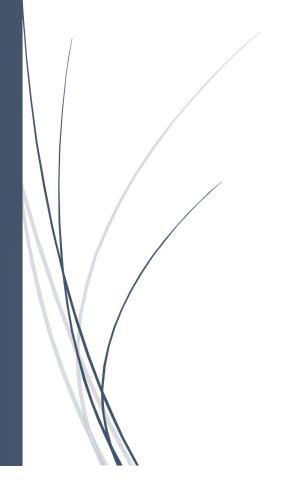
2019/2020

Rapport de Micro Projet

Site web e-commerce



El mahdaouy Zahira

Table de matière

Table de matière	1
Introduction	2
1. Principales fonctions de ce projet	5
2. Interface de projet	6
1. Partie Utilisateur	6
A. Page d'accueil	6
B. Details d'un produit	7
C. Authentification	7
D. Panier	8
E. Inscription	8
2. Partie Admin	8
A. Liste des comptes des clients	9
B. List des articles	9
C. Modifier un article	10
D. List des commandes	10
E. Valider ou refuser une commande	11
Conclusion	12

Introduction

On appelle généralement un site web une boutique en ligne (ou site e-commerce ou site marchand) lorsque ce dernier permet aux visiteurs de commander et/ou de payer des produits et/ou des services. Le terme est utilisé pour distinguer ce type de site des sites vitrines, dont l'objectif se limite généralement à la présentation d'une entreprise, de ses produits et/ou de ses services. Certains puristes introduisent une nuance entre une boutique en ligne et un site e-commerce, arguant que le premier serait une émanation d'un commerce physique. Alors l'objectif de ce projet est la mise en œuvre d'un site web e-commerce pour se familiariser avec toute l'architecture JEE.

1. Environnement de développement

1. Eclipse

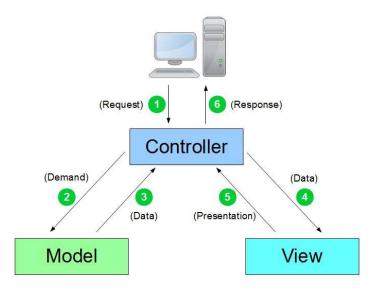
Eclipse est un environnement de développement extensible et polyvalent, initié par IBM en 2001. Conçu autour d'une plateforme commune à laquelle s'agrègent des composants dérivatifs, le projet est ainsi constitué de nombreux sous-projets spécifiques aux technologies sous-jacentes. L'objet de la solution Eclipse est de fournir des outils favorisant la productivité, mais pas seulement celle qui concerne le codage logiciel. On y trouve des environnements de développement intégré mais également de conception, de modélisation, de tests, de reporting, etc. Eclipse a beau être écrit en Java, il peut être utilisé pour développer sous n'importe quel langage de programmation.

2. Apache Tomcat

Tomcat est un conteneur de Servlet J2EE issu du projet Jakarta, Tomcat et est désormais un projet principal de la fondation Apache. C'est un conteneur de Servlet J2EE qui implémente la spécification des Servlets et des JSP de Sun Microsystems. Tomcat est en fait chargé de compiler les pages JSP avec Jasper pour en faire des Servlets (une servlet étant une application Java qui permet de générer dynamiquement des données au sein d'un serveur http). Généralement, ces données sont présentées sous forme de page HTML coté client.

2. L'architecture des application JEE

1. Le modèle MVC



A. La couche Vue

C'est la partie de votre code qui s'occupera de la présentation des données à l'utilisateur, elle retourne une vue des données venant du modèle, en d'autres termes c'est elle qui est responsable de produire les interfaces de présentation de votre application à partir des informations qu'elle dispose (page HTML par exemple). Cependant, elle n'est pas seulement limitée au HTML ou à la représentation en texte des données, elle peut aussi être utilisée pour offrir une grande variété de formats en fonction de vos besoins.

B. La couche Contrôleur

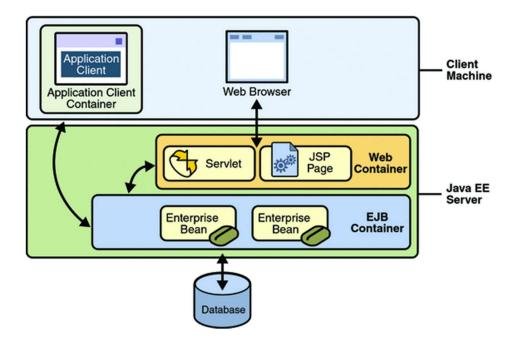
C'est la couche chargée de router les informations, elle va décider qui va récupérer l'information et la traiter. Elle gère les requêtes des utilisateurs et retourne une réponse avec l'aide de la couche Modèle et Vue.

