



## Mehrere Level mit Hindernis

Füge eine Figur hinzu. Diese wird das Ziel sein. Ich habe einen Apfel genommen. Auch einen Hintergrund brauchen wir.



Füge über das Plus auf der rechten Seite ein weiteres Level hinzu.

Auch dafür brauchen wir einen schönen Hintergrund.



Füge hier wieder die gleiche Figur hinzu.



Verschiebe die Figur an den linken Rand.



Jetzt kommt eine weitere Figur als Hindernis dazu. Ich habe dafür die Eidechse ausgewählt.

Diese wird sich nachher bewegen.



Verkleinere die Eidechse.

Du kannst das lilafarbene Plättchen dann wieder löschen.

Ziehe es dafür auf den lilafarbenen Balken.



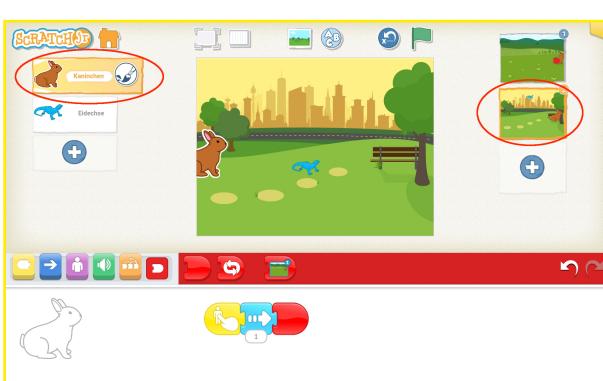
Ziehe nun die Eidechse an den richtigen Platz.



Jetzt klickst du auf der rechten Seite wieder das erste Level an. Dann wählst du den Apfel aus. Ziehe den gelben und den roten Block nach unten.



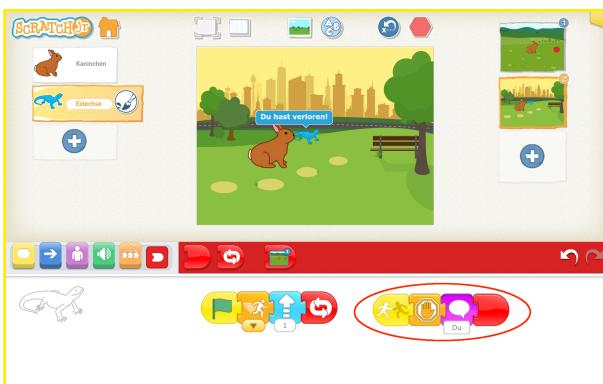
Wähle jetzt das Kaninchen aus. Programmiere es mit den abgebildeten Plättchen.



Das musst du auch im zweiten Level machen. Klicke auf das zweite Level und dann das Kaninchen.



Mit diesen Blöcken bewegt sich die Eidechse.



Mit den nächsten Blöcken stoppt Scratch alles, wenn die Eidechse berührt wird. Außerdem sagt sie etwas.

Den Text änderst du im lila farbenen Plättchen.



Füge das blaue Plättchen ein. Wird die Eidechse jetzt berührt, dann geht sie zurück an den Anfang.



Nun kommt noch der Brief dazu. Wenn die Eidechse jetzt berührt wird, schickt sie auch noch einen Brief an alle.



Beim Kaninchen musst du noch die drei Blöcke hinzufügen, Jetzt wird auch das Kaninchen zurückgesetzt, wenn es die Eidechse berührt.