

دانشکدهی مهندسی کامپیوتر

مبانی برنامهسازی کامپیوتر آزمون عملی پایتون

> سید صالح اعتمادی * ۱۳ آذر ۱۳۹۸

^{*}تشكر ويژه از آقاًي على حيدري كه نسخه اوليه اين قالب را در ترم دوم سال تحصيلي ٩٧-٩٨ براي درس برنامهسازي پيشرفته تهيه كردند.

فهرست مطالب

٣																																				ي	ىاز	دەس	آماه	١
٣																																d	وجا	رد ت	مو	ات		•	۱.۱	
٣																															به	ولي	ی ا	اهر	ازو	ادەس	آما	١	۲.۱	
٣																								g	git	به	ط	ربو	، م	بای	یه	باز	دەس	آما		۱.۲	۸.			
۴	•	•				•	•		•												V	S	C	00	de	به	ط	ربو	، م	بای	یه	ىاز	دەس	آما		۲.۲	١.			
۴																																				و	بازو	.دس	یباه	۲
۴																																ت	ســـــــــــــــــــــــــــــــــــــ	ی ت	باز	اده م	آما	•	۱.۲	
۴																																		_		۱.۱				
۴																															_					۲.۱	۲.			
۴																																				دەس		•	۲.۲	
۵																									st_											۱.۲				
۵																									te											۲.۲	۲.			
۵																						t	es	st	_0	_[2]	_p	0.	Ly	1_	st	tr	ت	تس		٣. ٢	۲.			
۵																						t	es	st	_0	1 3	_d	iį	gi	t_	รเ	ım	ت	تس		۴. ۲	۲.			
۵																	tε	es	t	_(q4	<u>.</u>	fi	1	te	r	_d	i	γi	da	b]	Le	ت	تس		۵.۲	۲.			
۵																									es	t	_ q	5_	_p	ol	у_	n	ت	تس		۶.۲	۲.			
۵																						е	st	;_	q6	<u>.</u>	ро	1	<i>7</i> _	n_	st	tr	ت	تس		٧. ٢	۲.			
۵																					e	es	t_	g	7_	p	01	у.	n	_s	tı	c2	ت	تس		۸.۲	۲.			
۵																																						ال	ار س	٣
۵																													. 1	> ₁₁	11	R	ea	nes	t. e	اخت	` سا	,	۱.۳	•

۱۳ آذر ۱۳۹۸ پیش آزمون پایتون

۱ آمادهسازی

۱.۱ نکات مورد توجه

- صدا و صفحه نمایش شما باید از طریق نرمافزار Flashback recorder به طور کامل از ابتدا تا انتهای امتحان ضبط و ذخیره شود. دقت کنید که پس از نصب نرمافزار، در قسمت تنظیمات کیفیت ضبط را ۱ فریم بر ثانیه قرار دهید. ویدیوی امتحان بعد از امتحان جمع آوری خواهد شد.
 - استفاده از هرگونه منبع کاغذی، مجازی، کتابی، نوشتاری، ... در امتحان مجاز نمیباشد.
- دیدن هرگونه کد از روی اینترنت یا غیراینترنت مجاز نیست. پاسخ ارسالی هر کس حتما باید توسط خود او و بدون دیدن هیچ کد دیگری نوشته شده باشد. حتی اگر کد دیگر را خود فرد قبلا نوشته باشد. کمک گرفتن از دیگران در طول مدت امتحان مجاز نیست و منجر به درج نمره ی مردود برای این درس می شود.
 - معیار ارزیابی امتحان فقط کدی است که در AzureDevOps با روشی که در ادامه آمده بارگزاری شده است.
- حین امتحان تنها اجازه ارتباط با استاد درس را دارید. هر گونه ارتباط با هر فرد دیگری در جلسه امتحان یا خارج از جلسه امتحان به صورت حضوری یا مجازی مجاز نمی باشد.
- در صورت نیاز به خروج از محل امتحان قبل از اتمام امتحان، امکان خروج بعد از هماهنگی با استاد و بدون بردن تلفن همراه و به صورت یک نفر، یک نفر هست.
 - خوردن و آشامیدن در طول امتحان بدون برهم زدن نظم اشکال ندارد.

۲.۱ آمادهسازیهای اولیه

قواعد نامگذاری آزمون را از جدول ۱ مطالعه کنید.

جدول ۱: قراردادهای نامگذاری آزمون

Naming conventions										
Feature Branch	Directory	Pull Request Title	Target Branch							
fb_Exam1	Exam1	Exam1	holymaster							

۱.۲.۱ آمادهسازیهای مربوط به git

اگر سر کلاس و کارگاه چند بار مفاهیم و روش کار با git آموزش داده شد اما بار دیگر در اینجا کارهایی را که باید در ابتدای آزمون انجام دهید را مرور میکنیم.

√ ابتدا به شاخهی master بروید و از یکسان بودن این شاخه با سرور اطمینان حاصل کنید.

```
C:\git\FC98991>git checkout master
Already on 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.

C:\git\FC98991>git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

nothing to commit, working tree clean

C:\git\FC98991>git pull
Already up to date.

C:\git\FC98991>
```

√ سپس این کار را برای شاخه holymaster تکرار کنید.

```
C:\git\FC98991>git checkout holymaster

Switched to branch 'holymaster'

Your branch is up to date with 'origin/holymaster'.
```

```
C:\git\FC98991>git status
On branch holymaster
Your branch is up to date with 'origin/holymaster'.

nothing to commit, working tree clean

C:\git\FC98991>git pull
Already up to date.

C:\git\FC98991>
```

√ یک شاخهی جدید با نام fb_Exam1 بسازید و تغییر شاخه دهید.

```
C:\git\FC98991>git branch fb_Exam1

C:\git\FC98991>git checkout fb_Exam1

Switched to branch 'fb_Exam1'

C:\git\FC98991>git status

On branch fb_Exam1

nothing to commit, working tree clean

C:\git\FC98991>
```

توصیه می شود پس از پیاده سازی هر تست تغییرات انجام شده را commit و push کنید.