C. La couche Modèle

C'est la partie de votre code qui exécute la logique métier de votre application. Ceci signifie qu'elle est responsable de récupérer les données, de les convertir selon les concepts de la logique de votre application tels que le traitement, la validation, l'association et tout autre tâche concernant la manipulation des données. Elle est également responsable de l'interaction avec la base de données, elle sait en quelque sorte comment se connecter à une base de données et d'exécuter les requêtes (CREATE, READ, UPDATE, DELETE) sur une base de données.

2. Implémentation de modèle MVC par Java EE

Avec la plateforme JEE, chaque élément du modèle MVC porte en quelque sorte un nom. Le Contrôleur porte le nom de Servlet. Le modèle est en général géré par des objets Java ou des JavaBeans. Il peut être amené aussi à communiquer avec les bases de données pour stocker les informations, pour les persister et les garder en mémoire le plus longtemps possible. La Vue quant à elle est géré par les pages JSP (Java Server Pages) qui sont en effet des pages qui vont utiliser du code HTML et du code spécifique en général en JAVA. Cette Vue est donc retournée au visiteur par le Contrôleur.



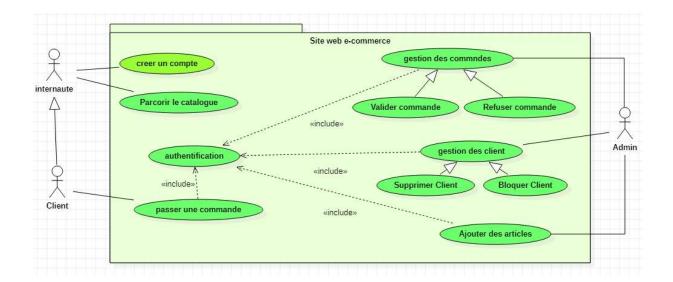
3. Principales fonctions de ce projet

Ce site e-commerce introduit donc des pages, des processus et des widgets spécifiques :

- ✓ Des pages produit équipées d'un bouton de mise au panier.
- ✓ Un panier, qui permet à l'internaute de placer ses articles dans une liste avant achat.
- ✓ Un processus de commande.
- ✓ Un récapitulatif de commande.

