

CHRONO EXPLORER



Introduction

Vous êtes missionnés par le musée du Louvre pour créer **une plateforme interactive** permettant aux utilisateurs d'explorer différentes périodes historiques à travers une ligne du temps dynamique.

Les utilisateurs peuvent consulter des événements marquants, voir des cartes interactives, et accéder à des archives multimédias.

Fonctionnalités principales :

1. Ligne du temps interactive :

Parcourez les grandes périodes historiques et zoomez sur des événements clés.



2. Recherche avancée :

Filtrez les événements par date, lieu, civilisation ou thématique.

3. Fiches détaillées :

Chaque événement possède une fiche avec description, images et sources.

4. Système d'authentification :

Les utilisateurs peuvent créer un compte, enregistrer leurs événements favoris.

5. Commentaires et contributions :

Les utilisateurs peuvent proposer des ajouts (validés par un modérateur). Les modérateurs doivent avoir un accès spécifique permettant d'accepter ou de refuser le commentaire.

L'application doit être la plus attractive possible et responsive.

L'application vous appartenant, définissez un plan d'action marketing viable permettant de monétiser l'application pour tous les musées nationaux et internationaux. (format PDF)

Le document doit faire au minimum 5 pages pertinentes.

Contraintes et ressources

Technologies obligatoires :

Frontend : Angular

- ✓ Interface utilisateur moderne et réactive
- ✓ Affichage d'une ligne du temps interactive
- ✓ Recherche et filtres dynamiques

Backend : API et microservices

- ✓ Un microservice pour la gestion des événements historiques
- ✓ Un microservice pour les archives multimédias (images, vidéos, textes)
- ✓ Un microservice d'authentification pour la gestion des utilisateurs

Base de données : SQL

- ✓ Base de données relationnelle (MySQL)
- ✓ Tables pour stocker les périodes, événements, figures historiques, médias associés

Architecture du projet :

- ✓ Frontend : Angular
- ✓ Backend : Node.js + Express avec microservices
- ✓ Base de données SQL : MySQL
- ✓ Communication entre services : REST API

Framework css autorisés

Bonus

Sentez-vous libre d'ajouter d'autres fonctionnalités complétant le projet, comme une API d'intelligence artificielle pour générer des résumés d'événements ou proposer des quiz interactifs !

Vous pouvez héberger en ligne votre application. Pensez à communiquer le lien !

Rendu du projet et notation

Vous devez rendre :

- ✓ Les fichiers nécessaires au bon fonctionnement de l'application
- ✓ La base de données
- ✓ Une documentation détaillée de l'installation de l'application
- ✓ Le plan d'action marketing
- ✓ Le lien url si l'application est hébergée

Notation :

ELEMENT	NOTATION
Ligne du temps interactive	2
Recherche avancée	1
Fiches détaillées	2
Système d'authentification	1
Commentaires et modération	2
Attractivité du site	1
API fonctionnelles	3
Base de données	1
Plan d'action marketing	3
Documentation	1
Bonus	3

Tous les membres du groupe doivent déposer le même rendu.

Tous les documents doivent comporter les noms de l'ensemble des membres du groupe.

Règlement

- Il est interdit de reproduire, ou d'utiliser un code provenant d'internet, toutes tricheries résultera d'un 0 et d'une interdiction de repasser l'examen au rattrapage.
- Le projet doit être rendu avant la date impartie, tout rendu ultérieur sera refusé.
- Tout groupe ayant plus de 3 membres se verra voir leur rendu refusé.