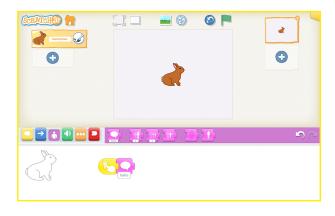


Lass deine Figur etwas sagen

Ziehe das gelbe Plättchen nach unten.

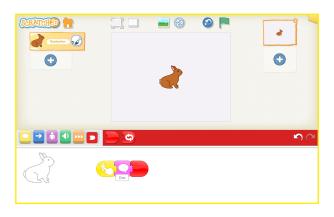


Ziehe jetzt das lilafarbene Plättchen an das gelbe. Dort steht schon etwas: "hallo".



Tippe auf das Wort "hallo". Jetzt kannst du etwas eigenes schreiben.

Wenn du fertig bist, tippe einfach irgendwo hin.



Ziehe das rote Plättchen nach unten.



Tippe die Figur an. In der Sprechblase wird das stehen, was du geschrieben hast.

ScratchJr is a product of Scratch Foundation and DevTech Research Group