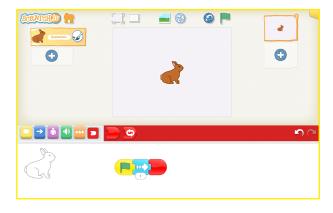
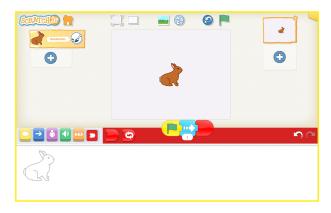


Etwas löschen

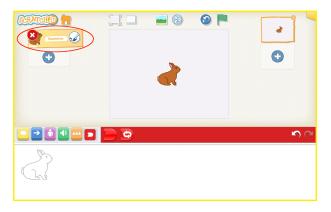
Es kann sein, dass du ein Plättchen oder eine Figur löschen musst.



Hast du etwas programmiert, was nicht klappt, dann kannst du es einfach löschen.



Tippe die Plättchen an und halte sie. Ziehe sie dabei auf den roten Balken. Jetzt kannst du loslassen. Die Plättchen sind verschwunden.



Auch Figuren und Hintergründe können gelöscht werden. Halte dafür solange das Bild gedrückt, bis ein kleines Kreuz erscheint. Lass jetzt das Bild los und drücke auf das Kreuz.



Damit hast du diese Figur gelöscht.

ScratchJr is a product of Scratch Foundation and DevTech Research Group