۲.۲.۱ آمادهسازیهای مربوط به VSCode

پوشهای با نام Exam1 درست کرده و فایل تست exam_test.py را در آن قرار دهید. سپس پوشه VSCode باز کنید.

۲ پیادهسازی

۱.۲ آماده سازی تست

سوالهای امتحان بصورت تعدادی تست طراحی شدهاند که لازم است تابع لازم برای پاس شدن تست را پیادهسازی کنید. همه تستها comment شده و pytest برای رد کردن و عدم اجرای تست تنظیم شده.

۱.۱.۲ فعالسازی تستها

در قدم اول کامنتهای مربوط به تستها را یکی-یکی برداشته و از از شناخته شدن تست توسط vycode در vycode اطمینان حاصل کنید. برای این منظور ابتدا کامنتهای مربوط به یک تست را بردارید. سپس تست را مطالعه کنید. نام تابع مورد تست و پارامترهای ورودی و نوع مقدار برگشتی تابع مورد تست را تشخیص دهید. سپس در فایل exam.py تابع را پیادهسازی کنید. اگر این اولین تست است توسط دستور که کامنت آن را برداشتید مهدار برداشتید. سپس از شناخته شدن تستی که کامنت آن را برداشتید اطمینان حاصل کنید. این فرایند را تا براشته شدن کلیه کامنتهای تست ادامه دهید.

۲.۱.۲ فرستادن تست در Azure DevOps

پس از شناخته شدن کلیه تستها در VSCode کدخود را add/commit/push کرده و سپس در معاسبه یک Azure DevOps یک Azure DevOps برای بردن این تغییرات از شاخه fb_Exam1 به شاخه holymaster درست کنید. چنانچه شاخه holymaster و Pull Request مربوط به آنرا بدرستی تنظیم کرده باشید، بیلد مرتبط با این Pull Request با این Pull Request به آنرا بدرستی تنظیم کرده باشید، بیلد مرتبط با این

۲.۲ پیادهسازی توابع

از تست شماره یک شروع کرده و دستور @pytest.mark.skip قبل از تست را برداشته تا تست فعال شود. سپس تست را اجرا کرده و از عدم اجرای موفقیت آمیز آن اطمینان حاصل کنید. سپس تابع مورد استفاده تست را بگونه ای پیاده سازی کنید که تست با موفقیت پاس شود. ۱۳ آذر ۱۳۹۸ پیش آزمون پایتون

test_q0_distance تست ۱.۲.۲

تابع q0_distance

چهار عدد صحیح (x1, y1, x7, y7) به عنوان مختصات دو نقطه را به عنوان پارامتر ورودی دریافت کرده و فاصله اقلیدسی آن دو را برمیگرداند.

test_q1_poly1 تست ۲.۲.۲

تابع ax+b سه عدد a,b,x را به عنوان پارامتر دریافت کرده و ax+b را برمیگرداند.

test_q2_poly1_str تست ٣.٢.٢

۴.۲.۲ تست ۴.۲.۲

تابع q1_poly1 یک عدد از به عنوان پارامتر دریافت کرده و جمع ارقام آن را بر میگرداند.

test_q4_filter_dividable تست ۵.۲.۲

تابع q1_filter_dividable یک لیست و یک عدد از ورودی دریافت کرده و اعدادی از لیست که بر عدد ورودی بخش پذیر هستند را به صورت یک لیست برمیگرداند.

est_q5_poly_n تست ۶.۲.۲

تابع $q5_poly_n$ یک لیست از ضرایب یک چند جملهای درجه n و مقدار عدد x را به عنوان پارامتر دریافت کرده و مقدار چند جملهای را برای عدد x حساب میکند.

est_q6_poly_n_str تست ۷.۲.۲

تابع $q6_poly_n_str$ یک لیست از ضرایب یک چند جملهای درجه n را از به عنوان پارامتر دریافت کرده و رشته حرفی (string) متناظر با آنرا برمی گرداند. به عنوان مثال:

[1,3,2,1] 1+3x+2x^2+1x^3

est_q7_poly_n_str2 تست ٨.٢.٢

تابع $q7_poly_n_str2$ یک لیست از ضرایب یک چند جملهای درجه n را از به عنوان پارامتر دریافت کرده و رشته حرفی (string) متناظر با آنرا برمی گرداند. تفاوت این سوال با سوال قبل در عدم چاپ ۱ در ضریب و توان، بلاوه حذف عناصر چند جملهای که ضریب صفر دارند. به عنوان مثال:

[1,1,4,2,1] x⁴+2x³+4x²+x+1

۳ ارسال

اگر موفق به پاس شدن تستی نشدید دستور مربوط به عدم اجرای تست را قبل از تست باقی بگذارید. پس از پیادهسازی توابع و پاس شدن تستهایی که فرصت کردین، نوبت به ارسال آنها میرسد. مثل قبل تغییرات را در شاخه add/commit/push fb_Exam1 کنید.

۱.۳ ساخت ۱.۳

با مراجعه به سایت Azure DevOps لز موفقیت بیلد برای Pull Request که در مرحله اول درست کردید اطمینان حاصل کنید و آنرا کامل کنید. دقت کنید که گزینهی Delete source branch نباید انتخاب شود.