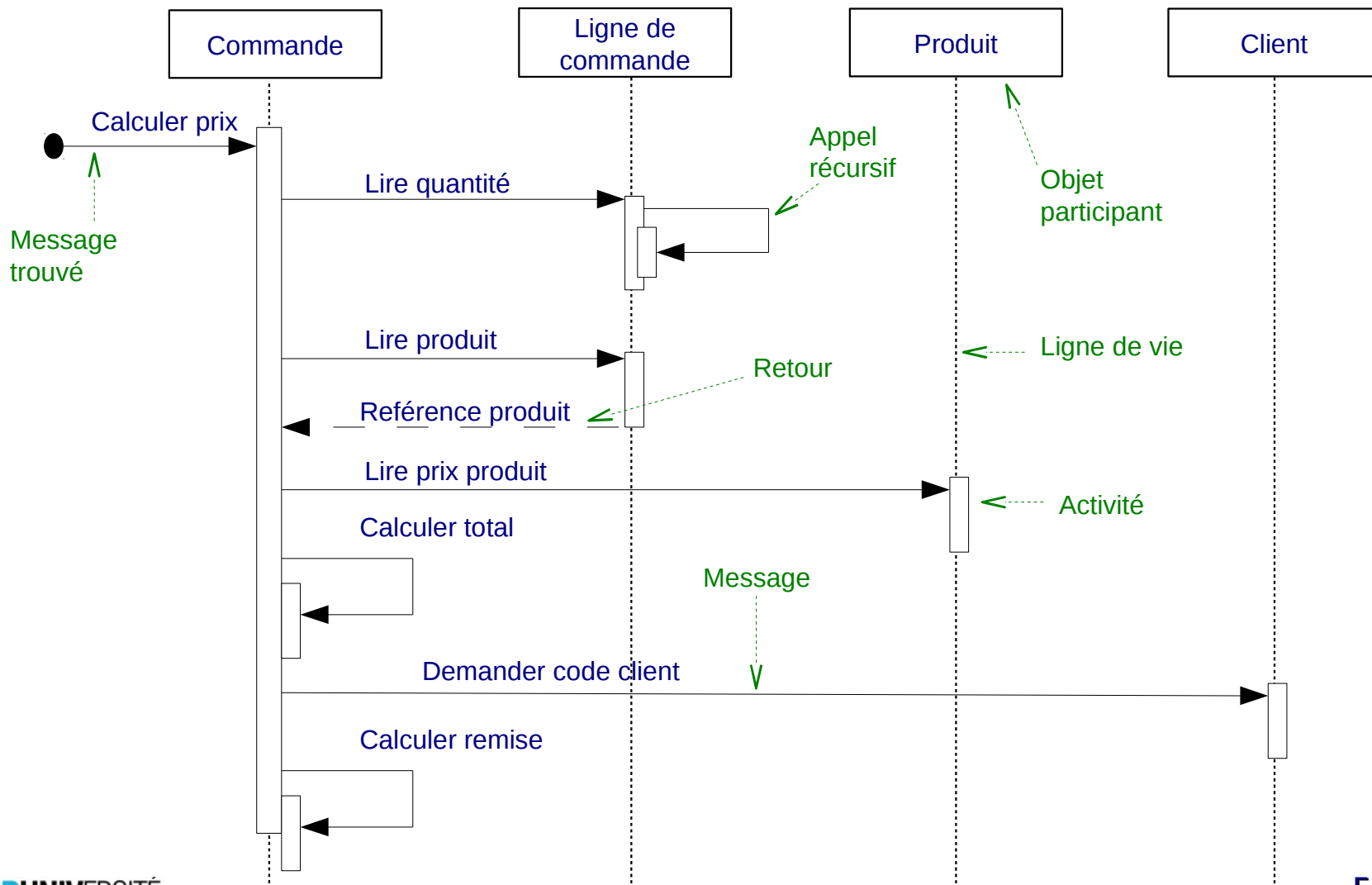


Diagramme de séquence

Délégation

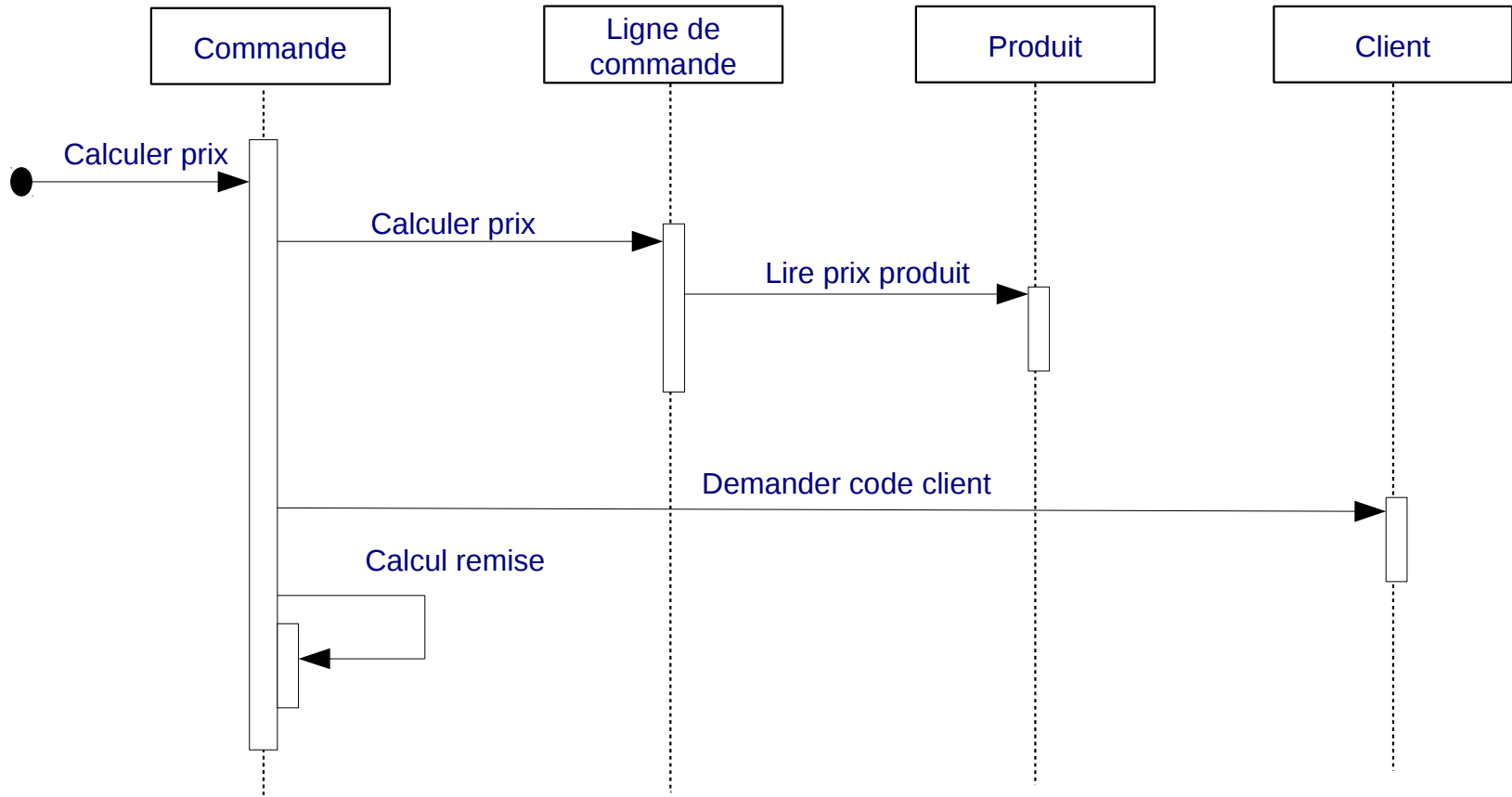


Diagramme de séquence

Création et suppression d'objets

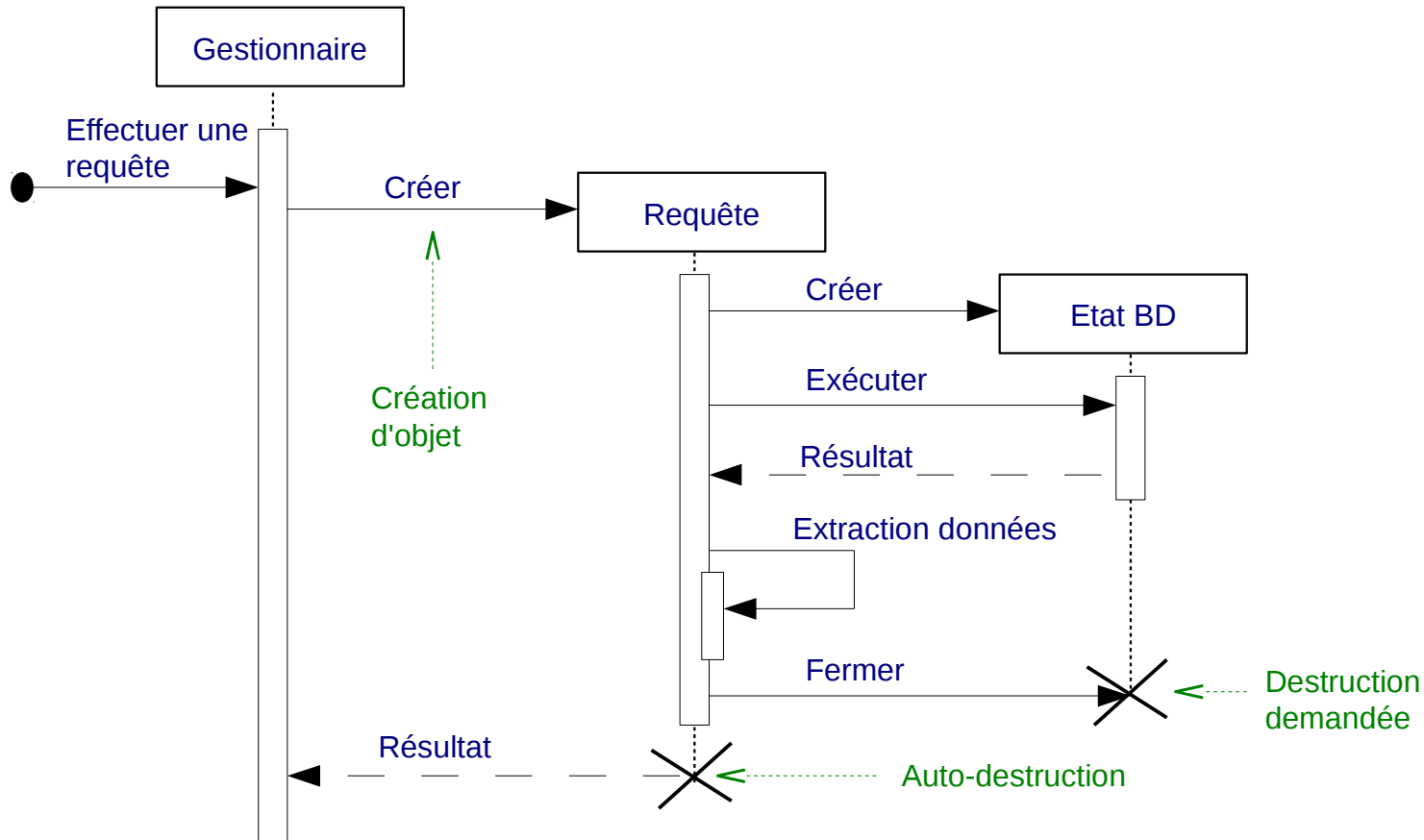


Diagramme de séquence

Structures itératives et conditionnelles

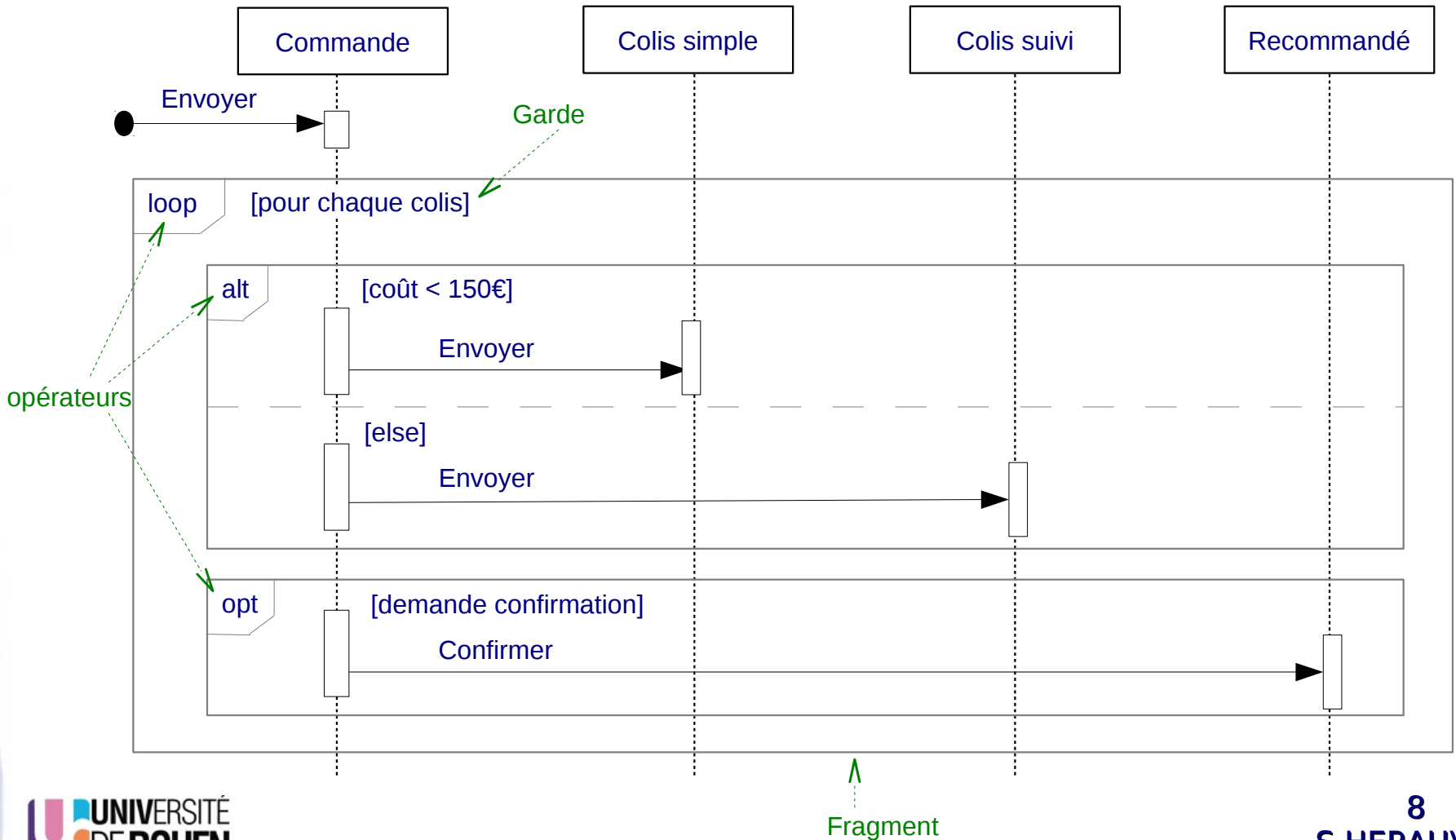


Diagramme de séquence

Opérateurs d'interaction

