

Day_16 Data types



- **Primitiv** data tipləri
 - **Number** - Integers (tam ədədlər) , floats (kəsr ədədlər)
 - **Strings** - Dırnaq içərisində məlumat (ədəd, cümlə, simvollar)
 - **Booleans** - Doğru və ya yanlış (true , false)
 - **Null** - Boş dəyər və ya dəyər yoxdur.
 - **Undefined** - Dəyişənə dəyər vermədən bəyan etmək
 - **Symbol** - Konstruktor tərəfindən qurulan unikal dəyər
- **Primitiv olmayan** data tipləri
 - **Object** - özünə xas məlumatları bir yerə yığır
 - **Array** - oxşar tipli məlumatları bir yerə yığır

Primitiv data tipləri

Primitiv data tipləri yalnız bir tipə aid olur.

```
let num_1 = 12          // number
let num_2 = 8.6

let js = 'JavaScript'   // string
let name = 'IT Innovations'

let isLightOn = true    // boolean
let isCorrect= false
```

Primitiv olmayan data tipləri

Primitiv olmayan data tipləri fərqli tipdə olan məlumatları bir yerdə saxlaya bilir.

```
let nums = [11, 5, 10] // Array
console.log(nums)      // [11, 5, 10]

let user = {           // Object
  name: 'Zahid',
  role: 'Vahabzade',
  country: 'Baku'}
```

```
}  
console.log(user.name , user.surname, user.country)
```

Dəyişənlərin düzgün bəyan edilməsi

```
let age = 42           // yaş sabir olmayan dəyişəndir ( let )  
const gravity = 9.81   // gravity sabit dəyişəndir deyə ( const )  
let weight = 72        // çəki dəyişə bilər  
const PI = 3.14        // Riyaziyyatda PI sabit dəyişəndir  
  
console.log(age, gravity, weight , PI)
```

Math obyektı (Riyazi obyekt)

```
// PI sabit deyərdir. Hemise 3.14-e berabərdir  
const PI = Math.PI  
console.log(PI) // 3.14  
  
console.log(Math.round(9.81)) // yuvarlaqlaşdırar ( 9 )  
console.log(Math.round(PI))   // PI = 3.14 ( 3 )  
console.log(Math.floor(PI))    // aşağı qiyməti götürər ( 3 )  
console.log(Math.ceil(PI))     // yüksək qiyməti götürər ( 4 )  
  
// Ededlərin içərisindən ən kiçik qiyməti tapar  
console.log(Math.min(3, 20, -7, 0, 11, -2))  
// Ededlərin içərisindən ən böyük qiyməti tapar  
console.log(Math.max(3, 20, -7, 0, 11, -2))  
  
const randNum = Math.random()  
console.log(randNum) // 0 ilə 1 arasında random eded verir  
  
//Ekranə 1 ilə 20 arası random eded çıxartmaq istəsək...  
const num = Math.floor(Math.random () * 21)  
console.log(num)  
  
console.log(Math.abs(-25)) // müsbət ededə çevirər ( |-25| -> 25 )  
console.log(Math.sqrt(81)) // kök altına salmaq ( 81 = 9 * 9 -> 9 )  
console.log(Math.pow(4, 3)) // qüvvətə yüksəltmə ( 4 üstü 3 -> 64 )  
  
Math.sin(0)  
Math.sin(60)  
Math.cos(0)
```

```
Math.cos(60)
```

String

```
const firstName = 'Zahid'
const lastName = 'Vahabzade'
let fullName = firstName + ' ' + lastName;
console.log(fullName); // Zahid Vahabzade

console.log(`The sum of 2 and 3 is 5`)
let a = 2
let b = 3
// İnterpolasiya cümlə içərisində dəyişənin dəyərini göstərmək üçündür
console.log(`The sum of ${a} and ${b} is ${a + b}`)
```

String Index

```
// index - 0 dan başlayır
// uzunluq - 1 den başlayır
let course= 'IT Innovations'
let anyLetter= course[1] // T
let anyLetter= course[8] // a
```

toUpperCase(), toLowerCase()

```
let lessonName = 'JavaScript'
console.log(lessonName.toUpperCase()) // JAVASCRIPT

let lessonName = 'JavaScript'
console.log(lessonName.toLowerCase()) // javascript
```

includes()

```
let string = '30 Days Of JavaScript'

console.log(string.includes('Days')) // true
console.log(string.includes('days')) // false
console.log(string.includes('Script')) // true
console.log(string.includes('script')) // false
console.log(string.includes('java')) // false
console.log(string.includes('Java')) // true
```

