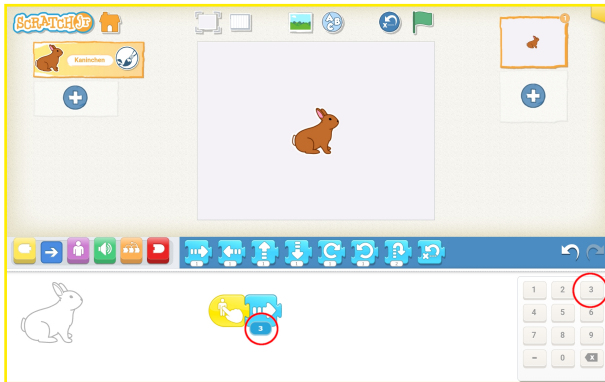
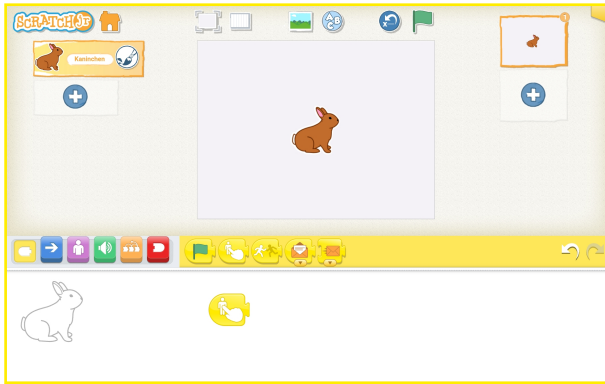


# Bewege eine Figur

Ziehe nacheinander das gelbe, das blaue und das rote Plättchen nach unten.

Soll sich die Figur schnell bewegen? Tippe die Zahl im blauen Plättchen an. Jetzt kannst du eine andere Zahl wählen. Tippe dann irgendwo hin, damit die neue Zahl übernommen wird.

Wenn du fertig bist, tippe das Kaninchen an! Es bewegt sich vorwärts.



cc-by Scratch Foundation

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/deed.en>

Scratch ist ein Projekt der Scratch Foundation und der Lifelong Kindergarten Group am MIT Media Lab. Es steht kostenlos unter <https://scratch.mit.edu> zur Verfügung.