alt	Alternatives Au moins 2 sous-fragments Garde pour exprimer les conditions (else, ...)	(<i>si – sinon</i>)
opt	Optionnel	(<i>si</i>)
break	Si ce fragment est exécuté, le reste de la séquence est aborté	
loop	Boucle garde sur ligne de vie loop ['('<minInt> [',' <maxInt>] ')'] minInt → nb boucle mini (même si garde non valide) maxInt → nb boucle maxi (même si garde valide)	

Diagramme de séquence

Opérateurs d'interaction

par	Parallel Au moins 2 sous-fragments Concurrence logique : entrelacement possible
reg	Critical Region Les message de ce fragment ne peuvent être entrelacés avec d'autres
ref	Référence Le contenu de ce fragment est défini dns un autre diagramme

Diagramme de séquence

Opérateurs d'interaction

seq	Weak sequencing Au moins 2 sous-fragments Les messages d'une ligne de vie s'exécute dans l'ordre Entrelacement possible pour des lignes de vies distinctes
strict	Strict sequencing Tous les message de ce fragment doivent respecter l'ordre
SD	Sequence Diagram Référence pour la notation des diagrammes

Diagramme de séquence

Opérateurs d'interaction

ignore	Liste des messages non décrits par ce fragment
consider	Liste des messages décrits par ce fragment
assertion	Le fragment décrit les seules séquences valides
negative	Le fragment décrit une séquence non-valide

