

ANGULAR 18 (Partie 1)

Les concepts

- Pourquoi utiliser Angular ?
- Créer un composant
- Syntaxes dans les templates
- Le composant standalone
- @Input
- @Output
- Double Data Binding
- Le cycle de vie du composant
- Créer son propre pipe
- Créer son propre pipe comme filtre
- Contrôle de flux
- Une référence avec @ViewChild
- Les références avec @ViewChildren
- La transclusion avec @ContentChild
- Injection de dépendance
- L Observables
- HttpClient
- Signal, Computed, Effects
- Formulaire simple avec ngForm
- Formulaire avec FormControl et FormGroup
- Les Routeurs
- Routeur imbriqué
- Routeur avec paramètres
- Guard
- Guard enfant
- Resolver