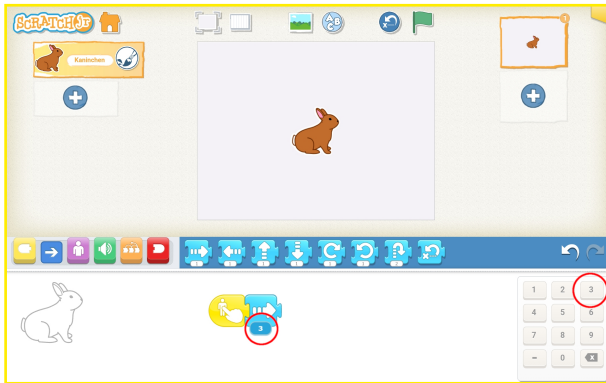
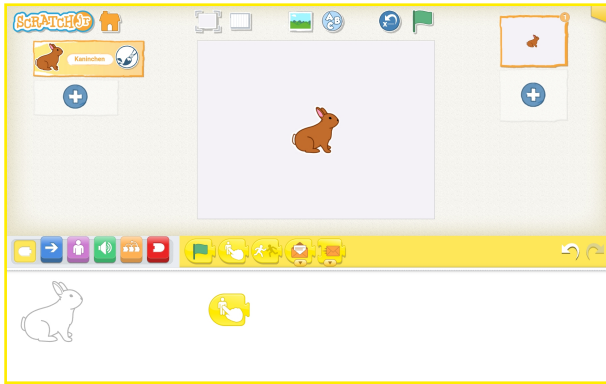


Bewege eine Figur

Ziehe nacheinander das gelbe, das blaue und das rote Plättchen nach unten.

Soll sich die Figur schnell bewegen? Tippe die Zahl im blauen Plättchen an. Jetzt kannst du eine andere Zahl wählen. Tippe dann irgendwo hin, damit die neue Zahl übernommen wird.

Wenn du fertig bist, tippe das Kaninchen an! Es bewegt sich vorwärts.



ScratchJr is a product of Scratch Foundation
and DevTech Research Group

