









Ein kleines Spiel

Suche zwei Figuren und einen Hintergrund aus.

Später fügst du noch mehr Figuren ein.

Wenn die Fahne angeklickt wird, bewegt sich das Kaninchen.

Durch den roten Block wiederholt sich die Bewegung immer wieder.

Jetzt soll das Kaninchen verschwinden, wenn es angetippt wird. Das lilafarbene Plättchen bedeutet "Werde unsichtbar!".

Auch der Schmetterling soll sich wild bewegen. Der große orangefarbene Block wiederholt alles, was darin ist.

Auch der Schmetterling verschwindet, wenn er angetippt wird. Klicke auf die Fahne und versuche die beiden Figuren zu erwischen!

ScratchJr is a product of Scratch Foundation and DevTech Research Group