4. Conception

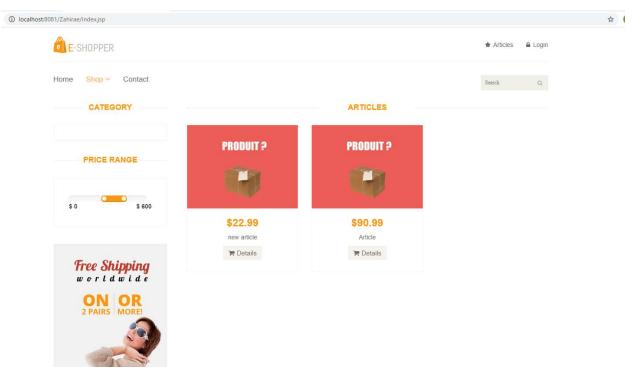
1. Diagramme de cas d'utilisation



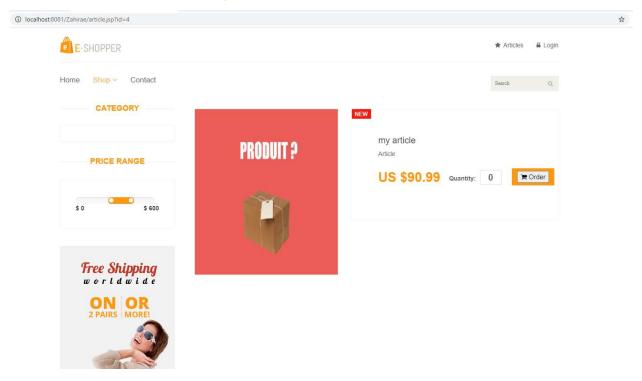
5. Interface de projet

1. Partie Utilisateur

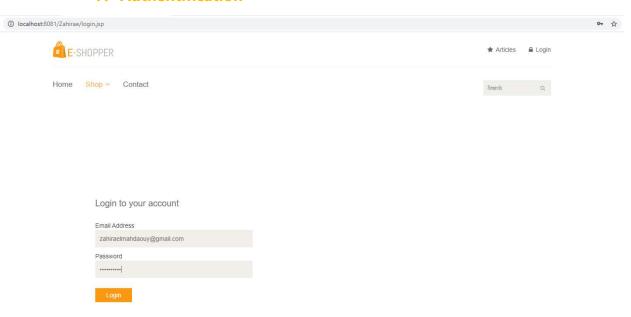
D. Page d'accueil



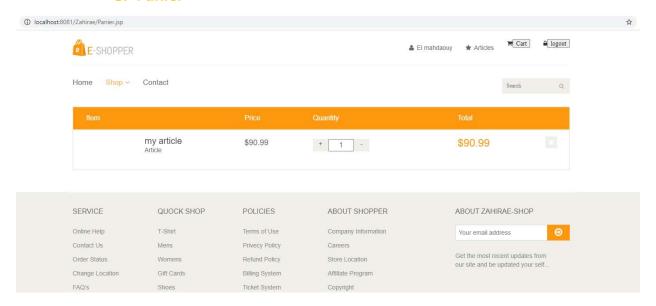
E. Details d'un produit



F. Authentification

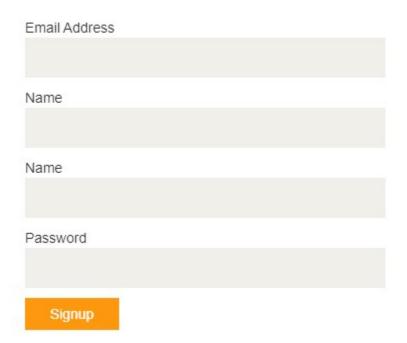


G. Panier



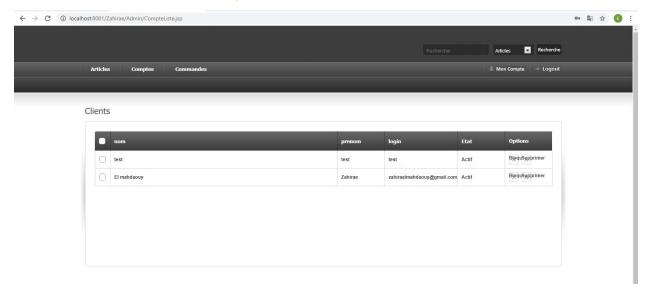
H. Inscription

New User Signup!

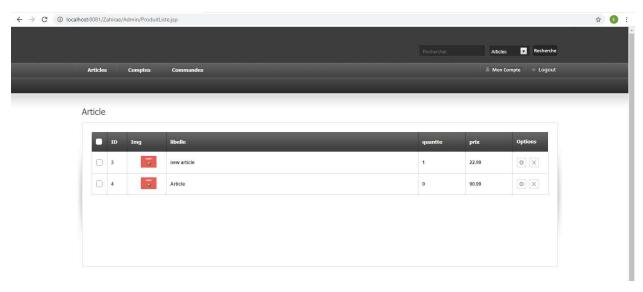


2. Partie Admin

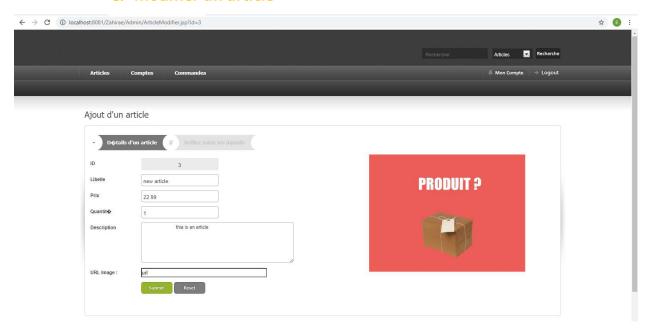
A. Liste des comptes des clients



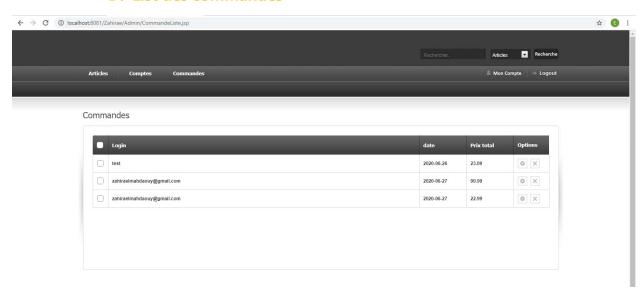
B. List des articles



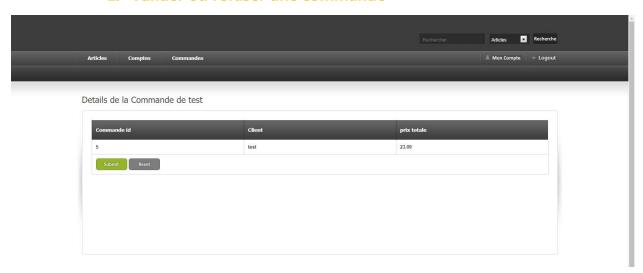
C. Modifier un article



D. List des commandes



E. Valider ou refuser une commande



Conclusion

En somme, la plate-forme Java EE fournit plusieurs composant (API) et conteneur qui fournissent des services de bas niveaux au développeur de telle sorte que ces derniers n'ont plus besoin de développer eux même des fonctionnalités basiques mais portent toute leur attention et les savoir-faire sur le développement des fonctions métier de l'application. Quant aux conteneurs elles constituent des environnements de d'exécution pour les composants d'application Java EE et fournissent-elles aussi des services tels que la gestion des transactions, la connexion aux bases de données, etc.