Diagramme de séquence

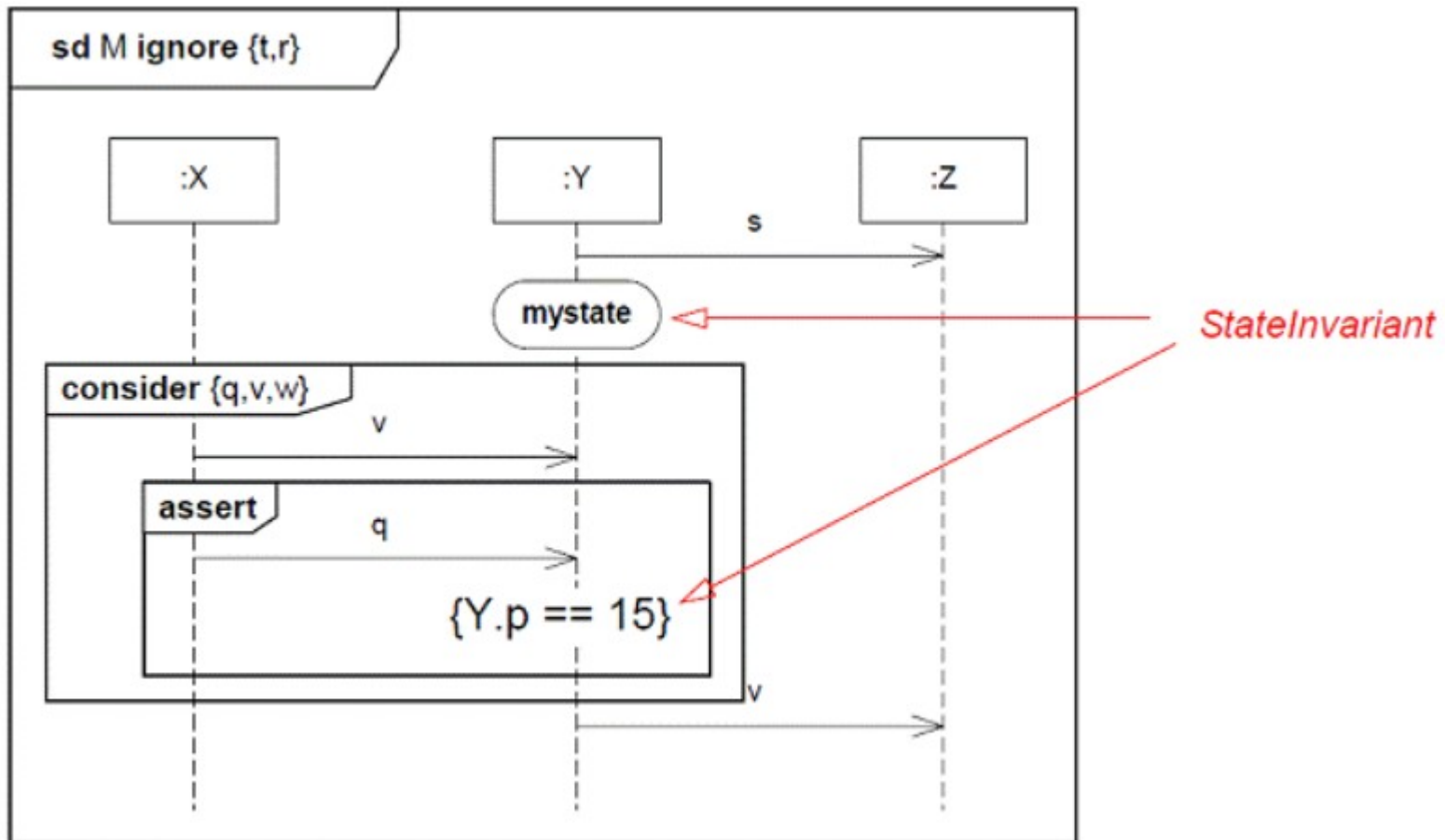


Diagramme de séquence

Appel des messages



Mode synchrone



Mode asynchrone

Diagramme de séquence

Quand utiliser les diagrammes de séquence ?

Comportement des objets dans un cas d'utilisation

Autres diagrammes dynamiques

Diagramme d'état

Diagramme d'activité

Diagramme de communication

Diagramme de timing