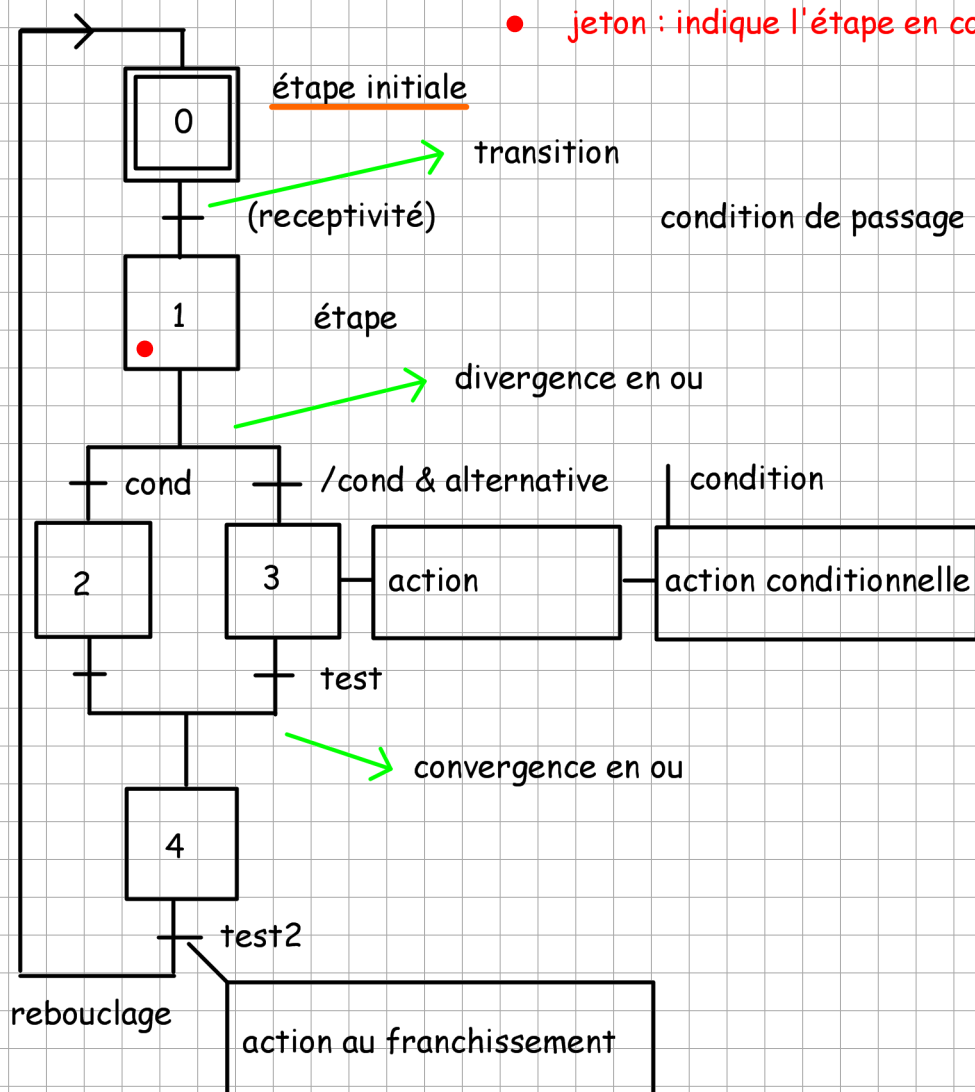


langage grafcet : GRAPhe Fonctionnel de Commande Etape Transition

une autre vision des machines à états

- **jeton** : indique l'étape en cours



assure la persistance de la variable
quand on revient dans la fonction :
on ne perd pas la position du jeton

```
void traduction_grafcet(void)
{ static unsigned char pos_jeton = 0;

  switch(pos_jeton)
  {
    case 0:
      if(receptivite) {pos_jeton ++;}
      break;
    case 1:
      if(cond) {pos_jeton =2;}
      else if( alternative) {pos_jeton =3;}
      break;
    case 2:
      pos_jeton = 4;
      break;
    case 3:
      action();
      if(condition) {action_conditionnelle();}
      if(test) {pos_jeton=4;}
      break;
    case 4 :
      if(test2) {action_au_franchissement(); pos_jeton=0;}
      break;
  }
}
```

La condition de passage est un prédicat logique :
réponse à une question : VRAI /FAUX

en cas de divergence en ou, il est indispensable d'avoir des conditions exclusives
sinon ce ne sera pas facilement implémentable en C par un simple switch case

Rappel : if (test) équivaut à if (test != 0)

