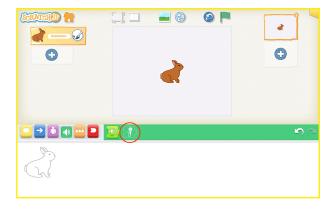
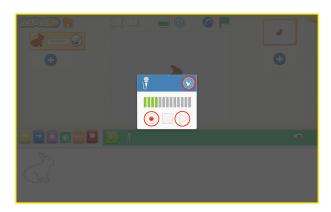


Nimm ein Geräusch auf

Zum Schluss wiederholt die Figur das, was du aufgenommen hast.

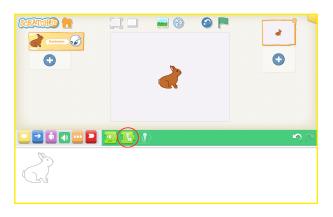


Klicke auf das Mikrofon.

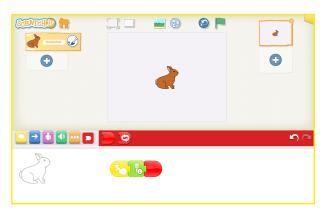


Über den roten Knopf nimmst du etwas auf. Anhören kannst du es über das Dreieck.

Gefällt es dir? Dann tippe auf den Haken. Nicht? Dann klicke wieder den roten Knopf.



Jetzt taucht im grünen Bereich ein weiteres Plättchen auf.



Programmiere das Kaninchen mit dem neuen Plättchen.

Tippe die Figur an. Du hörst, was du aufgenommen hast.

ScratchJr is a product of Scratch Foundation and DevTech Research Group